



**Patrice Boquillion**  
**Directeur des Compétitions**

# Recueil des incidents en Picardie

( )

Procédures conseillées  
et solutions préconisées

## Table des matières

Connexion à la base FFB.....	4
Importer/ Exporter les données.....	5
Espace métier n'apparaît pas.....	5
Choisir l'épreuve et demander l'Import.....	5
Exporter les résultats vers EASI.....	7
Charger les données dans un logiciel de dépouillement.....	10
Charger dans le logiciel les données de la base FFB.....	10
Choisir les bonnes options dans la fenêtre FFB.....	11
Retrouver une épreuve après être sorti du programme.....	13
Inscription sous votre responsabilité d'un joueur.....	14
Vérifier la situation d'un joueur ainsi que ses inscriptions.....	14
Inscriptions dans la fenêtre FFB de MCF.....	15
Une équipe se trompe de lieu ou est repêchée.....	16
Par Paires.....	16
Par Quatre.....	18
Forfait annoncé d'une ou de plusieurs équipes.....	20
Par Paires.....	20
Par Quatre.....	22
Modification de la mise en place avec les programmes.....	22
Mise en place du GaNa.....	23
Retard ou défaut d'une ou de plusieurs équipes.....	24
Retard d'une paire.....	24
Retard d'une équipe.....	26
Mouvements Inter-séances.....	30
Par Paires.....	30
Éviter à 2 paires de se rencontrer plus d'une fois.....	30
Éviter à une paire d'être relais à chaque séance.....	38
Par Quatre.....	41
En Poule.....	41
Procédures pour incidents par Paires.....	43
Création de fausses séances.....	43
Création de vraies fausses séances.....	44
Étui inversé de 90° sur la table.....	46
Mauvais étui joué pendant un tour mais étui pour la séance.....	47
Inversion des séries d'étuis joués dans épreuve en simultanée.....	48
Série d'étuis mal positionnée.....	49
Double topage.....	51
Avoir le résultat en pourcentage sur une épreuve.....	51
Procédures pour incidents par Quatre.....	53
Défaut d'une équipe pendant l'épreuve.....	53
Erreur sur le nombre de donnes jouées.....	53
Erreur de positionnement des équipes.....	54
Choisir les séries de donnes pour chaque match avec bridgemate.....	56
Épreuve de plusieurs Poules avec 1 seul serveur de bridgemate.....	58
Patton Américain.....	70
Paramétrages de MCF.....	74
Initialisation automatiques des paramètres.....	74
Modification manuelle.....	74
Des options par Paire.....	74
les options par défaut par équipe.....	79
les options par défaut Valider les données.....	82
BridgeMates.....	84

Réinitialiser une BridgeMate.....	84
Changer une BrideMate en cours de séance.....	85
Modifier le comportement d'une BridgeMate en cours de séance.....	85

# Connexion à la base FFB

## Préalablement

*Connexion à Internet.*

## I Lancer le logiciel de Mozilla: Firefox

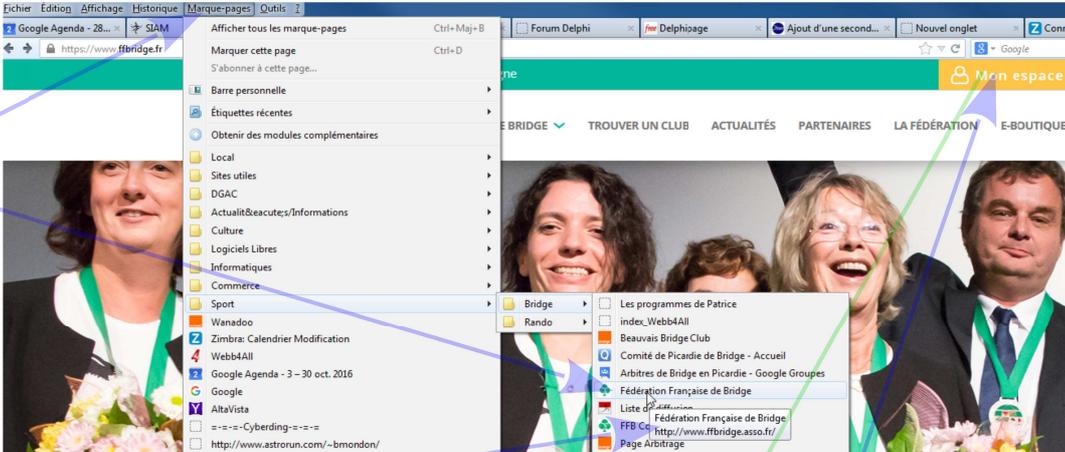
en cliquant sur  ( il est conseillé de se servir exclusivement de ce logiciel, ou Chrome de google )



## I-1 Choisir l'adresse de la FFB

Ouvrir le menu

puis un clic sur



Demander l'accès à Intranet

Ou taper l'adresse de la fédération.

## I-2 Accéder à la base FFB

Remplir le numéro de licence,

et le mot de passe,

puis cliquer sur.



# Importer/ Exporter les données

## Préalablement

Connexion sur la base FFB

*L'importation doit être faite, au moins la veille, pour éviter tout problèmes de serveur.*

## I Espace métier n'apparaît pas

La coloration doit être verte, autrement cliquer sur .

Choisir de gérer les Compétitions.

## II Choisir l'épreuve et demander l'Import

Vérifier et choisir la bonne entité : « le Comité de Picardie »,

### II-1 Choix des données à importer

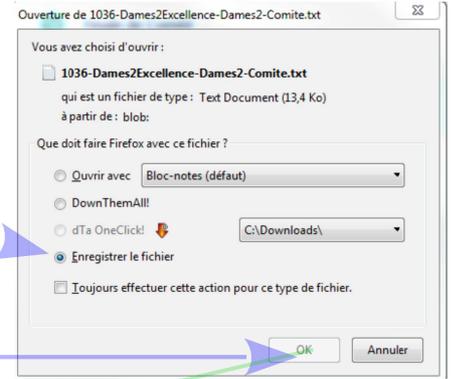
Choisir l'épreuve puis renseigner la phase le groupe

puis valider.

## II-2 Mémoriser les données sur le disque

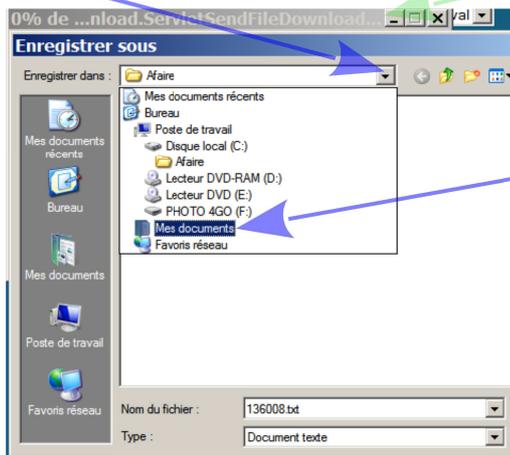
Sélectionner l'enregistrement sur le disque.

Donc choisir le bouton Enregistrer



## II-3 Choisir le répertoire où les données seront mémorisées

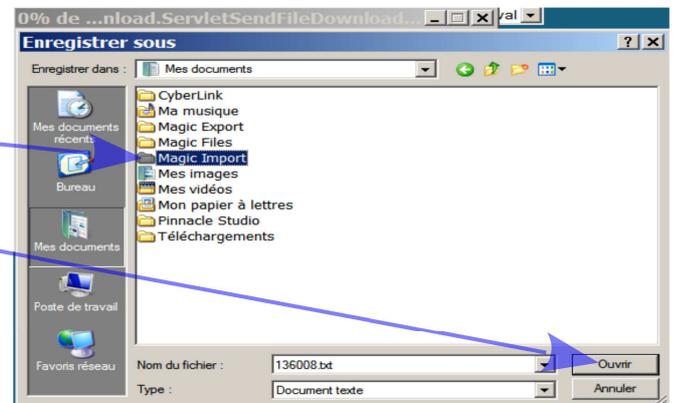
Cliquer sur . pour ouvrir la fenêtre du menu déroulant



puis cliquer sur [Mes documents]

Cliquer sur [Magic Import]

et puis sur **Ouvrir**

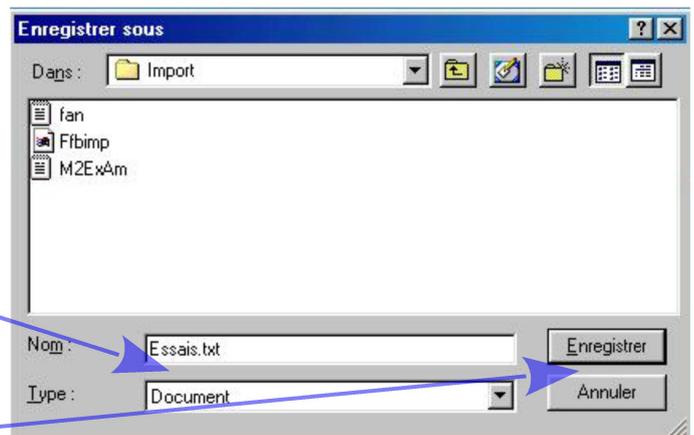


## II-4 Mémoriser les données de l'épreuve

le nom du fichier peut être modifié en un nom évocateur ( de 8 caractères ) qu'il faut **mémoriser** avec l'extension ".txt",

Ou être conservé,

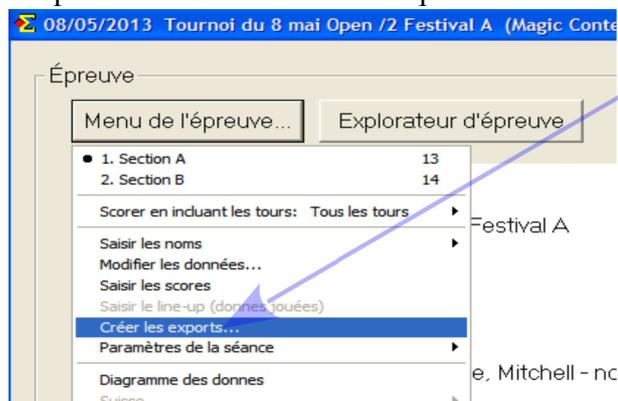
**l'enregistrer** en cliquant sur et attendre la disparition de l'écran de téléchargement.



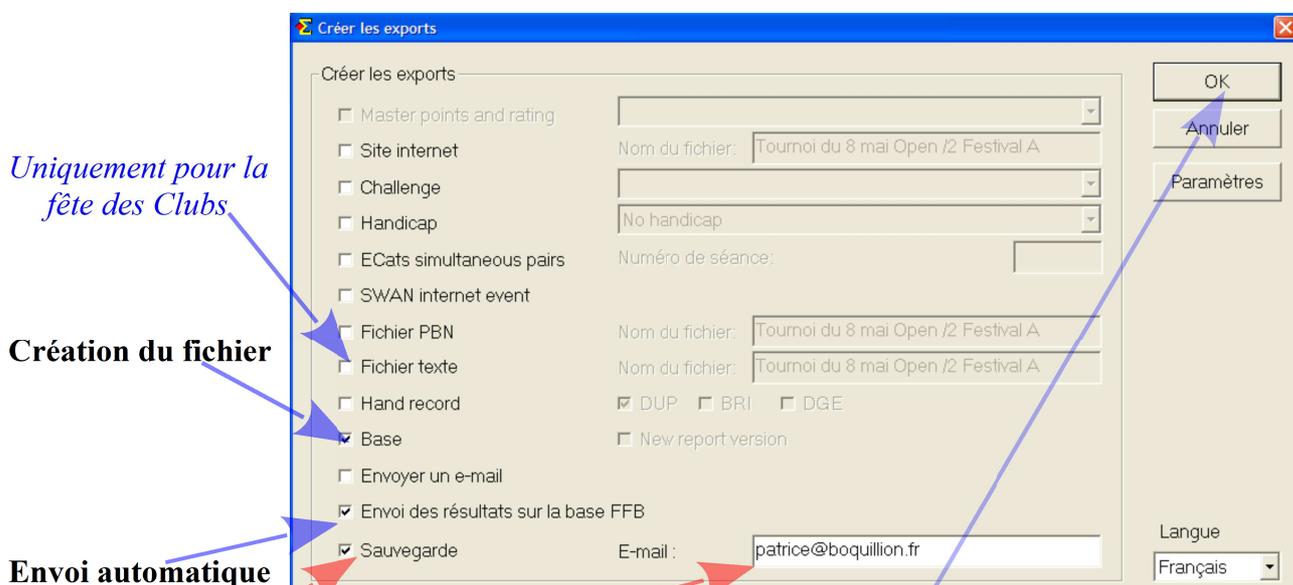
## III Exporter les résultats vers EASI

### III-1 Créer un fichier résultat avec le logiciel de la FFB

Exemple : création du fichier d'exportation dans la fenêtre épreuve de la séance à envoyer .



Cliquer sur [Créer les exports ...]



*Uniquement pour la fête des Clubs*

**Création du fichier**

**Envoi automatique**

Et créer et sauvegarder le fichier de l'épreuve.

Répondre OK,  
si le message : « les fichiers sont correctement remontés », ne s'affiche pas, appliquer la procédure manuel décrite au paragraphe III-2 à III-4 (voir page 8).

Une sauvegarde sera créée automatiquement dans le répertoire  
Mes documents\Magic Export,

**et sera envoyée également à l'adresse indiquée.**

Permettant ainsi de pouvoir reconstruire l'épreuve sur le même PC ou sur votre PC portable en cas de gros problème sur le PC du club.

**Obligatoire de mettre mon adresse, pour toutes les épreuves, si vous ne pouvez pas vous engager à effectuer toutes corrections de saisie dans un délai inférieur de 24 heures.**

### III-2 Exporter manuellement les résultats sur la base FFB

Choisir l'épreuve correspondant aux données :  
la phase  
le groupe

The screenshot shows a table with the following data:

Groupe	Equipes inscrites	Mise en place	Résultats
SQ	17	Patton Suisse	0/6

Puis Valider

Choisir Import

Choisir le fichier

The screenshot shows the 'Import' page with a sidebar menu on the left containing items like 'Accueil', 'Entités', 'Licenciés', 'Résultats', 'Simultanés', 'Compétitions', 'Festivals', 'Actualités', 'Aide métier', and 'Documents'. The main content area has a section titled 'INFORMATIONS' and a button labeled 'Choisir un fichier Magic Contest'.

### III-3 Chercher les données mémorisées sur le disque

Ce mettre dans le répertoire (...)\Mes documents\Magic Export)

Sélectionner le bon fichier (extension txt)

The screenshot shows a Windows File Explorer window with the address bar set to 'Poste de travail'. The left pane shows the 'Dossiers' (Folders) list, including 'Bureau', 'Mes documents', 'Ma musique', 'Magic Export', 'Magic Files', 'Magic Import', 'Mes images', 'Mes vidéos', 'TomTom', 'Poste de travail', 'Bqn (C:)', 'Lecteur DVD-RAM (D:)', 'PHOTO 4GO (E:)', 'Panneau de configuration', 'Documents partagés', 'Documents de Patrice Boquillion', 'Favours réseau', and 'Corbeille'. The right pane shows 'Fichiers enregistrés sur cet ordinateur' with sections for 'Fichiers enregistrés sur cet ordinateur', 'Lecteurs de disques dur', and 'Périphériques utilisant des supports amovibles'.

The screenshot shows the 'Mes documents' folder with subfolders: 'Ma musique', 'Magic Export', 'Archives', 'Magic Files', 'Magic Import', 'Mes images', and 'Mes vidéos'.

The screenshot shows a single file named 'ffb-188716-1-2012-12-22dames2honneurfinaledecomitsqn-sance1.txt'.

### **III-5 Après que le fichier ai été sélectionné et validé**

Puis l'envoyer en cliquant sur



Un message indiquera si l'opération s'est bien déroulée, **mais cela ne dispense pas de vérifier que les bons résultats sont à la disposition des joueurs.**

#### **NB : Attention**

Il faut toujours remonter les résultats en respectant l'ordre croissant (première séance, puis seconde, sauf dans le cas d'inversion des séries d'étuis : Voir page 48, ...).

Si on remonte une séance antérieure **toutes les suivantes sont effacées**, donc on est dans l'obligation de toutes les remonter dans l'ordre croissant.

# Charger les données dans un logiciel de dépouillement

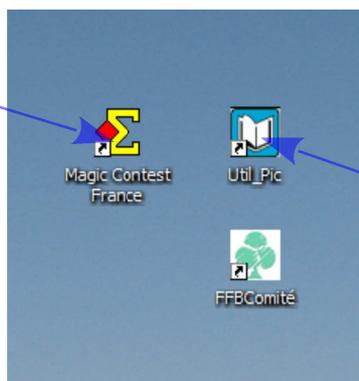
## Préalablement

*Connexion sur la base FFB*

*Importer les données de la base*

## I Démarrer le logiciel de dépouillement adéquat

On va démarrer par exemple : MCF



Utilitaire pour votre arbitrage

## II Charger dans le logiciel les données de la base FFB

Le fichier de données qui se trouve dans le répertoire [Majic Import] **est perdu** donc il faut penser à le copier sur votre clef USB.

Au démarrage de MCF les données sont automatiquement chargées et analysées et mis sous une forme facilement exploitable.

Que l'on peut retrouver dans le Menu de l'épreuve sous le type FFB.

Explorateur d'épreuve			
Menu de l'épreuve...		Nouvelle épreuve: Paire... Équipe... Ind... Sp...	
Date	Type	Nom de l'épreuve	
09/12/2012	FFB	188705 Mixte /2 Excellence Finale de Comité AMS - Séance 1	

### **Si l'épreuve n'apparaît pas dans la liste de type FFB :**

- fichier d'exportation inutilisable : *ré-importer les données de la base,*
- base de données non initialisée lors d'une mise à jour : *créer la base FFB,*
- données trop anciennes : *Changer les options d'archivages automatiques.*

## III Choisir les bonnes options dans la fenêtre FFB

Choisir les bonnes options permettant :

- de prépositionner les options bridgeMate.
- de trouver un mouvement préenregistrée dans MCF.

### III-1 Par Quatre

Permet d'avoir comme paramétrage des couleurs pour la fenêtre de la saisie des scores : scores en blanc sur fond blanc.

Permet de passer les bons paramètres à BMPro (à la première position de demander les numéros de licence des joueurs).

Épreuve / Section	
Interclubs Division 1B Finale de Comité BVS	
A (16)	
Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)	
Paramètres	
Nom de l'épreuve	Interclubs Division 1B Finale de Com
Date (du)	29/03/2014
Date (au)	30/03/2014
Organisateur	COMITE DE PICARDIE - Patrice BO
Type de marque	Teams
Imprimer comité ou club	Non
Butler	Non
+ Utiliser Bridgemate	Oui
+ Numéro de licence	Oui
+ Plusieurs épreuves sur le même serveur	Non

Le mouvement général qui détermine le nombre de tours pré-déterminés.

Le type de mouvement pour le ou les tours pré-déterminés.

Le nombre de tours qui est une donnée pour le calcul du Bonus.

Epreuve / Section	
Interclubs Division 1B Finale de Comité BVS	
A (16)	
Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)	
A (16) - Paramètres	
Nombres d'équipes	16
Mouvement	Suisse (1 ou 2 tours prédéterminées)
+ Suisse	Oui
Si le nombre d'équipes est impair	GAN sur 2 tours
Nombre total de tours	5
Nombre de mi-temps par tour	2
Nombre de donnees par mi-temps	8

Mouvement poule qui n'exonère pas de refaire la mise en place de chaque tour (pour l'interclubs).

Tous les mouvements en Suisse qui cadre strictement dans le RNC et dont le nombre de tour pré-déterminé sera défini automatiquement à partir du nombre d'équipes.

Mouvement Suisse avec 1 seul tour pré-déterminé (mise en place à vérifier et à corriger).

Sélection
Poule
<b>Suisse (1 ou 2 tours prédéterminées)</b>
Suisse (1-2, 3-4, 5-6, ...)
Chemin de fer

Avec 1 tour pré-déterminés.

Sélection
Bye
<b>GAN sur 1 tour</b>
GAN sur 2 tours

Avec 2 tours pré-déterminés.

**III-2 Par Paires**

Gère le nombre de séances et de sections.

Permet d'avoir comme paramétrage des couleurs pour la fenêtre de la saisie des scores : scores en blanc sur fond blanc.

Permet de passer les bons paramètres à BMPro (à la première position ne pas demander les numéros de licence des joueurs).

Épreuve / Section	
Open /2 Division Nat. 3 DNO2 d3 Ligue 02	
Toutes les sections	
A	(11)
B	(6)
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)	
Paramètres	
Nom de l'épreuve	Open /2 Division Nat. 3 DNO2 d3 Ligue 02
Séance	1
Date (du)	08/03/2014
Date (au)	06/04/2014
Organisateur	LIGUE 02 BN-HN-PI - B.Finger/P.Bo
Type de marque	Cotation par paires
Baromètre	Non
Nombre de séances	6
Nombre de sections	2
Première section	A
Imprimer comité ou club	Non
Classement serpentin (nombre de paires)	Auto
+ Utiliser Bridgemate	Oui
+ Numéro de licence	Non
+ Qualifications -> finale après séance	Non
+ Utiliser handicap	Non

Pour toutes les sections il est préférable de définir les paramètres et d'affiner le nombre de tables et le mouvement par section.

Mitchel avec un nombre de tables pair ou impair.

Mitchel guéridon avec un nombre de tables pair.

Howell (attention mouvement différent de celui de FfbClubNet, pour avoir des mouvements similaires passer par le mouvement Bridgemate).

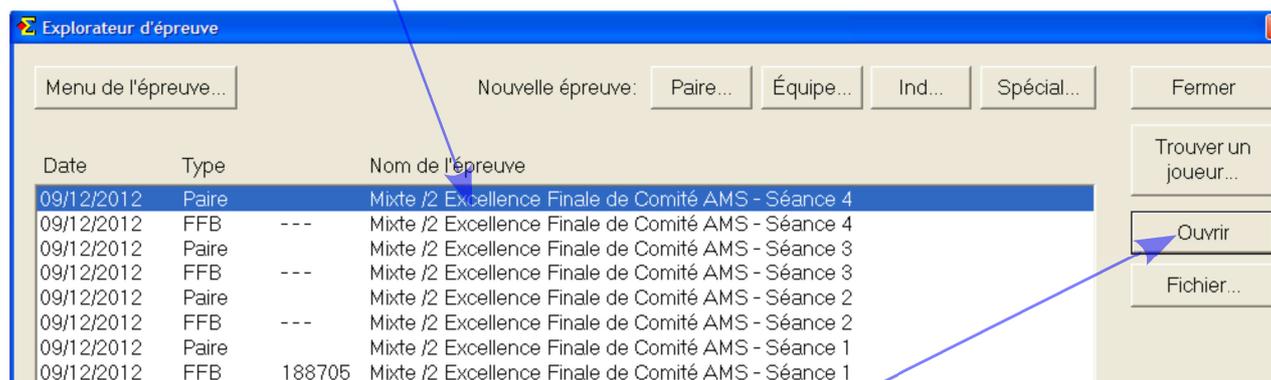
Howell simultanée.

Bridgemate : qui consiste à mettre en relation avec MCF un fichier de référence ou pour toutes les positions sont explicitement données les places des étuis et des équipes à chaque table.

Épreuve / Section	
Open /2 Division Nat. 3 DNO2 d3 Ligue 02	
Toutes les sections	
A	(11)
B	(6)
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)	
Toutes les sections - Paramètres	
Nombre de tables	
Mouvement	Bridgemate
Scrambled	Non
Nombre total de donnes	33
Nombre de donnes par tour	3
Nombre total de tours	11
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Oui
Sélection	
Mitchell	
Guéridon	
Howell	
Hérédia	
Hérédia with a bye	
Howell (Movements)	
Mitchell combiné	
Guéridon combiné	
Howell partiel	
Howell avec plusieurs groupes	
Howell avec plusieurs groupes et séances	
Reduced Interwoven Howell	
Baromètre Howell	
Swiss Pairs	
Bridgemate	

## IV Retrouver une épreuve après être sorti du programme

On retrouve une séance, en la sélectionnant, dans l'**Explorateur d'épreuve**,



et en cliquant sur Ouvrir.

Attention le type FFB, ne sert qu'à ouvrir une interface conviviale permettant de passer les données, (place des équipes, caractéristiques, type de mouvements, ... ) pour la création de la séance **et en aucun cas pour modifier une séance déjà créée.**

# Inscription sous votre responsabilité d'un joueur

**Vérifications des informations avant d'inscrire, sous votre responsabilité, un joueur ou une équipe, grâce au logiciel de dépouillement FFB (vous n'êtes pas dans l'obligation de prendre une paire, car il n'est pas acceptable de retarder une épreuve à cause de la désinvolture d'une paire).**

## Préalablement

*Connections sur la base EASI*

## I Vérifier la situation d'un joueur ainsi que ses inscriptions

le bon volet

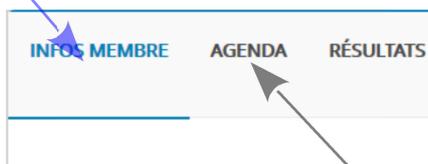
la bonne procédure

Renseigner le numéro de licence

puis valider

**Et ainsi vous ne devriez plus inscrire :**

- un joueur en compétition Dame,
- un joueur qui n'est pas licencié,
- un joueur en senior alors qu'il n'a pas atteint l'age requis.



Pour savoir s'il n'a pas déjà effectué cette épreuve dans une autre catégorie.

# I Inscriptions dans la fenêtre FFB de MCF

**Supprimer toutes les fenêtres "paire" afin de pouvoir recréer le mouvement.**

Insertion de la paire :

Choisir la section en créant un trou (quitte à ajouter une table) afin d'accueillir la paire ou l'équipe.

Choisir la ligne.

Un double clique dans le trou.

Données épreuve/séance (207937) - 15 - 16/03/2014 Open /2 Excellence Finale de Comité AMS

Épreuve / Section  
Open /2 Excellence Finale de Comité AMS  
Toutes les sections  
A (13)  
B (13)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir  
 Paramètres  
 Nord-Sud  
 Est-Ouest  
 Table

A (13) - Nord-Sud

1	Mme POMEROL Julia	Mme VAN POPERINGHE Nicole	A	N-S	1	POMER
2	Mme BONAVENTURE Michele	Mme SOLEM Annie	A	N-S	2	BONAV
3	Mme ROUX Clotilde	ROUX Jean Bernard	A	N-S	3	ROUX -
4	Mme JANIAC Marie Christine	BENARD Jacky	A	N-S	4	JANIAC
5	BOUIGES Renaud	ROSSIGNOL Gilles	A	N-S	5	BOUIGI
6	Mme DORIER Agnes	GIBERT Bernard	A	N-S	6	DORIEI
7	Mme MAROUN Madeleine	Mme PROFFIT Marie Pierre	A	N-S	7	MAROL
8	MORET Philippe	MAES Bernard	A	N-S	8	MORET
9	LANDEL Guy	JENTZER Xavier	A	N-S	9	LANDE
10	Mme KAMARA Monique	Mme ARNAUD Corine	A	N-S	10	KAMAR
11	LAURAIN Robert	CAMILLERI Michel	A	N-S	11	LAURA
12	DELANNOY Alain	VILLEMAIN Bernard	A	N-S	12	DELAN
13	-----	-----	A	N-S	13	-----

Sélection

Taper les premières lettres du nom puis la virgule (et optionnellement le début du prénom),

puis cliquer sur OK (ou taper sur "Entrée").

Si plusieurs licenciés répondent aux critères, il faut sélectionner.

Trouver un joueur

Trouver le n° FFB ou le nom d'un joueur

boqui,chr

Chercher seulement dans la mise en place (au lieu du fichier des membres)

n° FFB	Nom	Statut	Comité	IV
00713463	Mme Christine BOQUILLON		51	68
02538132	M. Christian BOQUILLON		42	26

La paire est positionnée.  
Si c'est une erreur de lieu.  
[voir chapitre suivant.](#)

A (13) - Nord-Sud

1	Mme POMEROL Julia	Mme VAN POPERINGHE Nicole
2	Mme BONAVENTURE Michele	Mme SOLEM Annie
3	Mme ROUX Clotilde	ROUX Jean Bernard
4	Mme JANIAC Marie Christine	BENARD Jacky
5	BOUIGES Renaud	ROSSIGNOL Gilles
6	Mme DORIER Agnes	GIBERT Bernard
7	Mme MAROUN Madeleine	Mme PROFFIT Marie Pierre
8	MORET Philippe	MAES Bernard
9	LANDEL Guy	JENTZER Xavier
10	Mme KAMARA Monique	Mme ARNAUD Corine
11	LAURAIN Robert	CAMILLERI Michel
12	DELANNOY Alain	VILLEMAIN Bernard
13	BOQUILLON Patrice	Mme BOQUILLON Christine

# Une équipe se trompe de lieu ou est repêchée

**Bien vérifier que l'équipe est inscrite en Picardie, dans cette épreuve et dans cette catégorie (vous n'êtes pas dans l'obligation d'accepter, car il n'est pas acceptable de retarder une épreuve à cause de l'inattention de certain).**

## I Par Paires

Par l'arbitre, dans l'urgence, une mise en place à la main, en complétant les sections afin d'être conforme au diagramme proposé dans l'Util\_Pic (documents annexe de Noblet ou Dadoun).

Avec plus de temps, on fait une mise en place au mieux, en modifiant les données est refaire un serpent, voir un serpent optimisé :

### I-1 Les paramètres de l'épreuve

On modifie les données afin de créer une place vacante afin de pouvoir insérer la paire.

Une aide dans l'utilitaire : Util\_Pic

Pour trouver le moins mauvais mouvement.

Dans le volet de Util\_Pic :

Paires: Mouvements Inter-séances.

**Util\_Pic Choisir Mouvements Inter-Séances ( Pour Validation )**

Nb Paires	Nb Section	Nb Séances		
52	2	2		Mouvement --> Ffb

Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 - Permutation des lignes (EOA<->NSB NSB<->EOB EOB<->EOA).  
 Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 - Permutation des lignes (EOA<->NSB NSB<->EOB EOB<->EOA).  
 Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 Mitchell de 13 tables : 9 X 2 = 18 ( 26 donnes )  
 +++++ OU +++++  
 Mitchell de 13 tables : 13 X 2 = 26 ( 26 donnes )  
 Mitchell de 13 tables : 13 X 2 = 26 ( 26 donnes )  
 - Permutation des lignes (EOA<->NSB NSB<->EOB EOB<->EOA).  
 Mitchell de 13 tables : 13 X 2 = 26 ( 26 donnes )  
 Mitchell de 13 tables : 13 X 2 = 26 ( 26 donnes )  
 - Permutation des lignes (EOA<->NSB NSB<->EOB EOB<->EOA).

Dans MCF faire correspondre les paramètres dans la fenêtre FFB.

**Données épreuve/séance (188694) - 09/02/2013 Open /2 Honneur Finale de C**

Épreuve / Section
Open /2 Honneur Finale de Comité AMS
Toutes les sections
A (13)
<b>B (13)</b>
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

**Supprimer toutes les fenêtres "paire" afin de pouvoir recréer le mouvement.**

**I-2 dans MCF**

Après avoir sélectionné la section,  
Et la ligne.

faire un trou pour pouvoir insérer la paire.

Données épreuve/séance (188694) - 09/02/2013 Open /2 Honneur Finale de Comité AMS - S

Épreuve / Section  
Open /2 Honneur Finale de Comité AMS  
Toutes les sections  
A (13)  
B (13)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir  
 Paramètres  
 Nord-Sud  
 Est-Ouest  
 Table

B (13) - Est-Ouest

1	DUBREUCQ Alain	WAGUET Jean	A N-S 1	DE
2	Mme ROY Nathalie	TROSZCZYNSKI Michel	A N-S 2	MA
3	Mme ZIEGLER Marie Liesse	COULOMBEL Philippe	A N-S 3	PE
4	ANCELLIN Guy	LANGÉ Serge	A N-S 4	LEI
5	Mme LEFEBVRE Edith	LEFEBVRE Patrice	A N-S 5	TAI
6	TURBANT Jean Claude	JANY Paul	A N-S 6	DE
7	MASLARD Gilles	BOUTROY Luc	A N-S 7	PR.
8	Mme MATIFAS Denise	BUCHWALTER Jean	A N-S 8	CA
9	Mme FONTAINE Monique	LESAGE Michel	A N-S 9	PO
10	Mme MEURISSE Annie	MEURISSE Henri	A N-S 10	HA
11	Mme WILSON Deanne	MUTTER Eric	A N-S 11	CA
12	Mme MISCHLER Catherine	MISCHLER Richard	A N-S 12	HO
13	-----	-----	A N-S 13	DE

Sélection

puis sélectionner.

Données épreuve/séance (188694) - 09/02/2013 Open /2 Honneur Finale de Comité AMS - Séance 1

Épreuve / Section  
Open /2 Honneur Finale de Comité AMS  
Toutes les sections  
A (13)  
B (13)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir  
 Paramètres  
 Nord-Sud  
 Est-Ouest  
 Table

Ouvrir  
Fermer  
Changer  
Trouver  
Menu...

Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

37	LOFFET Jean Jacques	DEHEEGHER Abel
38	LUSSON Henri	LECLERCQ Jean Pierre
39	Mme LYON Nadine	BINTEUX Nestor
40	MOREL Jean Marie	CLEREN Jean Claude
41	MOUGEOT Gerard	ROBERT Alain
42	Mlle OLIVIER Daniele	LEROUX Francis
43	Mme PIGNAT CORREZE Daniele	Mme GAVET Denise
44	Mme SENEZ Catherine	Mme MINOT Gisele
45	Mme SIRIEIX Marie Therese	BARBIER Jean Michel
46	TALVA Yvan	COMPIEGNE Jean Jacques
47	-----	-----
48	Mme TRESSET Armelle	Mme LATAIX Sylvie
49	TRONCHET Bernard	COUTURAUD Philippe
50	Mme VEKEMANS Marie France	VEKEMANS Paul
51	Mme VILBERT Lij	BRONCHAIN Jacques
52	Mme VIOT Genevieve	FRANCOIS Germain
53	Mme WALLEMACQ Monique	Mme LEGRAVEREND Marie There
54	WAVRANT Jean Marc	DEMONT Jean Marc
55	Mme WERBROUCK Brigitte	BOURSON Patrick
56	Mme LAVIGERIE Janine	Mme HARRIS Colette
57	THORY Remy	CARPENTIER Marc

Sélection

B	N-S 6	MATHIS - MATHIS
B	N-S 7	GUILLOCHEAU - GANIVE
B	N-S 8	PIGNAT - MAGNIET
B	N-S 9	MAROUN - PROFFIT
B	N-S 10	BELGEOUL - HURE
B	N-S 11	BECRIT - COLANGE
B	N-S 12	GRAUX - DELBECQ
B	N-S 13	ROBIN - BESNARD
B	E-O 1	DUBREUCQ - WAGUET
B	E-O 2	ROY - TROSZCZYNSKI
B	E-O 3	ZIEGLER - COULOMBEL
B	E-O 4	ANCELLIN - LANGÉ
B	E-O 5	LEFEBVRE - LEFEBVRE
B	E-O 6	TURBANT - JANY
B	E-O 7	MASLARD - BOUTROY
B	E-O 8	MATIFAS - BUCHWALTER
B	E-O 9	FONTAINE - LESAGE
B	E-O 10	MEURISSE - MEURISSE
B	E-O 11	WILSON - MUTTER
B	E-O 12	MISCHLER - MISCHLER
B	E-O 13	-----

sélectionner la paire et

et la mettre en place par un double clic ou cliquer sur.

La paire a été insérée dans l'épreuve.

B (13) - Est-Ouest

1	DUBREUCQ Alain	WAGUET Jean
2	Mme ROY Nathalie	TROSZCZYNSKI Michel
3	Mme ZIEGLER Marie Liesse	COULOMBEL Philippe
4	ANCELLIN Guy	LANGÉ Serge
5	Mme LEFEBVRE Edith	LEFEBVRE Patrice
6	TURBANT Jean Claude	JANY Paul
7	MASLARD Gilles	BOUTROY Luc
8	Mme MATIFAS Denise	BUCHWALTER Jean
9	Mme FONTAINE Monique	LESAGE Michel
10	Mme MEURISSE Annie	MEURISSE Henri
11	Mme WILSON Deanne	MUTTER Eric
12	Mme MISCHLER Catherine	MISCHLER Richard
13	THORY Remy	CARPENTIER Marc

**Toujours inscrire dans la première fenêtre FFB, pour éviter des problèmes aux séances suivantes.**

## II Par Quatre

Si l'équipe est acceptée, elle doit insérée. Il faut vérifier et éventuellement modifier les paramètres de l'épreuve.

### II-1 Vérification du Bonus et du nombre de matchs en fonction du nombre d'équipes

La mise en place doit être refaite par le responsable ou par l'arbitre.

Dans le volet d'Util\_Pic : Patton Suisse : Bonus/Tours

Calcul Bonus Patton Suisse		Jouable
Nombre d'équipe :	<input type="text" value="19"/>	Bonus : <b>0,17</b>
Tours :	<input type="text" value="6"/>	

**On devrait pouvoir conserver le nombre de tour tant que la coloration ne passe pas au rouge.**

### II-2 Insertion de l'équipe dans MCF

**Supprimer la fenêtre "Pat Sui" ou "Poule" afin de pouvoir recréer le mouvement.**

Permet d'avoir accès à la liste des équipes inscrites dans cette épreuve,

double cliquer sur l'équipe afin de l'insérer dans l'épreuve.

Données épreuve/seance (208037) - 19 - 20/10/2013 Open /4 Honneur Den

Épreuve / Section  
Open /4 Honneur Demi-finales de Comité AMS  
A (18)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

4	LABBE	Bethune R	Labbe C	>>
5	Mme MOQUET	Louis C	Saramito J	>>
6	Mme FUMMI	Ronchail G	Bernard O	>>
7	Mme VEKEMANS	Mathis G	Mathis G	Vekemans P
8	VAN WEST	Ganivet J C	Grange A	Guillocheau M
9	FABRE	Fabre L	Wiggan N	Wiggan T
11	DELLOYE	Inbona C	Dezobry A	>>
12	DELCOUR	Richshoffer A	Delcour E	>>
13	DIRINGER	Olivier M	Perrien F	>>
14	ROBIN	Favey C P	Seuillerot F	Malvy F
15	Mme GILBERT	Dhinnin Y	Delacour C	>>
16	SAINT LAURENT	Saint Laurent P	Charvolin C	Denant C
17	Mme RIVE	Douel F	Cluet C	De Moulour S
18	Mme CAUSSE	Babusiaux P	Lepage F	>>

Refaire **impérativement** le classement des équipes.

Données épreuve/seance (208037) - 19 - 20/10/2013 Open /4 Honneur Demi-finales de Comité AMS

Épreuve / Section  
Open /4 Honneur Demi-finales de Comité AMS  
A (19)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

3	DE KERMADEC	De Fombelle C	Kieliszczuk C	Sinet A	>>
4	LABBE	Bethune R	Labbe C		>>
5	Mme MOQUET	Louis C	Saramito J		>>
6	Mme FUMMI	Ronchail G	Bernard O		>>
7	Mme VEKEMANS	Mathis G	Mathis G	Vekemans P	

Voir

- Paramètres
- Joueurs 2-4
- Joueurs 4-6
- Joueurs 6-8

Sélection

1	TARQUINI Alexandre
2	HAUDIQUER Nadine
3	BOULY Jacques
4	PEQUERY Pierre
5	BLONDEL Roger

Ouvrir

Fermer

Changer

Trouver

Menu...

Section

Équipe

Joueur

Refaire les positions du 1er tour

Par IV + PE

Mise en place aléatoire

Imprimer...

Base

Ainsi l'équipe est insérée à sa place  
(au lieu d'être à la dernière place  
du classement).

A (19) - Joueurs 2-4				
1	TARQUINI	Hedouin M	Dagnicourt J P	>>>
2	Mlle HAUDIQUER	Delabie M	Cugurno A	>>>
3	BOULY	Turbant J C	Nettersheim N	>>>
4	PEQUERY	Coupel H	Cochon M	>>>
5	BLONDEL	Dequin J L	Somnard B	>>>
6	Mme LATAIX	Lever G	Tresset A	>>>
7	CABARET	Martin C	Berquer P	>>>
8	BOULLERY	Top P	Maslard G	>>>
9	Mme VILBERT	Bouigue N	Vassaux M	>>>
10	MEURISSE	Jacob M	Meurisse A	Bronchain J
11	ROBIN	Favey C P	Seuillerot F	Malvy F
12	Mme BOUCHEZ	Brunet C	Tribouilloy F	>>>
13	Mme KERISIT	Sion R	Camus D	>>>
14	MOUGEOT	Portemont G	Gavet D	>>>
15	DELEAU	Kagan M	Kagan G	Deleau M
16	TRONCHET	Compiègne J J	Petit F	>>>
17	TREPAGNE	Hembert A	Darras J M	>>>
18	Mme LEFORT	Dusseaux D	Lusson H	>>>
19	LEROUX	Bouthors A	Hanon G	>>>

### II-3 Modification des paramètres dans MCF

Ne pas modifier le nombre de tours  
sauf nécessité absolue.

Données épreuve/séance (208037) - 19 - 20/10/2013 Open /4 Honneur Den

Épreuve / Section

Open /4 Honneur Demi-finales de Comité AMS

A (19)

Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

---

A (19) - Paramètres

Nombres d'équipes	19
Mouvement	Suisse (1 ou 2 tours prédéterminées)
+ Suisse	Oui
Si le nombre d'équipes est impair	GANA sur 2 tours
Nombre total de tours	6
Nombre de mi-temps par tour	1
Nombre de donnes par mi-temps	16

## Forfait annoncé d'une ou de plusieurs équipes

**Il n'est pas concevable, sauf des conditions exceptionnelles ( météorologiques, ... ) que l'épreuve commence avec du retard. Bien qu'une remise en place des équipes soit nécessaire.**

### I Par Paires

La mise en place est refaite par le responsable de cette compétition, il faut ensuite redescendre les données à jour. refaire une mise en place, avec les logiciel et imprimer les positions.

Ou par l'arbitre, et dans l'urgence :

Plusieurs équipes, une mise en place à la main avec la liste des présents classés par ordre d'indice,

Une ou deux paires, on permute leurs positions en diminuant les tables de fin des sections afin d'être conforme au diagramme proposé dans l'Util\_Pic (documents annexe de Noblet ou Dadoun), puis vous faites correspondre les données avec votre mise en place manuelle dans le logiciel.

### Dans MCF

Permuter les équipes afin de placer sur la table, en fin de section, les paires absentes (non obligatoire pour une seule paire),

sélectionner la section,

sélectionner la paire absente,

sélectionner la paire à permuter,

la permuter.

Données épreuve/séance (207937) - 20 - 21/09/2014 Open /2 Excellence Finale de Comité AMS - Séa...

Épreuve / Section  
Open /2 Excellence Finale de Comité AMS  
Toutes les sections  
A (12)  
B (13)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir  
 Paramètres  
 Nord-Sud  
 Est-Ouest  
 Table

Ouvrir  
Fermer  
Changer  
Trouver  
Menu...

B (13) - Est-Ouest

1	THUILLIER Jean Claude	LEROSEY Claude
2	DUBREUCQ Alain	WAGUET Jean
3	Mme DUMAS Lyne	DUMAS Philippe
4	Mme BUISSON Suzanne	POMEROL Bernard
5	Mme THIROT Christiane	LANNOYE Daniel
6	COIN Bruno	MALHERBE Jerome
7	ROBBE Francis	TROUVELOT Philippe
8	PEQUERY Pierre	COUPEL Harry
9	Mme LABAT Nathalie	Mme BOISSELIER Silvia
10	Mme MALEPLATE Joelle	MALEPLATE Yves
11	JANY Paul	TURBANT Jean Claude
12	Mme DE TERLINE Christine	VAN DE GEHUCHTE Eric
13	Mme DUQUESNOY Laure	DAVID Olivier

Sélection

A	N-S	1	POMEROL - VAN POPERI
A	N-S	2	BOUIGES - ROSSIGNOL
A	N-S	3	KAMARA - ARNAUD
A	N-S	4	LAURAIN - CAMILLERI
A	N-S	5	LESIEUX - LANSIAUX
A	N-S	6	ROY - KUTAK
A	N-S	7	JANIAK - BENARD
A	N-S	8	DORIER - GIBERT
A	N-S	9	MAROUN - PROFFIT
A	N-S	10	MORET - MAES
A	N-S	11	DELECOLLE - KLOPP
A	N-S	12	BONAVENTURE - SOLEM
A	E-O	1	MALTOT - LEMAITRE
A	E-O	2	DEPEYRE - VRINAT
A	E-O	3	DUPUIS - DUPUIS
A	E-O	4	BOURDONNEAU - SMAD.
A	E-O	5	LANDEL - JENTZER
A	E-O	6	FRANCOIS - DUCLAUX
A	E-O	7	CANTET - LEGER
A	E-O	8	ARNOULD - SCHULLER
A	E-O	9	MANSVILLE - LESAGE

Puis supprimer la paire absente :

sélectionner la section,

l'orientation pour une paire ou table pour 2 paires,

sélectionner la paire,

puis la supprimer par en passant par le menu.

The screenshot shows the 'Données épreuve/séance' window. The 'Épreuve / Section' list has 'B (13)' selected. The 'Voir' section has 'Table' selected. The 'Sélection' list shows a list of pairs. The 'Menu' dropdown is open, and 'Supprimer' is highlighted under the 'Paire' option.

Enfin, on modifie les données de la section :

dans le volet de UtilPic : Paires: Mouvements Inter-séances,

pour trouver le moins mauvais mouvement,

modifier les données pour chaque section.

The screenshot shows the 'Util\_Pic Choisir Mouvements Inter-Séances' window. The 'Nb Paires' is 49, 'Nb Section' is 2, and 'Nb Séances' is 3. The 'Mouvement --> FtbComité' dropdown is open, showing options like 'Mitchell de 12 tables', 'Mitchell de 12,5 tables', and 'Permutation des lignes'.

The screenshot shows the 'Données épreuve/séance' window. The 'Épreuve / Section' list has 'B (13)' selected. The 'Voir' section has 'Paramètres' selected. The 'Sélection' list shows a list of pairs. The 'Menu' dropdown is open, and 'Equilibre sur 2 tables' is highlighted under the 'Serpentin' option.

B (13) - Paramètres	
Nombre de tables	13
Mouvement	Mitchell
Scrambled	Non
Nombre total de donnes	27
Nombre de donnes par tour	3
Nombre total de tours	9
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Oui

Refaire le serpent d'équilibrage

## II Par Quatre

### II-1 Modification de la mise en place avec les programmes

#### II-1-a Vérification du Bonus et du nombre de matchs

La mise en place doit être refaite par le responsable ou par l'arbitre.

Dans le volet d'Util\_Pic : Patton Suisse : Bonus/Tours

Calcul Bonus Patton Suisse		Jouable
Nombre d'équipe :	19	Bonus : 0,22
Tours :	6	

On devrait pouvoir conserver le nombre de tours tant que la coloration ne passe pas au rouge.

#### II-1-b Modifications dans MCF

Supprimer l'équipe absente :

The screenshot shows the 'Données épreuve/séance (208068) - 17 - 18/04/2014 Senior Open /4 Honneur Finale de Comité 3F' window. The 'Épreuve / Section' is 'Senior Open /4 Honneur Finale de Comité 3F' and the section is 'A (18)'. The 'Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)' are listed below. The 'A (18) - Joueurs 2-4' list includes 18 players. The 'Sélection' list shows the selected players. The 'Menu...' button is highlighted, and the 'Supprimer' option is visible in the dropdown menu.

Annotations with arrows point to the following elements:

- sélectionner la section, (points to 'A (18)')
- sélectionner joueurs, (points to the 'Participants des stades précédents' list)
- sélectionner l'équipe absente, (points to '11 MOUGEOT Dehaener A. Gavet D. >>>')
- la supprimer. (points to the 'Menu...' button)

Refaire les positions du premier tour pour un Suisse.

The screenshot shows the same MCF window as above, but with the 'Refaire les positions du 1er tour' option selected in the 'Menu...' dropdown. The 'Section' is now 'A (17)' and the 'Participants des stades précédents' list is empty. The 'A (17) - Joueurs 2-4' list includes 17 players, with '11 ANCELLIN Lange S. Ancellin M F Lange M >>>' highlighted. The 'Sélection' list shows the selected players.

Annotations with arrows point to the following elements:

- Refaire les positions du premier tour pour un Suisse. (points to 'Refaire les positions du 1er tour')

## II-2 Mise en place du GaNa : si nécessaire

Renseigner l'Utilitaire UtilPic afin d'imprimer les cartons guide de table

Dans MCF : Ordre des rencontres pour le Tour1

Mme MEUNIER	6	8	-3-
Mme GAVET	9	9	-3-
Mme DERAMECOURT	12	10	-3-

Dans UtilPic : le volet Patton Suisse:

GaNa Impressions Fiches de tables et Feuilles de route

**Remplacer les valeurs par défauts**

Nombre d'étuis par mi-temps : 14  Avec étuis  Sans étuis

Equipes	Tables	Série d'étuis
6MEUNIER	8 Rouge	1-14
9GAVET	19	15-28
12DERAMCOUR	10	29-42

**Horaires**

14:00:00 15:55:30 17:51:00 19:46:30

Avec mi-temps  Feuilles

Entrer le Nom et le Numéro de l'équipe.

Et Horaires le numéro de Table et les étuis si vous désirez imprimer les feuilles de route par équipe.

Les fiches de tables

Table 8 Rouge			
Mi Temps			Etuils 1-14
Mi Temps	Equipe N-S	Equipe E-O	
0	(N) 6MEUNIER (S)	(E) 6MEUNIER (O)	(N) 6MEUNIER (S) rester en N-S Table 8 Rouge (E) 6MEUNIER (O) aller en E-O Table 10
1	(N) 6MEUNIER (S)	(E) 9GAVET (O)	(N) 6MEUNIER (S) aller en N-S Table 10 (E) 9GAVET (O) aller en E-O Table 19
2	(N) 9GAVET (S)	(E) 6MEUNIER (O)	

Vous permettant de vérifier la position des équipes en fonction des tours.

Tour 1	5	11	13
1			
2			
3			
4			
5			

Tour 2	5	13	5	---	37-35
1					
2					
3					
4					
5					

Vous permettant de pouvoir corriger des erreurs de marque : sélectionner le match, et cliquer sur « Modifier »

## Retard ou défaut d'une ou de plusieurs équipes

**Un retard, de quelques minutes, dans le démarrage de l'épreuve est acceptable, afin de modifier la mise en place, pour permettre une gestion du ou des forfaits sans obérer la possibilité d'insertion des retardataires dans l'épreuve.**

**Si une seule équipe un retard inférieur à 5 minutes, on devrait démarrer à l'heure.**

**Si plusieurs équipes sont absentes, au bout de 15 minutes il faudra réorganiser le tournoi avec le nombre d'équipes présentes, donc Voir :*Forfait annoncé d'une ou de plusieurs équipes* .**

### I Retard d'une paire

**Rappel du RNC Art 115** : Une paire, fautive de son retard, doit être prise, avec application des pénalités, si elle arrive avant la fin de la première position. Donc si elle bénéficie d'un cas de force majeure, si ce n'est pas une finale de ligue ( avec une paire remplaçante présente ), je préconise tant que la 2<sup>ème</sup> position n'est pas commencée de l'accepter ( avec moyenne tournoi sur les donnes non jouées ).

Objectif est de conserver des lignes équilibrées en nombre. Et de s'approcher en cas de forfait définitif des mouvements et procédures donnés dans UtilPic.

Avec un 2 sections égales, il faut permuter la paire absente en conservant dans l'ordre :

- la première paire fantôme dans la première section en dernier NS,
- la deuxième paire fantôme dans la première section en dernier EO,
- la troisième paire fantôme dans la deuxième section en dernier NS,
- la quatrième paire fantôme dans la deuxième section en dernier EO et Les 2 sections sont égales !

L'épreuve commence avec une paire absente. Aux premières positions, sur les donnes non jouées, vous inscrivez dans :

- BridgeMate : une marque ajustée provisoire 50-50,
- MCF : Le score sera **corriger** obligatoirement en fonction de votre décision.

Dans l'exemple c'est EO4 de la section B qui n'est pas présent :

donc dans la fenêtre des scores, les résultats doivent être.

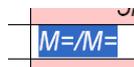
Table	N-S	E-O	Résultat
1	301	401	3Kx S 6 C4 = -
2	302	402	4P N 11 CQ = 650
3	303	403	5K O 12 CQ = -
4	304	404	M=/M=
5	305	405	4C S 8 T9 = -
6	306	406	4P S 10 TT = 420
7	307	407	3K N 7 TA = -
8	308	408	2S E 8 T6 = -
9	309	409	3S N 7 T7 = -

## I-1 La paire arrive avant la deuxième position

Elle est réintégrée à sa place. Dans l'exemple EO4A ne c'est pas présenter donc il devrait prendre place, en EO, table 4 ou en table 5 en fonction du temps.

### I-1-a La paire n'est pas responsable du retard

Vous remplacez toutes les marques provisoires,



Par une moyenne plus aux N/S, et donne non jouée pour E/O,

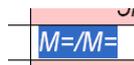
19998

Ce qui devrait donner une marque.

M+/Bye

### I-1-b La paire est responsable du retard

Vous remplacez toutes les marques provisoires,



Par une moyenne plus aux N/S, et donne non jouée pour E/O,

19997

Ce qui devrait au finale donner marque.

M+/M-

## I-2 La paire n'arrive pas

Pendant le tour 2, Vous déclarez la paire absente dans MCF en ouvrant l'écran des noms,

sélectionner la paire en question,

ouvrir le menu des nom,

et déclarer cette dernière fantôme,

Saisir les scores - Section B - 17/11/2016 Senior Open /2 Honneur Comit

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Section B / To

1. Section A 10  
2. Section B 9

Scorer en incluant les tours: Tous les tours

Saisir les noms  
Modifier les données...  
Saisir les scores

N/S E-O  
Données épreuve/séance 40

Saisir les noms - Section B - 17/11/2016 Senior O

Menu de l'épreuve... Menu des noms...

Table... Paire... Joueur...

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	301	401	Mme Denis
2	302	402	Mme Clauc
3	303	403	Francis LE
4	304	404	Mme Nicoll
5	305	405	Mme Nic

Menu des noms... 27 do

- Marquer comme paire fantôme
- Marquer comme paire fixe
- Marquer comme paire non fixe
- Marquer comme arbitre
- Marquer comme paire toujours fixe
- Mise en place aléatoire...
- Supprimer tous les noms
- Import de la mise en place de
- Paramètres d'import des noms
- Export de la mise en place vers
- Export des résultats vers

Saisir les noms - Section B - 17/11/2016 Senior Open /2 Honneu

Menu de l'épreuve... Menu des noms... 27 donne

Table... Paire... Joueur... Vrac...

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	301	401	Mme Denise GAVET
2	302	402	Mme Claudine MOUGE
3	303	403	Francis LEROUX
4	304	404	Mme Nicole LEFORT
5	305	405	Mme Nicole PONTHIEU
6	306	406	Mme Laurence TRINE
7	307	407	Guy LEFEVRE
8	308	408	Mme Annie MEURISSE

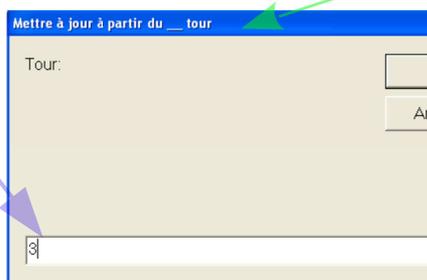
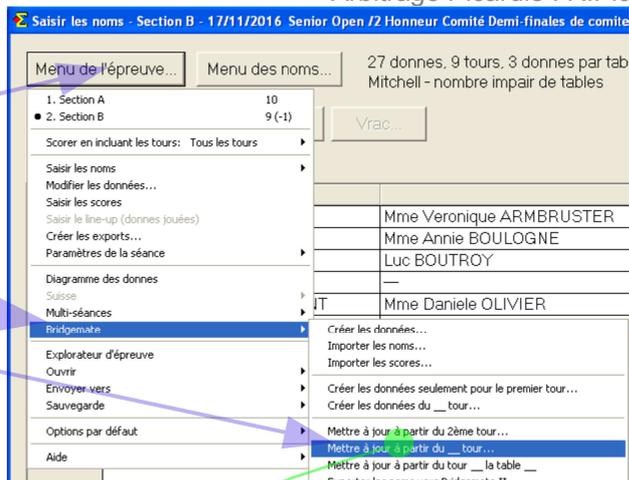
Mettre à jour les BridgeMate afin que le forfait soit pris en compte dans l'automate :

dans le menu de l'épreuve

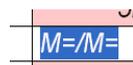
bridgemate :

mettre à jour à partir du tour

choisir le tour



Vous remplacez toutes les marques provisoires,



Par donne non jouée pour tous,

19898

Ce qui devrait au finale donner une marque.



## II Retard d'une équipe

**Rappel du RNC Art 156 :** Une équipe, fautive de son retard, doit être prise, avec application des pénalités, si elle arrive avant la fin de la première position ( avec ou sans une équipe remplaçante présente et rentrée au bout de 15 minutes ). Si elle bénéficie d'un cas de force majeure, les pénalités ne seront pas appliquées ( et un score de 8 PV (\*) pour le match si celui-ci ne peut pas bénéficier de la procédure de match écourté ).

(\*) *Ce n'est pas un score provisoire pouvant être modifier, mais un score définitif.*

**On conservera le nombre de tour.**

La mise en place des équipes doit être refaite **si on avait un GaNa de prévu**, on conservant au maximum les positions prévues et affichées.

**Aucune équipe ne doit être bye plus d'une fois dans un Suisse.**

## II-1 Avec un nombre impair d'équipes prévues

**Le but est d'avoir aucune équipe bye.**

Exemple avec 17 équipes et l'équipe 9 absente.

on prend la précaution de relever les positions,

Table	Re	Vi
1	1	2
2	3	4
3	5	7
4	10	8
5	11	13
6	15	14
7	17	16
8	6	--3--
9	9	--3--
10	12	--3--

on supprime le fichier Pat Suis, et dans la fenêtre FFB on ajoute une équipe Fantôme (sans nom) avant de créer le fichier de dépouillement Pat Suis.

on refait une mise en place, manuellement, en se basant sur les équipes présentes et les positions du 1<sup>er</sup> tour.

en prenant la précaution de faire jouer l'équipe défaillante contre l'équipe fantôme.

Table	Re	Vi	C-
1	1	2	--
2	3	4	--
3	5	7	--
4	10	8	--
5	11	13	--
6	15	14	--
7	17	16	--
8	6	12	--
9	9	9	By

Au deuxième tour, si un deuxième tour prédéterminé est prévu :

### II-1-a l'équipe est toujours absente

Vous continuez votre Patton Suisse (Avec MCF vous la déclarez forfait à partir du tour 1) :



Tour	Table / Équipe
1	1 Mme SZULMAN
	2 Mme DELACOUR
2	3 LEMUE
	4 Mme NETTERSHEIM
3	5 Mme TRESSET
	6 Mme VEKEMANS
4	7 BRONCHAIN
	8 WEISENBURGER
5	10 BOURSON
	9 <b>WAVRANT</b>
6	11 ANCELLIN
	12 PERRIEN
7	14 TREPAGNE
	13 DELEAU
8	16 Mme LEFORT
	15 COULOMBEL
9	18 —
	17 Mme MOQUET

sélectionner l'équipe défaillante.

l'éditer.

et la déclarer forfait

de la même façon, déclarez forfait l'équipe Fantôme.

Et Refaites le tour 2 :

Re	Vi	C-O
1	17	---
2	16	---
3	15	---
4	14	---
5	13	---
6	12	---

option Refaire.

Ajouter / supprimer  
 Ajouter le tour 3  
 Supprimer le tour 2  
 Refaire le tour 2 (= Supprimer 2 + Ajouter 2)  
 Ajouter le tour 3, mais éditer avant d'insérer  
 Supprimer le délai d'un tour en Suisse (par pairs)

OK / Annuler

valider.

et faite une mise en place manuellement du deuxième tour (sachant que les équipe 18 : (fantôme) et 9 (défaillante) n'existent plus).

Table	Re	Vi	C-O
1	1	17	---
2	2	16	---
3	3	15	---
4	4	14	---
5	5	13	---
6	6	12	---
7	7	11	---
8	8	10	---

## II-1-b l'équipe est retrouvée

l'équipe est réintégrée, en lui attribuant au plus un score de 8 PV au premier tour **dans un cas de force majeur** autrement 0 PV.

Refaite une mise en place du deuxième tour, comme celle-ci : l'équipe de rang 1 rencontre

l'équipe de dernier rang, l'équipe de rang 2 rencontre l'équipe d'avant dernier rang, ... , donc l'équipe de milieu de tableau est bye à ce tour avec **12 PV**.

Table	Re	Vi	C-O	1	(2)	(3)	IMP	+/-	PV
1	1	17	---	---	---	---	---	---	---
2	2	16	---	---	---	---	---	---	---
3	3	15	---	---	---	---	---	---	---
4	4	14	---	---	---	---	---	---	---
5	5	13	---	---	---	---	---	---	---
6	6	12	---	---	---	---	---	---	---
7	7	11	---	---	---	---	---	---	---
8	9	10	---	---	---	---	---	---	---
9	8	---	---	0-0	---	---	0-0	2--10	12-0

## II-2 Avec un nombre pair d'équipes prévues

On ne refait pas la mise en place. On accorde un score de **12 PV** à l'équipe devant rencontrer l'équipe absente, si la procédure du match écourté n'a pas pu être mise en œuvre.

Au deuxième tour, si un deuxième tour prédéterminé est prévu :

## II-2-a l'équipe est toujours absente

Vous continuez votre Patton Suisse (Avec MCF vous la déclarez forfait à partir du tour 2) :

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

FENETRE EQUIPE - TOUR 2:1

	Re	Vi	C
Scorer en incluant les tours: Tous les tours	1	2	
Saisir les noms	5	6	
Modifier les données...	7	8	
Saisir les scores			
Saisir le line-up (donnes jouées)			

Saisir les noms Données épreuve/séance

EQUIPE ... Saisir les noms - 17 - 18/04/2014

Tour	Table / Équipe
1	1 Mme SZULMAN
	2 Mme DELACOUR
2	3 LEMUE
	4 Mme NETTERSHEIM
3	5 Mme TRESSET
	6 Mme VEKEMANS
4	7 BRONCHAIN
	8 WEISENBURGER
5	10 BOURSON
	9 WAVRANT
6	11 MOUGEOT
	12 ANCELLIN
7	14 DELEAU
	13 PERRIEN
8	16 COULOMBEL
	15 TREPAGNE
9	18 Mme MOQUET
	17 Mme LEFORT

Nouveau Editer Place aléatoire

Equipe

Equipe

Numéro : 11

Fantôme  GANA

Nom : MOUGEOT

SHA (l'équipe est toujours visiteuse)

Forfait ... après le tour: 2

sélectionner l'équipe défaillante,

faire apparaître la fenêtre de paramétrage,

la déclarer forfait.

Et faite une mise en place du deuxième tour, comme ceci : l'équipe de rang 1 rencontre l'équipe de dernier rang, l'équipe de rang 2 rencontre l'équipe d'avant dernier rang, ... , donc l'équipe de milieu de tableau ( ou permuter cette dernière avec l'équipe de rang immédiatement supérieur, si l'équipe de milieu de tableau a déjà été bye au tour 1 ) est bye à ce tour avec 12 PV. Voir page 28.

## II-2-b l'équipe est retrouvée

Donc on continue le Patton Suisse sans changement.

On accorde un score de 8 PV, au premier tour, à l'équipe l'équipe retardée, si la procédure du match écourté n'a pas pu être mise en œuvre.

# Mouvements Inter-séances

## I Par Paires

Les mouvements inter séances pour une épreuve servent à favoriser au maximum le brassage tout en évitant que 2 équipes se rencontrent plus d'une fois, et qu'une équipe soit plus d'une fois en relais. Mission impossible avec une seule section mais toujours possible avec plusieurs sections qu'offre l'Howell partiel.

Les mouvements de UtilPic sont étudiés dans ce but, et à appliquer dans la fenêtre des mouvements inter-séances. Mais une permutation manuelle au cas par cas est possible voir ci dessous.

### I-1 Éviter à 2 paires de se rencontrer plus d'une fois

Ce problème arrive avec 2 mitchell de grandeur différentes. Une section avec n table et autre section avec n-1 de table.

En fonction du nombre de donnes jouées et de la grandeur de la section s'offrira 2 possibilités : le Mitchell élargi ou la permutation des paires de la table n.

#### I-1-a Le Mitchell élargi

Solution est d'avoir 3 lignes de n paires afin d'avoir une rotation harmonieuse entre les sections. Et la ligne fixe étant la ligne NS du Mitchell le plus petit.

Pour la section la plus petite, utilisation du Mitchell élargi, qui consiste à faire jouer sur la dernière table une équipe contre sa propre ligne.

Le Mitchell élargi impose de mettre en place un guéridon, avec 1 série d'étuis ( au milieu de la section ), pour la bonne rotation des étuis.

**ATTENTION : avec un Mitchell guéridon élargi il est impératif d'avoir 1 guéridon avec 2 séries d'étuis.**

Exemple avec 46 paires. Et 2 séances de 24 donnes

Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA05	EOA02	5	NSB05	EOB05
NSA06	EOA02	6	NSB06	EOB06
NSA07	EOA06	7	NSB07	EOB07
NSA10	EOA10	10	NSB10	EOB10
EOA12	EOA11	11	NSB11	EOB11
		12	NSB12	EOB12

Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA05	EOB05	5	EOA02	NSB05
NSA06	EOB06	6	EOA02	NSB06
NSA07	EOB07	7	EOA06	NSB07
NSA10	EOB10	10	EOA10	NSB10
EOB12	EOB11	11	EOA11	NSB11
		12	EOA12	NSB06

Avec un Mitchell élargi en section A et un Mitchell guéridon en section B.

**Mise en place de la séance 1 avec MCF.**

Comme le Mitchell élargi n'est pas proposé dans les options de sélection de mouvement (dans les facilité).

Astuce,  
mettre une table vide  
en plus,  
prendre pour les 2  
sections  
le  
mouvement optimum.

Données épreuve/séance (207937) - 20 - 21/09/2014 Open /2 Excellence Finale de Comité A

Épreuve / Section  
Open /2 Excellence Finale de Comité AMS

Toutes les sections

A (12)  
B (12)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une paire)

Voir

Paramètres  
Nord-Sud  
Est-Ouest  
Table

Toutes les sections - Paramètres

Mouvement	Guéridon
Scrambled	Non
Nombre total de donnes	24
Nombre de donnes par tour	2
Nombre total de tours	12
Duplication par les joueurs	Non
Faire sauter les donnes au lieu des paires	Oui

Sélection

Mitchell  
Guéridon  
Howell  
Héréda  
Héréda with a bye  
Howell (Movements)  
Mitchell combiné  
Guéridon combiné  
Howell partiel  
Howell avec plusieurs group  
Howell avec plusieurs group  
Reduced Interwoven Howell  
Baromètre Howell  
Swiss Pairs  
Bridgemate

créer les mouvements en cliquant sur "Ouvrir".

Vous pouvez vérifier que le logiciel à  
créer une section A avec 2 équipes  
fantômes !!

Modifier les données.

Saisir les scores - Section A - 20 - 21/09/2014 Open /2 Excell

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Section A / Tour 1 / Donne 1

1. Section A 12 (-2)  
2. Section B 12

Scorer en incluant les tours: Tous les tours

	S	E-O
1	201	201
2	202	202
3	203	203
4	204	204
5	205	205
6	206	206
7	207	207
8	208	208
9	209	209
0	210	210
1	211	211
--	--	--

Saisir les noms  
Modifier les données...  
Saisir les scores  
Saisir le line-up (donnes jouées)  
Créer les exports...  
Paramètres de la séance  
Diagramme des donnes  
Suisse  
Multi-séances  
Bridgemate  
Explorateur d'épreuve  
Ouvrir  
Envoyer vers  
Sauvegarde  
Options par défaut  
Aide

Supprimer  
la table  
vide :  
donc 11  
tables à  
armer.

Valider les données

Table

Nombre de tables: 11  Place aléatoire

Lettre de la section: A Couleur de la fiche ambulante:

Saisir le nombre de tables. Si vous avez un nombre impair de table, c-a-d, saisissez 5 tables si vous avez 9 paires.

Conserver le même nombre de donnes en  
circulation.

Donne

Donne

Nombre total de donnes: 24

Nombre de donnes par tour: 2

Vos données vont servir pour sélectionner un mouvement dans la pr  
Si vous voulez la saisie libre des paires (par exemple l'alternative Pas  
vous ne devez pas utiliser d'intervalles mais saisir la valeur exacte de

Et vous pouvez maintenant  
choisir un mouvement  
compatible avec les données.

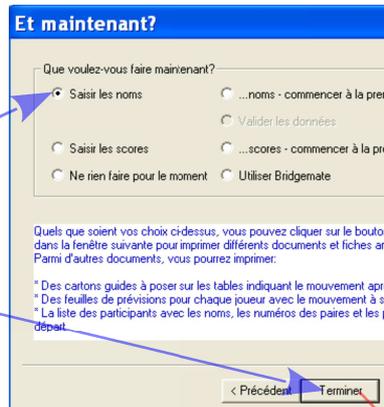
Choisir un mouvement

Section

24 donnes, 12 tours, 2 donnes par table, Mitchell élargi  
Pas de mouvement - saisie des numéros de paires et des scores  
24 donnes, 12 tours, 2 donnes par table, Mitchell élargi avec changement d'orienta  
24 donnes, 12 tours, 2 donnes par table, Mitchell élargi

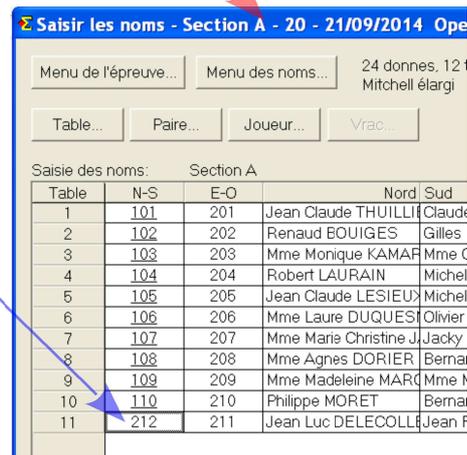
Afin de vérifier et affecter les numéros de paires qui serviront pour tous le reste de l'épreuve.

puis terminer.



conserver les numéros de paires.

vérification de la numérotation des paires et modification du numéro de la paire N/S de la table 11 afin qu'elle ai un numéro logique car elle appartient à la ligne EO ( de 111 mettre 212 ).



**Mise en place de la séance 2 avec MCF.**

(créer toutes les séances suivantes)

Pour la séance suivante

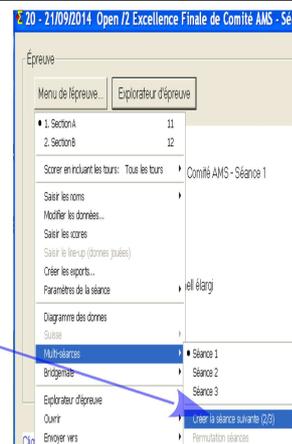
Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA05	EOA02	5	NSB05	EOB05
NSA06	EOA02	6	NSB06	EOB06
NSA07	EOA06	7	NSB07	EOB07
NSA10	EOA10	10	NSB10	EOB10
EOA12	EOA11	11	NSB11	EOB11
		12	NSB12	EOB12

Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA05	EOB05	5	EOA02	NSB05
NSA06	EOB06	6	EOA02	NSB06
NSA07	EOB07	7	EOA06	NSB07
NSA10	EOB10	10	EOA10	NSB10
EOB12	EOB11	11	EOA11	NSB11
		12	EOA12	NSB06

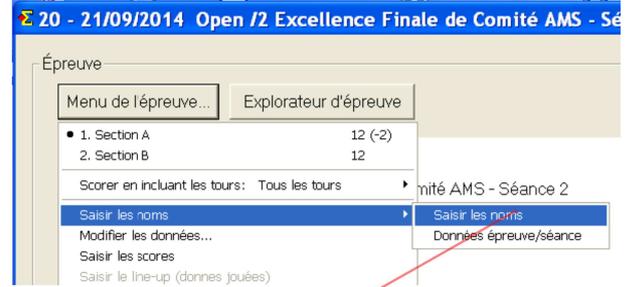
Avec un Mitchell élargi en section A et un Mitchell guéridon en section B.

Créer la séance 2.

Puis cliquer sur "ouvrir" dans la fenêtre Ffb (si elle s'ouvre) :



afin de reproduire la séance précédente.

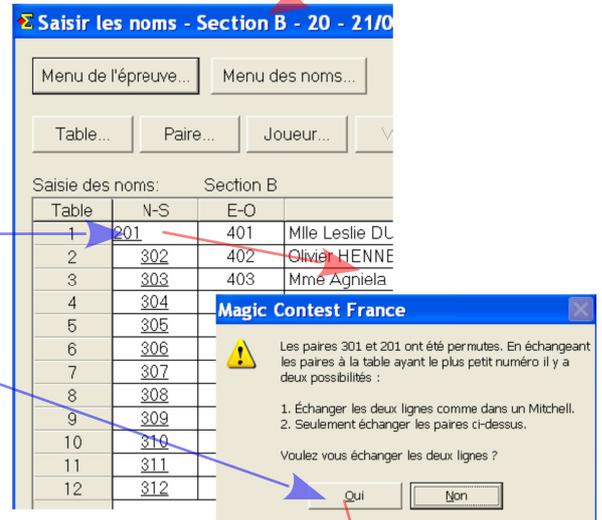


a partir de la séance précédente faire le mouvement inter-séance manuellement.

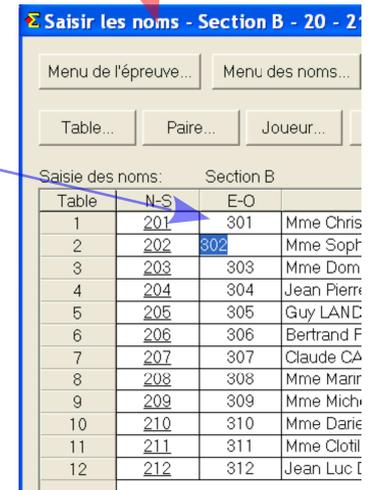
**Toujours commencer par la section qui pourra recevoir la ligne complète, ici la B.**

changer par le numéro de la première paire de la ligne que l'on veut permuter.

pour changer la ligne complète.



Idem pour la ligne EO.



Vérifier que la section A est bien conforme.



modifier les données de la section A, afin de transformer le Mitchell guéridon en Mitchell élargi (voir page 31).

**I-1-b Permutation des paires**

Solution de permuter manuellement les paires de la dernière table de la sections la plus grande.

Exemple avec 36 paires. Avec 2 séances de 27 donnees.

Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA03	EOA03	3	NSB03	EOB03
NSA05	EOA05	5	NSB05	EOB05
NSA07	EOA07	7	NSB07	EOB07
NSA08	EOA08	8	NSB08	EOB08
NSA09	EOA09	9	NSB09	EOB09
		10	NSB10	EOB10

Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA03	EOB05	5	EOA03	NSB05
NSA06	EOB06	6	EOA06	NSB06
NSA07	EOB07	7	EOA07	NSB07
NSA08	EOB08	10	EOA08	NSB08
NSA09	EOB09	11	EOA09	NSB09
		12	NSB10	EOB10

**Mise en place de la séance 1 avec MCF.**

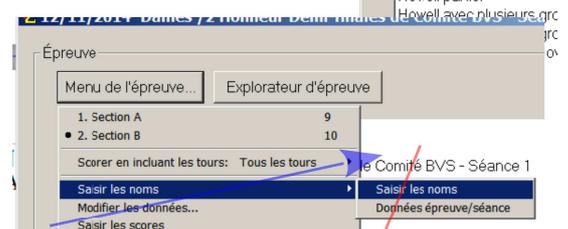
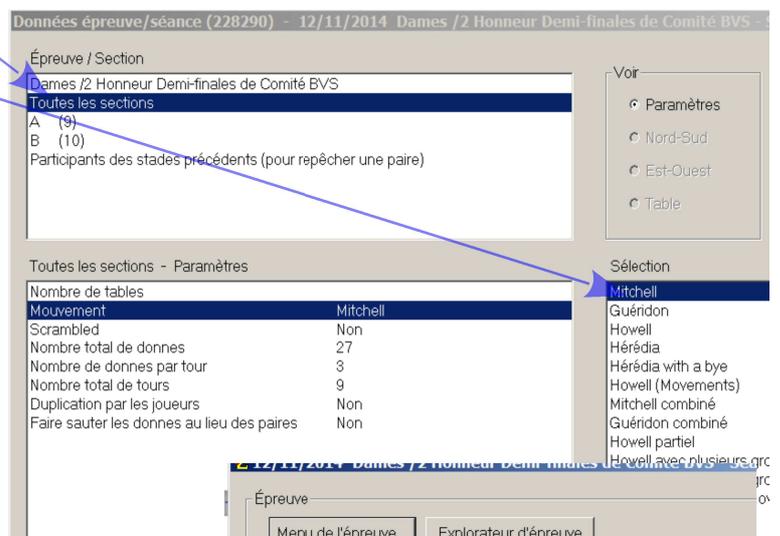
Entrer les paramètres classiques.

prendre pour les 2 sections le Mitchell.

créer les mouvements en cliquant sur "Ouvrir",

afin de vérifier et affecter les numéros de paires qui serviront pour tous le reste de l'épreuve.

Vérification de la numérotation des paires et les modifier si nécessaire.



Menu de l'épreuve...		Menu des noms...		27 d
Table...	Paire...	Joueur...	Vrac...	
Saisie des noms:		Section A		
Table	N-S	E-O		
1	101	201	Mme Danielle DIRI	
2	102	202	Mme Francoise TR	
3	103	203	Mme Madeleine RI	
4	104	204	Mme Denise GAVÉ	
5	105	205	Mme Solange FUM	
6	106	206	Mme Marie France	
7	107	207	Mme Anne DEZOE	
8	108	208	Mme Denise LAMC	
9	109	209	Mme Francoise BC	

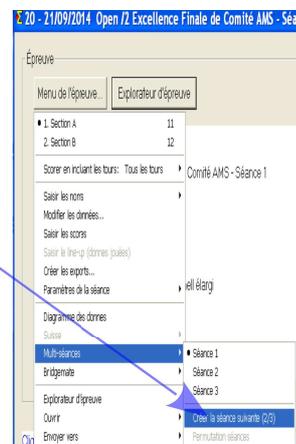
**Mise en place de la séance 2 avec MCF.**

Pour la séance suivante

Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA03	EOA03	3	NSB03	EOB03
NSA05	EOA05	5	NSB05	EOB05
NSA07	EOA07	7	NSB07	EOB07
NSA08	EOA08	8	NSB08	EOB08
NSA09	EOA09	9	NSB09	EOB09
		10	NSB10	EOB10

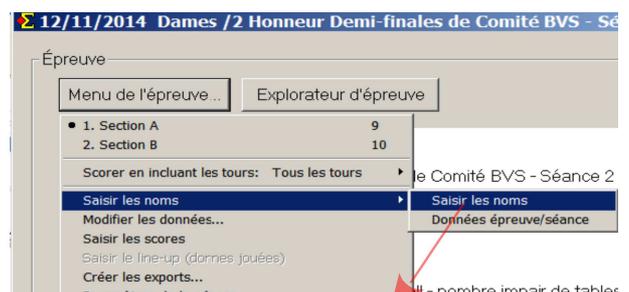
Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA03	EOB05	5	EOA03	NSB05
NSA06	EOB06	6	EOA06	NSB06
NSA07	EOB07	7	EOA07	NSB07
NSA08	EOB08	10	EOA08	NSB08
NSA09	EOB09	11	EOA09	NSB09
		12	NSB10	EOB10

créer la séance 2.



cliquer sur "ouvrir" dans la fenêtre Ffb (si elle s'ouvre). Afin de reproduire la séance précédente.

A partir de la séance précédente faire le mouvement inter-séance manuellement.

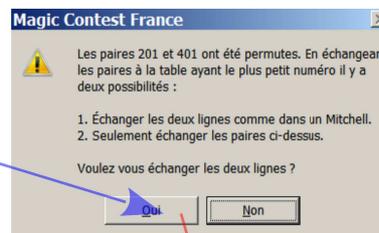


**Toujours commencer par la section qui pourra recevoir la ligne complète, ici la A.**

changer par le numéro de la première paire de la ligne que l'on veut permuter.

Menu de l'épreuve...			
Table...		Paire...	
Saisie des noms:		Section A	
Table	N-S	E-O	
1	101	401	Mme
2	102	202	Mme
3	103	203	Mme
4	104	204	Mme
5	105	205	Mme
6	106	206	Mme
7	107	207	Mme
8	108	208	Mme
9	109	209	Mme

Pour changer la ligne complète.



**Saisir les noms - Section A - 12/11**

Menu de l'épreuve... Menu des noms

Table... Paire... Joueur...

Saisie des noms: Section A

Table	N-S	E-O	
1	101	401	Mme I
2	102	402	Mme I
3	103	403	Mme I
4	104	404	Mme I
5	105	405	Mme I
6	106	406	Mme I
7	107	407	Mme I
8	108	408	Mme I
9	109	409	Mme I

Idem pour la section B.

**Saisir les noms - Section B - 12/11**

Menu de l'épreuve... Menu des noms

Table... Paire... Joueur...

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	201	201	Mme G
2	302	202	Mme C
3	303	203	Mme J
4	304	204	Mme V
5	305	205	Mme C
6	306	206	Mme V
7	307	207	Mme V
8	308	208	Mme C
9	309	209	Mme J
10	310	410	Mme G

**Saisir les noms - Section B - 12/11**

Menu de l'épreuve... Menu des noms...

Table... Paire... Joueur...

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	201	301	Mlle Mar
2	202	302	Mme Ca
3	203	303	Mme Yy
4	204	304	Mme Nic
5	205	305	Mme Yy
6	206	306	Mme Ch
7	207	307	Mme Me
8	208	308	Mlle Dar
9	209	309	Mme Ca
10	310	410	Mme Ge

Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA03	EOA03	3	NSB03	EOB03
NSA05	EOA05	5	NSB05	EOB05
NSA07	EOA07	7	NSB07	EOB07
NSA08	EOA08	8	NSB08	EOB08
NSA09	EOA09	9	NSB09	EOB09
		10	NSB10	EOB10

Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA03	EOB05	5	EOA03	NSB05
NSA06	EOB06	6	EOA06	NSB06
NSA07	EOB07	7	EOA07	NSB07
NSA08	EOB08	10	EOA08	NSB08
NSA09	EOB09	11	EOA09	NSB09
		12	NSB10	EOB10

Problème pour NSB10 et EOB10

Il suffit de permuter pour cette séance la paire EO10 avec une paire ne joue pas à la table 10 ( ici EO en table 5).

En saisissant le numéro de la paire EO10.

Saisir les noms - Section B - 12/11/17

Menu de l'épreuve... Menu des noms...

Table... Paire... Joueur...

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	201	301	Mlle Me
2	202	302	Mme C
3	203	303	Mme Y
4	204	304	Mme N
5	205	410	Mme Y
6	206	306	Mme C
7	207	307	Mme M
8	208	308	Mlle D
9	209	309	Mme C
10	310	410	Mme G

La permutation est faite !

Saisir les noms - Section B - 12/11/2014

Menu de l'épreuve... Menu des noms...

Table... Paire... Joueur... ▾

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	201	301	Mlle Marie CO
2	202	302	Mme Catherin
3	203	303	Mme Yvette B
4	204	304	Mme Nicole Fz
5	205	410	Mme Yvette D
6	206	306	Mme Chantal
7	207	307	Mme Marie Nc
8	208	308	Mlle Daniele C
9	209	309	Mme Catherin
10	310	305	Mme Georget

Séance 1				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOA01	1	NSB01	EOB01
NSA02	EOA02	2	NSB02	EOB02
NSA03	EOA03	3	NSB03	EOB03
NSA05	EOA05	5	NSB05	EOB05
NSA07	EOA07	7	NSB07	EOB07
NSA08	EOA08	8	NSB08	EOB08
NSA09	EOA09	9	NSB09	EOB09
		10	NSB10	EOB10

Séance 2				
Section A		Table	Section B	
NSA01	EOB01	1	EOA01	NSB01
NSA02	EOB02	2	EOA02	NSB02
NSA03	EOB05	3	EOA03	NSB05
NSA06	EOB06	5	EOA06	EOB10
NSA07	EOB07	7	EOA07	NSB07
NSA08	EOB08	8	EOA08	NSB08
NSA09	EOB09	9	EOA09	NSB09
		10	NSB10	NSB05

## I-2 Éviter à une paire d'être relais à chaque séance

Avec 2 séances, on peut rester avec les mêmes caractéristiques (nombres de donnes, nombre de tours, ...) que la première séances.

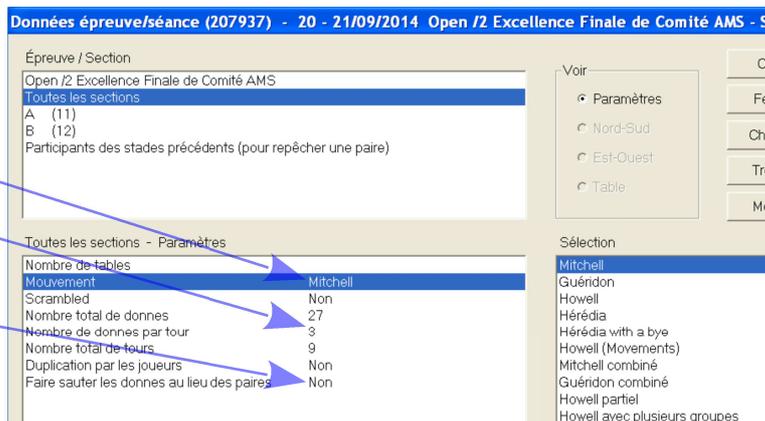
### I-2-a) Mise en place de la séance 1 avec MCF.

Prévoir un mouvement ou toutes les positions ne seront pas jouées afin de pouvoir faire des permutation avec la dernière paire.

Guéridon interdit donc mitchell pour les 2 sections.

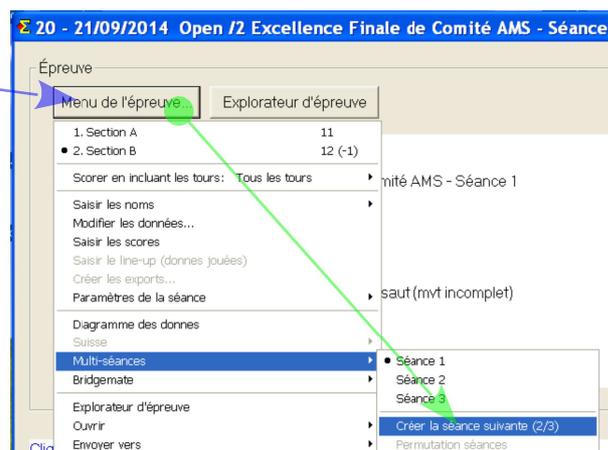
9 positions de 3 donnes.

Conserver le saut par les EO après 6 positions faites.



### I-2-b) Mise en place de la séance 2 avec MCF.

Créer la deuxième séances.

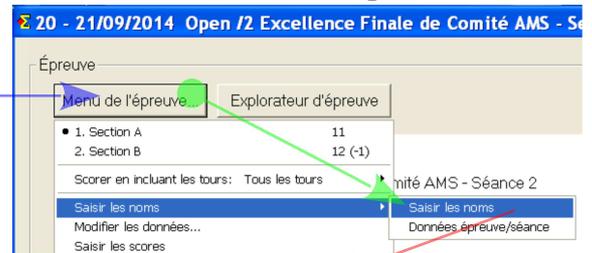


dans la fenêtre FFB cliquer directement sur ouvrir. afin de faire un mouvement manuel.

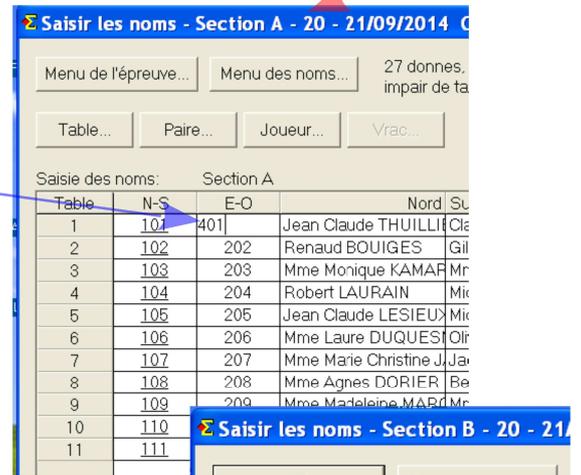
Séance 1				
Section A			Section B	
NSA01	EOA01		NSB01	EOB01
NSA02	EOA02		NSB02	EOB02
NSA06	EOA06		NSB06	EOB06
NSA10	EOA10		NSB10	EOB10
NSA11	EOA11		NSB11	EOB11
				EOB12

Séance 2				
Section A			Section B	
NSA01	EOA01		NSB01	EOB01
NSA02	EOA02		NSB02	EOB02
NSA06	EOA06		NSB06	EOB06
NSA10	EOA10		NSB10	EOB10
NSA11	EOA11		NSB11	EOB11
				EOB12

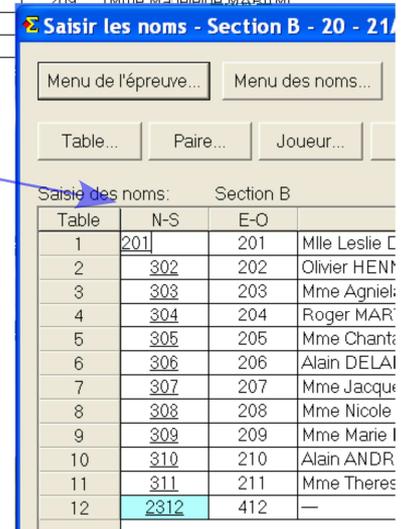
Pour faire un mouvement de ligne manuellement :



en modifiant le numéro de la première paire, une option permet de changer toute la ligne (commencer par la section complète).



idem pour l'autre section,



pour arriver à cette mise en place.

Saisir les noms - Section B - 20 - 21/09/2014				
Menu de l'épreuve...		Menu des noms...		27 donnees, impair de ta
Table...		Paire...		Joueur...
Table...		Paire...		Joueur...
Saisie des noms: Section B				
Table	N-S	E-O		
1	201	301	Mme Christine	
2	202	302	Mme Sophie D	
3	203	303	Mme Dominique	
4	204	304	Jean Pierre BO	
5	205	305	Guy LANDEL	
6	206	306	Bertrand FRAN	
7	207	307	Claude CANTE	
8	208	308	Mme Marinette	
9	209	309	Mme Michele M	
10	210	310	Mme Darie SIX	
11	211	311	Mme Clotilde R	
12	10312	412	—	

Séance 1				
Section A			Section B	
NSA01	EOA01		NSB01	EOB01
NSA02	EOA02		NSB02	EOB02
NSA06	EOA06		NSB06	EOB06
NSA10	EOA10		NSB10	EOB10
NSA11	EOA11		NSB11	EOB11
				EOB12

Séance 2				
Section A			Section B	
NSA01	EOB01		EOA01	NSB01
NSA02	EOB02		EOA02	NSB02
NSA06	EOB06		EOA06	NSB06
NSA10	EOB10		EOA10	NSB10
NSA11	EOB11		EOA11	NSB11
				EOB12

Problème pour EOB12 qui va être à chaque séance en relais.

Il suffit de permuter pour cette séance la paire en table 12 avec la paire EO en table 6 ( qui saute la table 12 ) ou avec la paire EO1 ou EO2.

ici on permute EO12 avec EO06, en saisissant le numéro de la paire EO12.

Saisir les noms - Section B - 20 - 21/09/

Menu de l'épreuve... Menu des noms... 27 inc

Table... Paire... Joueur... Vra

Saisie des noms: Section B

Table	N-S	E-O	
1	201	301	Mme Christine M
2	202	302	Mme Sophie DE
3	203	303	Mme Dominique
4	204	304	Jean Pierre BOL
5	205	305	Guy LANDEL
6	206	412	Bertrand FRAN
7	207	307	Claude CANTET
8	208	308	Mme Marinette z
9	209	309	Mme Michele Mz
10	210	310	Mme Darie SIX
11	211	311	Mme Clotilde RC
12	10312	412	—

Séance 1				
Section A			Section B	
NSA01	EOA01		NSB01	EOB01
NSA02	EOA02		NSB02	EOB02
NSA06	EOA06		NSB06	EOB06
NSA10	EOA10		NSB10	EOB10
NSA11	EOA11		NSB11	EOB11
				EOB12

Séance 2				
Section A			Section B	
NSA01	EOB01		EOA01	NSB01
NSA02	EOB02		EOA02	NSB02
NSA06	EOB06		EOA06	EOB12
NSA10	EOB10		EOA10	NSB10
NSA11	EOB11		EOA11	NSB11
				NSB06

## II Par Quatre

En Patton Suisse, l'ordre des tours est imposé, par le règlement pour le ou les premiers tours, et par le classement par la suite.

En poule, c'est souhaitable que les équipes du même club ne se rencontrent pas dans les derniers tours ( évitant ainsi toutes rumeurs, ... ).

### II-1 En Poule

Après avoir téléchargé les données d'Internet voir *Importer les données de la base ( voir page 5 )*.

#### II-1-a Déterminer l'ordre les tours Optimisés

Dans le volet de UtilPic : Poule : Ordre des Tours

Chargement des données Importées d'Internet

Edition

Optimisé pour que les équipes 'proches' jouent dans les pre

Liste des équipes | Ordre des Tours Serpenti | Ordre des Tours Optimisé

Tour 1 | Tour 2

Puis cliquer sur Ordre des tours Optimisé,

faire édition.

mémoriser l'Ordre.

Dames /4 Excellence : 0002000LIGUE 02 BN-HN-PI					
Optimisé					
Tour 1					
Mme RIVIERE Bn	2	1	6	Mme CIERZNIAK Bn	
Mme BELLELLE Hn	3	2	5	Mme BUREL Hn	
Mme SIX Pic	7	3	1	Mme LECLERCQ Pic	
Mme KOPP Bn	4	4	9	Mme POISSON Bn	
Mlle GUEGO Hn	10	5	8	Mme GIRARD PAPEGAY Pic	

**II-1-b Imposer dans MCF l'ordre des tours Optimisé**

Après avoir lancer MCF, et valider les donner de la fenêtre FFB en cliquant sur "ouvrir".

Fenêtre poule de MCF : saisir des scores

*Charger les numéros d'équipe*

*pour chaque tour..*

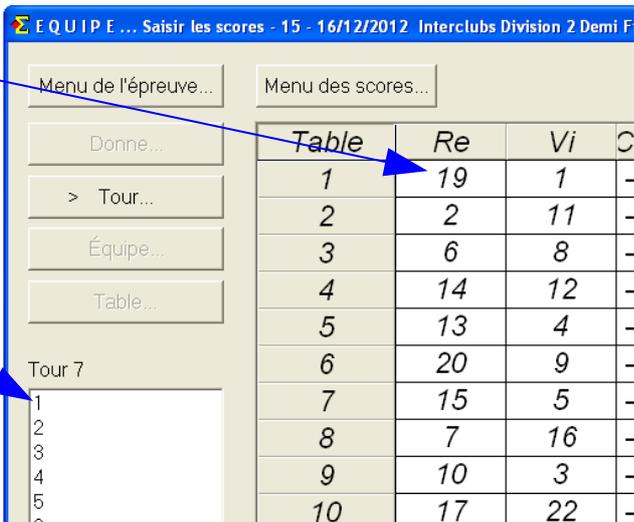


Table	Re	Vi	C
1	19	1	-
2	2	11	-
3	6	8	-
4	14	12	-
5	13	4	-
6	20	9	-
7	15	5	-
8	7	16	-
9	10	3	-
10	17	22	-

Tour 7

1  
2  
3  
4  
5  
6

Opération manuelle, car il n'existe pas actuellement d'autres possibilités.

# Procédures pour incidents par Paires

## I Création de fausses séances

Vous avez dépouillé une épreuve sur un autre logiciel ou à la main, par erreur, convenance ou par nécessité.

Une autre possibilité, à privilégier si vous possédez les fiches ambulantes, est de recréer les séances avec MCF (voir le paragraphe : Création d'une vraies fausses séances p 44),..

### I-1 Donnée du problème

Vous avez les classements et résultats d'un Howell avec un mouvement utilisé dans FfbClubNet pour une épreuve fédérale : Howell de 5 tables en 27 donnes.

### I-2 Mémorisation de la séance

On édite un classement de la séance, mise en place avec numéros des paires.

Il est impératif de conserver les données du calcul ( feuilles ambulante, mise en place des équipes, ... ) afin de pouvoir répondre à toute contestation relative à cette séance.

### I-3 Création d'une fausse séance

A partir des données de la base Internet ( voir page 5 ).

Dans la fenêtre FFB de Majic Contest France.

Indiquer 1 donne par table,

valider les données,

par la fenêtre de gestion des noms

faire correspondre les noms des équipes avec les numéros des paires du dépouillement initial.

Table	N-S	E-O	Noms
1	10	1	Mme Aliette BOU
2	8	9	Mme Huguette M
3	6	4	Christian PATRIA
4	3	7	Michel BOUTHOF
5	2	5	Mme Chantal LAI

mettre 50 % pour toutes les paires : en remplissant les scores de toutes feuilles ambulantes à +100.

Tour	Table	N-S	E-O	Score
1	4	3	7	100
2	3	6	9	100
3	2	8	5	100
4	1	10	4	100
5	5	2		

## I-4 Correction par une pénalité

Sélectionner sur la première fiche ambulante, la première ligne afin de corriger l'équipe 1 et 10,

Tour	Table	N-S	E-O	Score
1	1	10	7	100
2	5	2	9	100
3	4	3	9	100
4	3	6	5	100
5	2	8	4	100

puis en ouvrant la fenêtre des pénalités,

imposer le résultat sur la séance en donnant une pénalité en point de match ( ici la moyenne de 50 % correspond à 20 PM ).

Exemple pour l'équipe 10 qui à 67,5 %

$$\frac{20 \times 67,5}{50} = 27$$

On inscrit : -7,0

pour l'équipe 1 qui à 49,5 %

$$\frac{20 \times 49,5}{50} = 19,8$$

On inscrit : 0,2

Attention de bien utiliser la virgule.

Faire de même sur les 4 autres lignes afin d'attribuer les bons résultats aux 8 autres paires.

## II Création de vraies fausses séances

Vous avez dépouillé une épreuve sur un autre logiciel, ou à la main, par erreur, convenance ou par nécessité et **on possède les fiches ambulantes.**

### II-1 Donnée du problème

Vous avez les classements et résultats d'un Howell avec un mouvement utilisé dans FfbClubNet pour une épreuve fédérale : Howell de 5 tables en 27 donnes.

## II-2 Mémorisation de la séance

Editer un classement de la séance, mise en place avec numéros des paires.

Il est impératif de conserver les données du calcul ( feuilles ambulantes, mise en place des équipes, ... ) afin de pouvoir répondre à toute contestation relative à cette séance.

## II-3 Création d'une séance

A partir des données de la base Internet ( voir page 5 ),

Dans MCF la fenêtre FFB.

renseigner les données afin d'avoir le mouvement le plus proche :

valider les données.

Par la fenêtre de gestion des noms,

faire correspondre les noms des équipes avec les numéros des paires du dépouillement initial,

puis on modifie les données,

afin de choisir ce mouvement en conservant les numéros des paires.

## II-4 Remplir chaque fiche ambulante

Remplir chaque fiche ambulante en fonction de l'original :

sélectionner la donne,

entrer les numéros des équipes NS et EO ainsi que le score.

**Le résultat doit être identique.**

## III Étui inversé de 90° sur la table

Inversion de l'étui sur la table **volontaire** ( [Ouest vous explique qu'il a eu connaissance de la main de Sud lors d'un déplacement : Vous tourner l'étui afin qu'il puisse jouer avec cette main](#) ) ou **involontaire** ( les NS ayant mal positionné l'étui sur la table ).

### III-1 Donnée du problème

Au tour 5, l'étui a été inversé de 90° sur la table 8, les joueurs jouant normalement à leurs places, et les cartes sont à la bonne place dans l'étui ( autrement voir double topage ).

### III-2 Correction avec MCF

Dans la fenêtre « saisir les scores »,

taper le numéro de la paires EO en NS.

ici 204

Tour	Table	N-S	E-O	1
1	1	101	201	450
2	11	111	210	450
3	10	110	208	450
4	9	109	206	450
5	8	108	204	480
6	7	107	202	-50
7	6	106	211	450
8	5	105	209	450
9	4	104	207	450

et la permutation de paire est faite (à la validation).

Tour	Table	N-S	E-O	1
1	1	<u>101</u>	<u>201</u>	450
2	11	<u>111</u>	<u>210</u>	450
3	10	<u>110</u>	<u>208</u>	450
4	9	<u>109</u>	<u>206</u>	450
5	8	<u>204</u>	<u>108</u>	480
6	7	<u>107</u>	<u>202</u>	-50
7	6	<u>106</u>	<u>211</u>	450
8	5	<u>105</u>	<u>209</u>	450
9	4	<u>104</u>	<u>207</u>	450

## IV Mauvais étui joué pendant un tour mais étui pour la séance

L'étui a été mal positionné sur la table par l'arbitre, le transfert s'est mal passé, ou un guéridon n'a pas été respecté.

### IV-1 Donnée du problème

Au tour 1, à la table 5 (NS5-EO5) joue l'étui 12 et marque 3SA= par Sud donc +600 ( l'étui est correct, la composition des équipes réglementaire donc ce score doit être conservé pour les 2 équipes ).

Donc mémoriser le score (personnellement je le surligne) et remettre l'étui sur la bonne table.

### IV-2 Correction par dans MCF

Dans la fenêtre « saisir les scores »,

la fiche ambulante va arriver dans cette état.

Sur la ligne 2, je corrige avec les bons numéros de paires et le bon score ma ligne surligné EO 205,

le bon score : 600 en NS,

Tour	Table	N-S	E-O	12
1	6	<u>106</u>	<u>206</u>	100
2	5	<u>105</u>	<u>204</u>	M+/M+
3	4	<u>104</u>	<u>202</u>	620
4	3	<u>103</u>	<u>213</u>	600
5	2	<u>102</u>	<u>211</u>	630
6	1	<u>101</u>	<u>209</u>	620
7	13	<u>113</u>	<u>207</u>	620
8	12	<u>112</u>	<u>205</u>	M+/M+
9	11	<u>111</u>	<u>203</u>	-100
10	10	<u>110</u>	<u>201</u>	630
11	9	<u>109</u>	<u>212</u>	-100
12	8	<u>108</u>	<u>210</u>	-200

Tour	Table	N-S	E-O	12
1	6	<u>106</u>	<u>206</u>	100
2	5	<u>105</u>	<u>205</u>	600
3	4	<u>104</u>	<u>202</u>	620
4	3	<u>103</u>	<u>213</u>	600
5	2	<u>102</u>	<u>211</u>	630
6	1	<u>101</u>	<u>209</u>	620
7	13	<u>113</u>	<u>207</u>	620
8	12	<u>112</u>	<u>204</u>	M+/M+
9	11	<u>111</u>	<u>203</u>	-100
10	10	<u>110</u>	<u>201</u>	630
11	9	<u>109</u>	<u>212</u>	-100
12	8	<u>108</u>	<u>210</u>	-200

le score est donné aux bonnes paires,

et la moyenne plus aux paires ne pouvant plus jouer cette étui.

## V Inversion des séries d'étuis joués dans épreuve en simultanée

Inversion de l'ordre des série d'étuis dans une épreuve en simultanée.

### V-1 Donnée du problème

Au tour 1, vous avez distribué les étuis pour la séance 2. Les joueurs ayant commencé à jouer, il faut remonter les fichiers dans un certain ordre afin que l'on puisse comparer des données identiques.

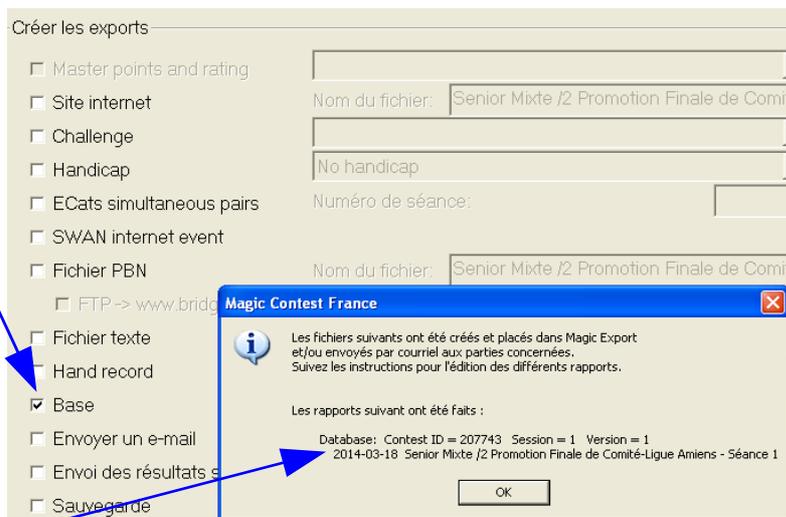
**Vous devez empêcher les joueurs de voir les diagrammes de l'autre série** mais ils doivent pouvoir visualiser ceux qu'ils jouent).

### V-2 Correction dans BmPro

Faire continuer le jeu uniquement de la première position,  
demander au joueur de mémoriser les scores et de ne pas les entrer sur les bridgeMates.  
arrêter BmPro.  
charger le fichier DUP de la série qu'ils ont commencé à jouer (ici séance 2),  
créer les données BridgeMate et écraser le fichier bws.  
demander au joueur d'entrer les scores sur les bridgeMates de la première position,  
Faire jouer normalement la séance 1 avec les étuis de la séance 2.

### V-3 Créer les export sans les envoyer

En ne cochant que cette case,



puis ouvrir le fichier, dont le nom est ici qui est dans le répertoire :

/mes documents/Majic export  
En double-cliquant dessus,

```
ffb-207743-1-2014-03-18seniormixte2promotionfinaledecomit-ligueamiens-sance1.txt
1 # INTITULE
2 249259;207743.1;2008;2
3 # INTITULE_SECTION
4 A . M . M
```

modifier le numéro de la séance qui devra correspondre au étuis distribués :  
**Ici remplacer le 1 par 2.**

Faire de même pour la séance 2 avec les étuis de la séance 1 : En remplaçant le 2 par 1.

**Et renvoyer sur la base manuellement les fichiers des 2 séances (voir page 8) en commençant par le fichier qui a pour nom : ffb-.....-sance2.txt.**

## VI Série d'étuis mal positionnée

Série d'étui mal positionnée sur la table par l'arbitre en début de séance, ou problème matériel d'étuis dont les numéros ne se suivent pas.

### V-1 Données du problème

Au tour 2 (**premier tour joué** si vous avez eu une duplication par les joueurs), la table 13 joue les étuis 29-30, la table 14 joue les étuis 27-28 ( série d'étui inversé entre 2 tables ).

Sans BridgeMates : laisser continuer le jeu.

Avec BridgeMates : faire continuer le jeu de la première position,

demander au joueur de mémoriser les scores et de ne pas les entrer sur les bridgeMates.  
arrêter BmPro.

faire les corrections du paragraphe V-2,

créer les données BridgeMate et écraser le fichier bws,

demander au joueur d'entrer les scores sur les bridgeMates de la première position,

faire jouer normalement la séance.

### V-2 Correction avec MCF

**Sans BridgeMates : Avant de rentrer les scores.**

Modifier les données afin de modifier les fiches ambulantes,

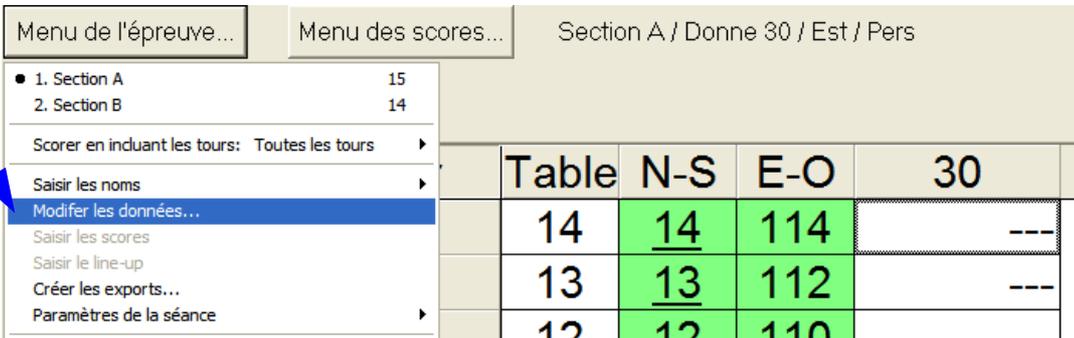
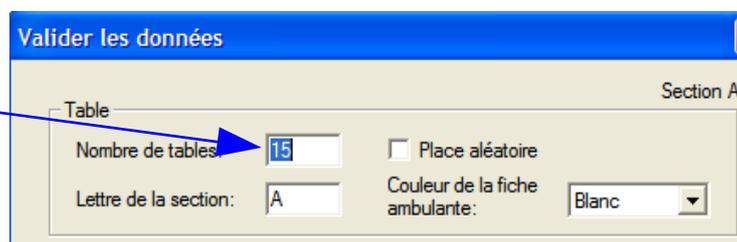
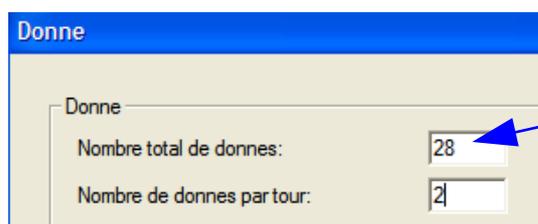


Table	N-S	E-O	Score
14	14	114	---
13	13	112	---
12	12	110	---

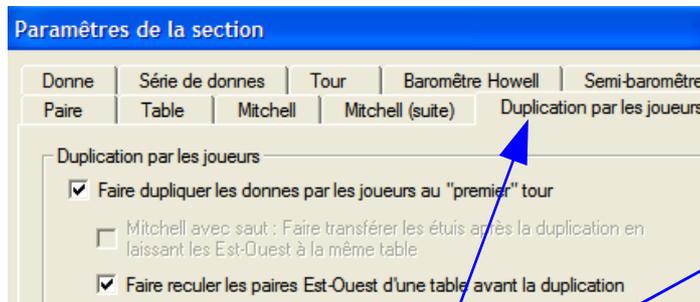
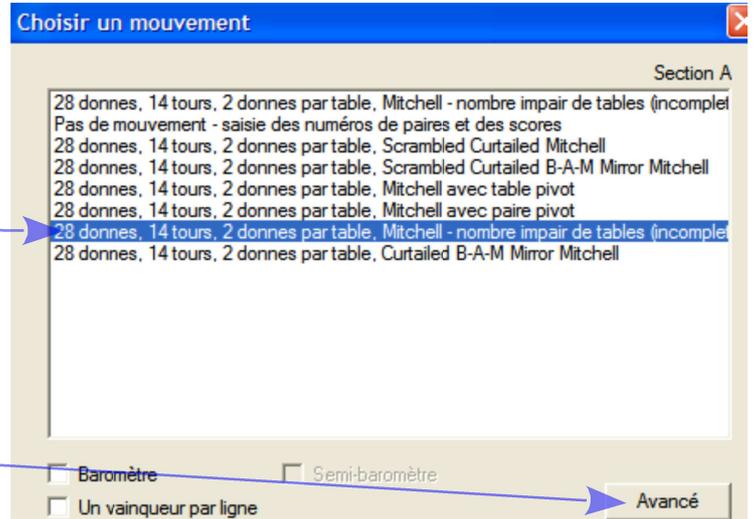
nombre de table,

nombre de donnes vues par les joueurs ( les donnes dupliquées sont comptabilisées ). Donc ici 13 tours de 2 donnes avec duplication,

sélectionner le mouvement compatible avec le nombre de donne,

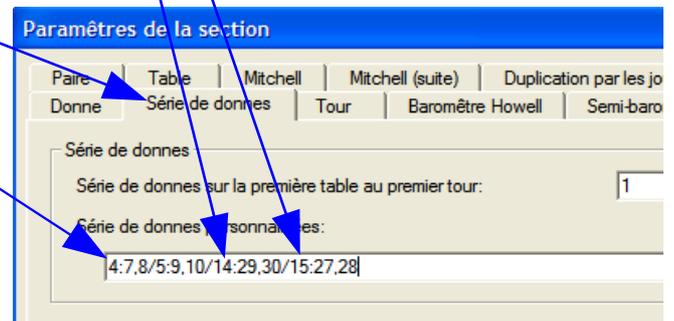
Toujours vérifier si les paramètres de votre section, dans la séance, sont correctes en cliquant sur



Vérification des paramètres et modifier les Séries mal positionnées ici

Et si vous avez des séries donnes qui disparaissent, vous les réintégrez ici

( série : numéro, numéro / série numéro ,numéro/.. )



Valider et faire suivant afin d'obtenir les bonnes équipes pour chaque tour sur votre feuille ambulante.

Menu de l'épreuve...	Menu des scores...	Section A / Donne 30 / Est / Pers			
> Donne...	>A	B			
Tour...	<b>Tour</b>	<b>Table</b>	<b>N-S</b>	<b>E-O</b>	<b>30</b>
Paire...	1	13	13	113	---
Table...	2	12	12	111	---
	3	11	11	109	---
Donne 30 A	4	10	10	107	---

## VII Double topage

Composition de l'étui ne permettant pas une comparaison des scores obtenus ( main ayant tourné dans l'étui, inversion de main, donne mal dupliquée, bien dupliquée mais dans le mauvais étui... ).

### VI-1 Donnée du problème

Étui battu mais pas dupliqué dans la 2<sup>ème</sup> section ( Erreur de l'arbitre qui n'a pas fait faire le travail par les EO de la table relais ).

Ce n'est pas le même diagramme, il faut donc faire bénéficier du double topage la donne complète.

### VI-2 Double topage avec MCF

Saisir les scores ou faire l'import des données des BridgeMates puis indiquer au programme les parties à traiter en double topage :

la section,

cliquez dans la fenêtre de saisie des scores sur « Donne... » et choisissez n° de paires triés par tours,

l'étui

cliquer à la première ligne du double topage

Et saisir ">a" à la place du résultat et entrée. (s'il y a plusieurs doubles topages vous pouvez changer la lettre du groupe, de a à i).

Tour	Table	N-S	E-O	5
1	2	302	402	-100>a
2	1	301	413	-100>a
3	13	313	411	-200>a
4	12	312	409	-200>a
5	11	311	407	-100>a
6	10	310	405	300>a
7	9	309	403	-100>a
8	8	308	401	-200>a
9	7	307	412	630>a

*Si le double topage ne concerne pas l'étui entier, il faut supprimer le double topage pour les tables non concernées en cliquant sur le 1er tour qui ne fait pas partie du groupe.*

*Puis saisissez seulement ">" puis entrée. Ce score et les suivants seront calculés normalement.*

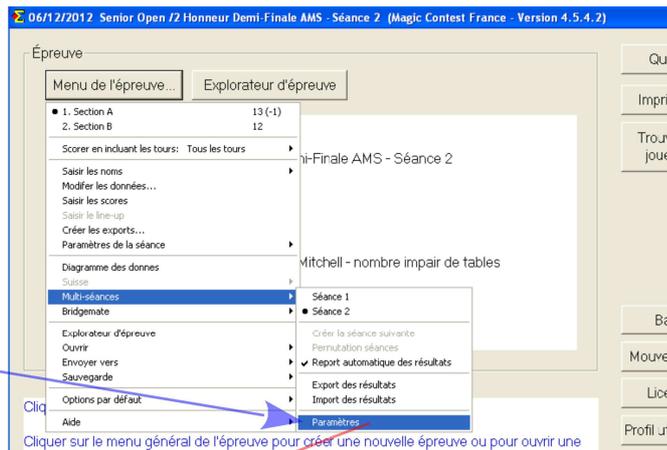
## VIII Avoir le résultat en pourcentage sur une épreuve

Afin d'avoir un résultat conforme au RNC Article 110 : Le pourcentage final de chaque paire est la moyenne des pourcentages qu'elle a obtenus à chaque séance, pondérés par le nombre de donnes de chaque séance.

## VII-1 Sur une épreuve qui est en cour de traitement avec MCF

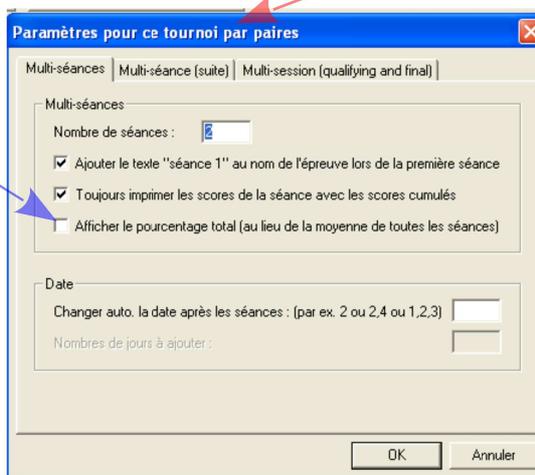
Dans le menu de l'épreuve de chaque séance.

Cliquer sur Paramètres

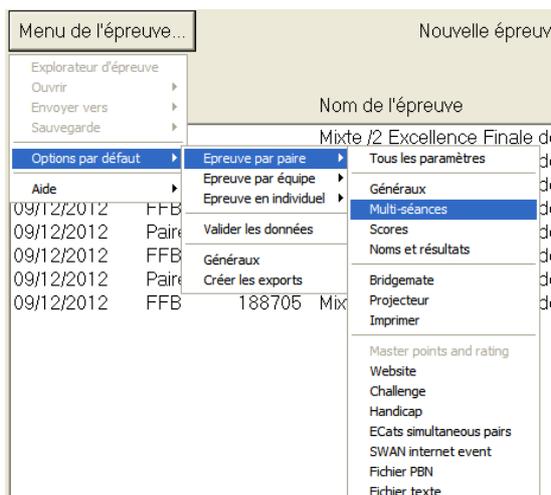


Et on décoche

Afin d'avoir la moyenne pondéré !



## VII-2 Pour l'appliquer aux nouvelles épreuves avec MCF



Et corriger les paramètres comme au paragraphe VII-1

# Procédures pour incidents par Quatre

## I Défaut d'une équipe pendant l'épreuve

Une équipe ne peut pas se présenter, à quatre, à un tour donné( Exemples réels : hospitalisation d'un joueur et les autres partenaires prévenus mais ne pouvant être présent à temps ).

### I-1 Avec un nombre impair d'équipe

Mettre l'équipe Bye, si possible, à ce tour avec un score de au plus 8 PV ( un score de 10 PV permis ) afin de ne pas avoir 2 équipes bye. **Prévenir le directeur des compétitions de cet incident pour éviter que ce score définitif soit réajusté.**

**Attention : aucune équipe ne doit être bye plus d'une fois dans un Suisse.**

Procédure avec le logiciel de dépouillement :

On passe dans le tour avant, pour mettre une pénalité, afin de mettre l'équipe dernière au classement, on refait un classement et une mise en place au tour donné.

On passe dans le tour avant, pour enlever la pénalité, on refait un classement et surtout on ne refait pas la mise en place du tour donné.

### I-2 Avec un nombre pair d'équipe

On n'a pas d'autres choix, que d'accepter, de donner un score provisoire de 12 PV à l'équipe qui devait rencontrer cette équipe et au plus 8 PV comme score définitif à l'équipe défaillante.

## II Erreur sur le nombre de donnes jouées

N'oublier pas de sensibiliser, dans les derniers tours, les joueurs pour qu'ils vérifient ( en patton Suisse, Poule et Patton Américain ) ce nombre et leurs numéros de licence.

Vous corrigez le nombre de mi-temps au tour concerné par cette erreur. Comme ce chiffre n'est pris en compte que dans le fichier d'exportation du dernier tour. **Si le dernier tour a déjà été envoyé, vous ne renverrez que le dernier tour** ( après l'avoir supprimé de la base, s'il a déjà été envoyé : voir page 8 ).

Vous pouvez également modifier directement dans le fichier d'exportation le nombre de donnes jouées ( voir exemple du Patton Américain \$ IV Modification du fichier d'exportation page Erreur : source de la référence non trouvée ) avant de le renvoyer après l'avoir supprimer sur la base.

NB: Si les fichiers sont à la disposition du Directeur des compétitions, cette procédure peut être faite par ce dernier après les vérifications d'usage.

## III Erreur de positionnement des équipes

### III-1 Erreur de positionnement dans les 2 salles

Dans les deux salles les équipes, de la table 1, ce sont inversées. Il suffit d'inverser le receveur et le reçu de la table 1.

Après vérification de la place physique des joueurs des deux équipes,

#### Dans MCF

permuter dans MCF afin de faire correspondre avec la place réelle : les équipe 1 et 14.

Inscrire le numéro de l'équipe à permuter,

Et valider la permutation.

Σ EQUIPE ... Saisir les scores - 26 - 27/11/2016 Interclubs D

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Table	Re	Vi	C-
1	1	14	--
2	2	13	--
3	3	12	--

Σ EQUIPE ... Saisir les scores - 26 - 27/11/2016 Interclubs D

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

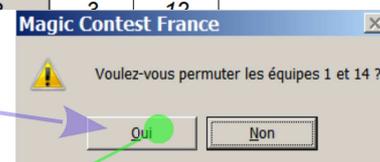
Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Table	Re	Vi	C-
1	14	14	---
2	2	13	---
3	3	12	---



Σ EQUIPE ... Saisir les scores - 26 - 27/11/2016 Interclubs D3 Comité

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Table	Re	Vi	C-O
1	14	1	---
2	2	13	---
3	3	12	---
4	4	11	---

### III-2 Erreur de positionnement dans 1 salle

Dans la salle Ouverte une équipe, à la table 5, s'est inversée par rapport à la mise en place. Les deux équipes jouent dans la même orientation.

Après vérification de la place physique des joueurs des deux équipes,

laisser finir l'étui 8 (ou les étuis) qui a été joué dans une mauvaise orientation..

faire s'installer les joueurs dans la bonne orientation pour les étuis suivants.

isolez l'étui en question (ici étui 8) afin de le faire jouer dans l'autre salle.

Σ EQUIPE ... Saisir les scores - 26 - 27/11/2016 Interclubs D3 Comité Demi

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Tour 4

Table	Re	Vi	C-O	1
1	11	10	0-6	5-12
2	2	6	---	34-28
3	3	8	---	23-13
4	1	13	---	49-26
5	14	9	---	26-16

**Dans MCF**

Mettre en adéquation l'orientation et l'étui.,

Sélectionner le résultat de ce matchs,

Menu des scores... Bridgemate

Modifier

Table	Re	Vi	C-O	1	(2)	(3)	IM
1	11	10	0-6	5-12	---	---	5-1
2	2	6	---	34-28	---	---	34-
3	3	8	---	23-13	---	---	23-
4	1	13	---	49-26	---	---	49-
5	14	9	---	26-16	---	---	26-

Puis cliquer sur Modifier.

Sélectionner la donne

Tour 4:1 - Table 5 - BESSIS vs Mme BOITOUZE (14-9)

Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O	IMP	#	IMP	Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O
4C	O	TA	=		-420		1		4C	O	PT	=		-420
2C	E	KA	=		-110		2	1	2C	O	T6	+1		-140
5T	S	PA	+1	420			3	2	4C	N	P2	+2	480	
3S	S	K8	-2		-200		4	9	1C	E	PQ	-2	200	
4C	S	T8	-1		-100		5		3S	E	C8	=		-400
3S	S	C9	=	400			6		3T	S	K9	+1	130	
4P	E	P9	+2		-680		7		4P	E	T2	+2		-680
3S	S	C3	-2		-100		8		3S	S	K9	-2		-100
1T	N	T5	-2		-100		9	2	3C	S	TJ	-1		-50
2K	S	TQ	+1	110			10		2S	N	T8	-1		-100
3P	E	K3	-1	50			11	2	3P	E	K3	-2	100	
2T	E	C4	-1	50			12		2C	N	KA	-2		-200
3S	O	KJ	+1		-630		13	1	3S	E	K4	=		-600
3T	E	K4	=		-110		14		1S	O	P6	+1		-120
							==	==						
							26	16						

Modifier Salle ouverte      Modifier Salle fermée

Modifier en salle Ouverte  
(puisque l'équipe était  
inversée)

Indiquer au logiciel  
l'inversion,

Et valider.

Changement d'un score dans Bridgemate

Donne : 8      3S S 7 C3 = -100

Table : 1

Nord-Sud : 205

Est-Ouest : 5       Échanger N-S et E-O

OK      Annuler      Montrer la modification

Hauteur	Couleur	Ctr / Surctr	Déclarant	Résultat	Entame
Passe	Trèfles	Passe	Nord	0 - 9	Trèfles
1	Carreaux	Contre	Est	1 - 8	Carreaux
2	Coeurs	Surcontre	Sud	2 - 7	Coeurs
3	Piques		Ouest	3 - 6	Piques
4	SA			4 - 5	
5				5 - 4	
6				6 - 3	
7				7 - 2	
8				8 - 1	
9					
10					

Faite jouer l'étui (ici l'étui 8) dans la salle fermé **mais inversée sur la table de 90°.**

**Mette, dans la BridgeMate, la marque et l'orientation donnée par l'étui (et pas celle de la table).**

**Dans MCF**

Faire strictement la même opération pour faire correspondre l'orientation avec le sens que l'étui a été joué en salle fermée : **puisque c'est l'arbitre qui le fait jouer à 90°.**

## IV Choisir les séries de données pour chaque match avec bridgemate

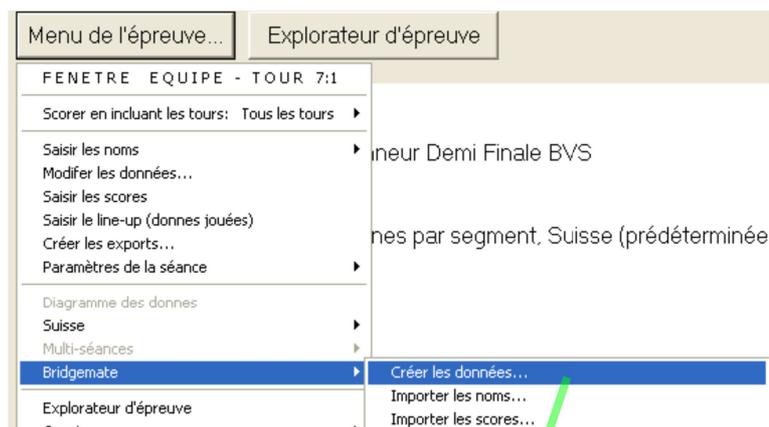
Problème : on ne possède pas 12 séries de données pour un Patton Suisse de 16 équipes avec 6 matchs de 12 données sans écran et Bridgemate. Le programme par défaut initialisera tous les matchs avec des séries de 1-12.

Dans l'exemple concret vous ne disposez que de 4 séries de 1-32 (donc on utilisera les numéros de 1 à 24 de chaque série).

### III-1 Dans Magic Contest

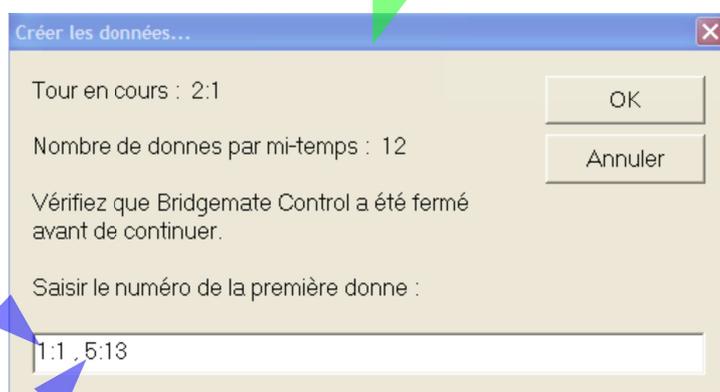
Pour le premier tour :

Création des données pour BCS.



Vous inscrirez : 1:1 , 5:13

Commencer à la première table avec la l'étui 1.

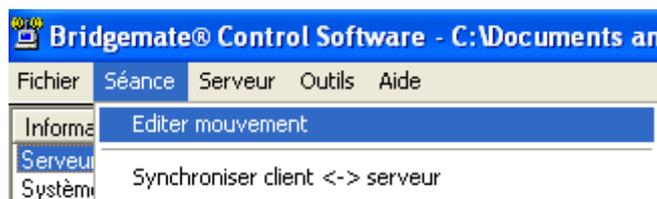


Changer à la table 5 à partir de l'étui 13

Ainsi les table 1 à 4 joueront avec des séries de 1-12 et les table 5 à 8 avec des séries de 13-24.

### III-1 Vérifions dans Bridgemate Control Software

Éditer le mouvement.



On peut remarquer que le mouvement a été initialisé avec de 1-12 pour les table 1 à 4.

Faire un tri par table

Pour la salle ouverte (section 1).

Idem pour la section fermée (section 2).

**Editer mouvement**

Sort by table       Sort by round

	Section	Table	Round	NSPair	EWPair	LowBoard	HighBoard	CustomBoards
	1	1	1	1	201	1	12	
	1	2	1	2	202	1	12	
	1	3	1	3	203	1	12	
	1	4	1	4	204	1	12	
	1	5	1	5	205	13	24	
	1	6	1	6	206	13	24	
	1	7	1	7	207	13	24	
	2	1	1	101	301	1	12	
	2	2	1	102	302	1	12	
	2	3	1	103	303	1	12	
	2	4	1	104	304	1	12	
	2	5	1	105	305	13	24	
	2	6	1	106	306	13	24	
	2	7	1	107	307	13	24	
	2	8	1	108	308	1	12	
	2	9	1	109	309	13	24	
	2	10	1	110	310	25	36	

**Avec un GaNA, je conseille très fortement de conserver des numéros de données différents (pour faciliter l'enquête en cas de désaccord ou d'erreur).**

Les joueurs peuvent maintenant entrer, numéros de licence et scores !

# Épreuve de plusieurs Poules avec 1 seul serveur de bridgemate

## I-Création des fenêtr de dépouillement dans MCF

### I-1 Donnée du problèmes

Avec un seul serveur Bridgemate pouvoir gérer une épreuve avec plusieurs Poules. Chaque poule ayant sa fenêtre de dépouillement "Poule" dans Magic Contest .

### I-2 Contraintes

Un seul fichier d'échange (BWS), qui sera créé par la fenêtre maître, dimensionné pour recevoir tous les scores de toutes les poules.

**Donc choisir judicieusement l'épreuve maître qui devra avoir le maximum de donnes par tour et le maximum de tour** (si l'organisation n'est pas semblable).

### I-3 Exemple

Un éliminatoire dans un centre qui est constitué en 2 poules équilibrées de 6 équipes : Sqn1 et Sqn2.

## II Préparation de Magic Contest France

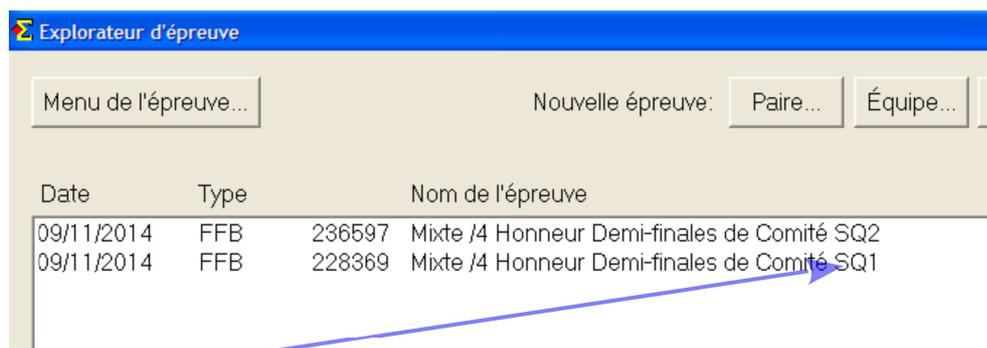
Cette préparation peut être fait par le directeur des compétitions qui vous un fichier de sauvegarde pour chaque poule.

### II-1 Créations des fenêtres de dépouillement maître

Classiquement exporter les mises en place de la base (descendre les données de chaque Poule) fichier de format "txt" qui sont mis dans Magic Import (Voir page 4).

lancer Magic Contest.

choisir et ouvrir l'épreuve maître.



ici, le choix ici est arbitraire puisque que les 2 poules ont une organisation identique.

Prédisposer les options :

- l'épreuve maître,
- le nombre de matchs du centre,
- le numéro de la première table (sachant qu'il ne peut pas y avoir 2 tables portant le même numéro).

créer la fenêtre de dépouillement en cliquant sur Ouvrir

Données épreuve/séance (228369) - 08 - 09/11/2014 Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité SQ1

Épreuve / Section  
Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité SQ1  
A (6)  
Participants des stades précédents (pour repêcher une équipe)

Voir  
 Paramètres  
 Joueurs 2-4  
 Joueurs 4-6  
 Joueurs 6-8

Paramètres  
 Nom de l'épreuve : Mixte /4 Honneur Demi-finales de Co  
 Date (du) : 08/11/2014  
 Date (au) : 09/11/2014  
 Organisateur : COMITE DE PICARDIE - Annie Sole  
 Type de marque : Teams  
 Imprimer comité ou club : Non  
 Butler : Non  
 + Utiliser Bridgemate : Oui  
 Numéro de licence : Oui  
 + Plusieurs épreuves sur le même serveur : Oui - Maître  
 Nombre de matchs : 6  
 Première table : 1  
 Créer un butler combiné : Non

Sélection  
 1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15

Ouvrir  
Fermer  
Changer  
Trouver  
Menu...

### a) Vérification que les données sont prises en compte

Dans la fenêtre de dépouillement : 'Saisir les Scores' :

vérifier que la numérotation des tables commence bien à 1,

ouvrir :

EQUIPE ... Saisir les scores - 08 - 09/11/2014 Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité S

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Donne...  
> Tour...  
Équipe...  
Table...

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2
1	1	6	---	---	---
2	5	4	---	---	---
3	3	2	---	---	---

Tour 1  
1  
2

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

FENETRE EQUIPE - TOUR 1:1  
 Scorer en incluant les tours: Tous les tours  
 Saisir les noms  
 Modifier les données...  
 Saisir les scores  
 Saisir le line-up (données jouées)  
 Créer les exports...  
 Paramètres de la séance  
 Diagramme des données  
 Suisse  
 Multi-séances  
 Bridgemate  
 Explorateur d'épreuve  
 Ouvrir

Tous les paramètres  
 Généraux  
 Multi-séances  
 Scores  
 Noms et résultats  
 Bridgemate  
 Projecteur

Vérifier que les différentes options ont bien été prises en compte.

Option de rentrer les numéros de licence à la première position.

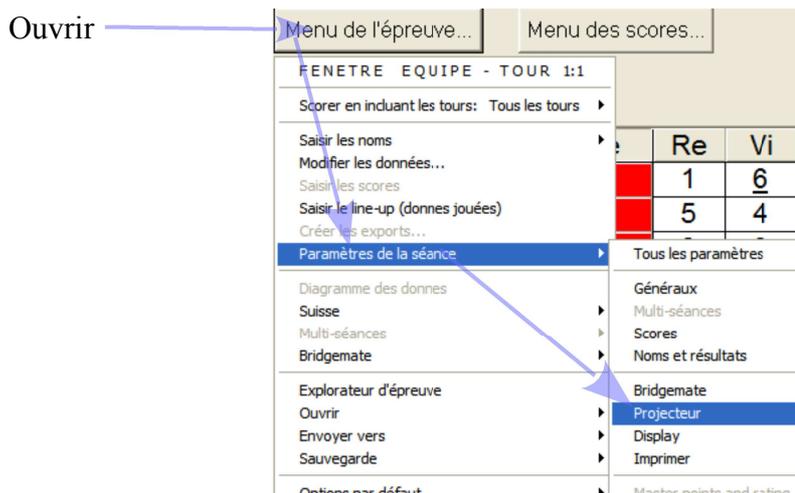
Attention bien mettre NON

Pour éviter d'avoir des résultats en %...

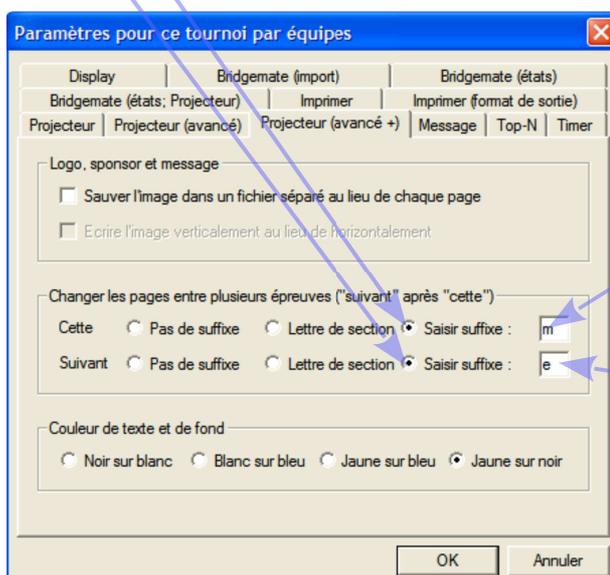
Option du projecteur est bien activé et correctement paramétré.

Vérifier que l'épreuve est bien maître et que le nombre total de matches sur le site est correct.

Puis cliquer sur Exporter (afin de créer le fichier *masterslave.id* permettant de lier les différentes épreuves esclaves à l'épreuve maître).

**b) Configurer afin d'avoir les affichages des 2 poules**

Et déclarer plusieurs épreuves en chaînant les pages d'affichages pour quelles puissent défiler :



m : pour les pages de l'épreuve maître :  
'magiccontestfrance-m.htm'.

e : pour les pages de l'épreuve esclave :  
'magiccontestfrance-e.htm'.

*(Le choix des lettres **m** et **e** est arbitraire) Et il est judicieux ne pas mettre de suffixe dans la première fenêtre : ici la maître.*

**c) Création de toutes les données Bridgемate de tous les tours et toutes les mi-temps.**

Menu de l'épreuve → Bridgemates → Créer les données (donnes 1) .....

## II-2 Créations des fenêtres de dépouillement esclave

Classiquement exporter les mises en place de la base (descendre les données de chaque Poule) fichier de format "txt" qui sont mis dans Magic Import (Voir page 4).

lancer Magic Contest.

choisir et ouvrir l'épreuve esclave.

prédisposer les options :

- l'épreuve esclave,
- le nombre de matchs du centre,
- le numéro de la première table (sachant qu'il ne peut pas y avoir 2 tables portant le même numéro).

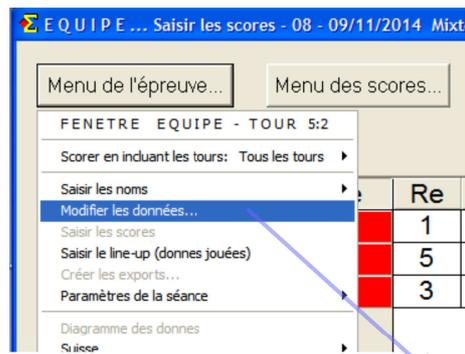
Puis créer la fenêtre de dépouillement en cliquant sur Ouvrir

### a) Vérification que la numérotation des tables est prises en compte

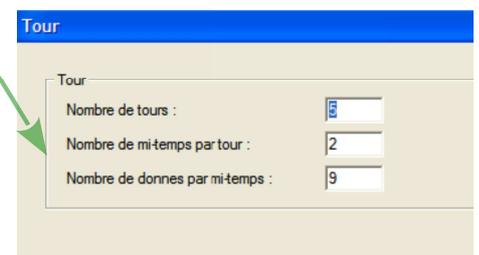
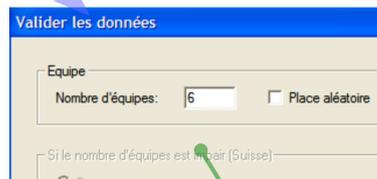
Dans la fenêtre de dépouillement : 'Saisir les Scores' :

vérifier que la numérotation des tables commence bien à 4.

Table	Re	V
6	3	2
5	5	4
4	1	6

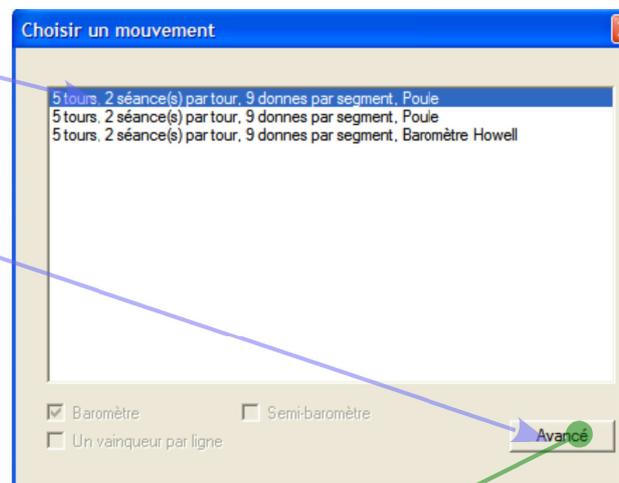
**Dans le cas contraire, modifier les données en conséquence.**

Après le message d'avertissement.

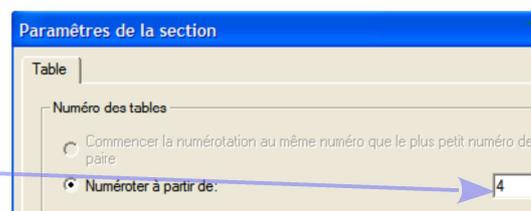


sélectionner votre ancien mouvement.

puis sur Avancé.



mettre le bon numéro de première table de cette poule.



valider les modifications.

**b) Vérification que les différentes options bridgemate.**

**Σ EQUIPE ... Saisir les scores - 08 - 09/11/2014 Mixte /4 H**

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

FENETRE EQUIPE - TOUR 5:2

Scorer en incluant les tours: Tous les tours ▶

Saisir les noms ▶

Modifier les données... ▶

Saisir les scores ▶

Saisir le line-up (donnes jouées) ▶

Créer les exports... ▶

Paramètres de la séance ▶

Diagramme des donnees ▶

Suisse ▶

Multi-séances ▶

Bridgemate ▶

Explorateur d'épreuve ▶

Ouvrir ▶

Envoyer vers ▶

Sauvegarde ▶

Vi	C-O
2	---
6	---

Tous les paramètres

Généraux

Multi-séances

Scores

Noms et résultats

**Bridgemate**

Projecteur

Display

Imprimer

Modèles, notes, et autres

**Paramètres pour ce tournoi par équipes**

Bridgemate (états: Projecteur) | Diagramme des donnees | Equipe | Fenêtre paire

Bridgemate | Bridgemate (plusieurs matches/4) | Bridgemate Control

Paramètres de Bridgemate Control | Bridgemate (import) | Bridgemate (états)

Enregistrement dans l'épreuve après chaque import

Site internet

EDate sims pairs

SWAN event

Fichier PBN

Fichier texte

Hand record  DUP  BRI  DGE

Projecteur

FTP automatique

Site internet

Projecteur

**Paramètres pour ce tournoi par équipes**

Paramètres de Bridgemate Control | Bridgemate (import) | Bridgemate (états)

Bridgemate | Bridgemate (plusieurs matches/4) | Bridgemate Control

Bridgemate (états: Projecteur) | Diagramme des donnees | Equipe | Fenêtre paire

Enregistrement dans l'épreuve après chaque import

Projecteur

Enregistrer seulement après un tour complet

Afficher seulement les matches terminés

Montrer le nombre de donnees comparées pour les autres matches

Conserver le classement précédent (page 1) si un match n'est pas terminé

Montrer le classement évolutif, c-a-d uniquement les PV pour les matches terminés

Afficher les nouvelles positions pour 95% suisse

Cacher le score total tant que tous les matches ne sont pas terminés

Montrer les positions du tour suivant sur une nouvelle page

**Paramètres pour ce tournoi par équipes**

Paramètres de Bridgemate Control | Bridgemate (import) | Bridgemate (états)

Bridgemate (états: Projecteur) | Diagramme des donnees | Equipe | Fenêtre paire

Bridgemate | Bridgemate (plusieurs matches/4) | Bridgemate Control

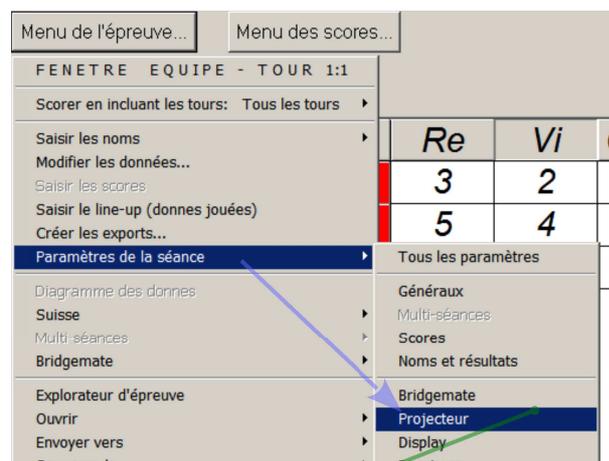
Plusieurs matches/4 dans la même base de données

Non  Maître  Esclave

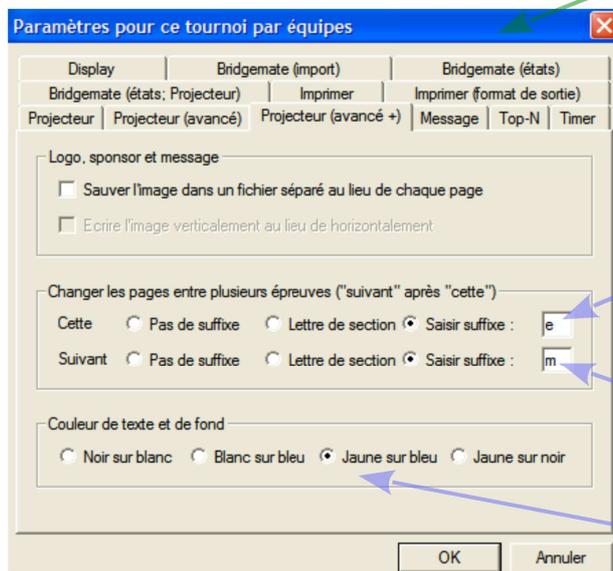
Exporter ID

Importer ID

Vérifier que l'épreuve est esclave et cliquer sur Importer.

**c) Configurer afin d'avoir l'affichage des 2 poules.**

Et déclarer plusieurs en chaînant les pages d'affichage pour puissent défilier.



Pour la page en cour.

Pour la page qui doit suivre cette dernière.  
Si c'est la première ne pas mettre de suffixe.

Penser à changer l'apparence des fenêtre de la poule 2.

**d) Création de toutes les données Bridgemate de tous les tours et toutes les mi-temps.**

Menu de l'épreuve → Bridgemates → Créer les données (donnes 1) .....

Fermer à chaque fois la les fenêtres Paires !!!!

**II-3 Préparation des fichiers de sauvegarde de l'épreuve**

Supprimer tous les fichiers Bws de tous les tours ( Répertoire : Mes Documents\Magic Import).

Supprimer par l'explorateur d'épreuve les Fichier BUT de l'épreuve maître.

Faire une sauvegarde de l'épreuve maître.

Faire une sauvegarde de l'épreuve esclave.

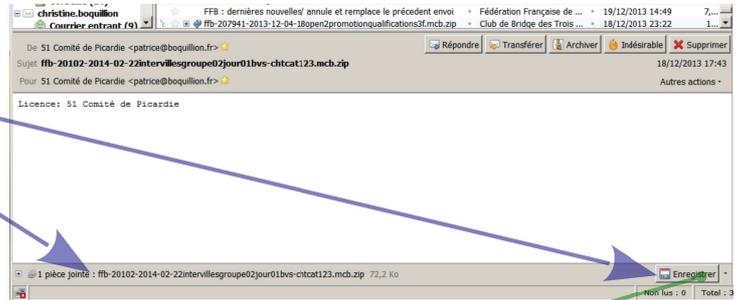
### III Utilisation dans Magic Contest France

La préparation peut être faite par le directeur des compétitions qui vous envoie un fichier de sauvegarde pour chaque poule.

1) Mettre dans le répertoire Majic\_Import les 2 fichiers de sauvegarde MCF qui vous ont été envoyés (avec l'extension zip).

sélectionner les fichiers

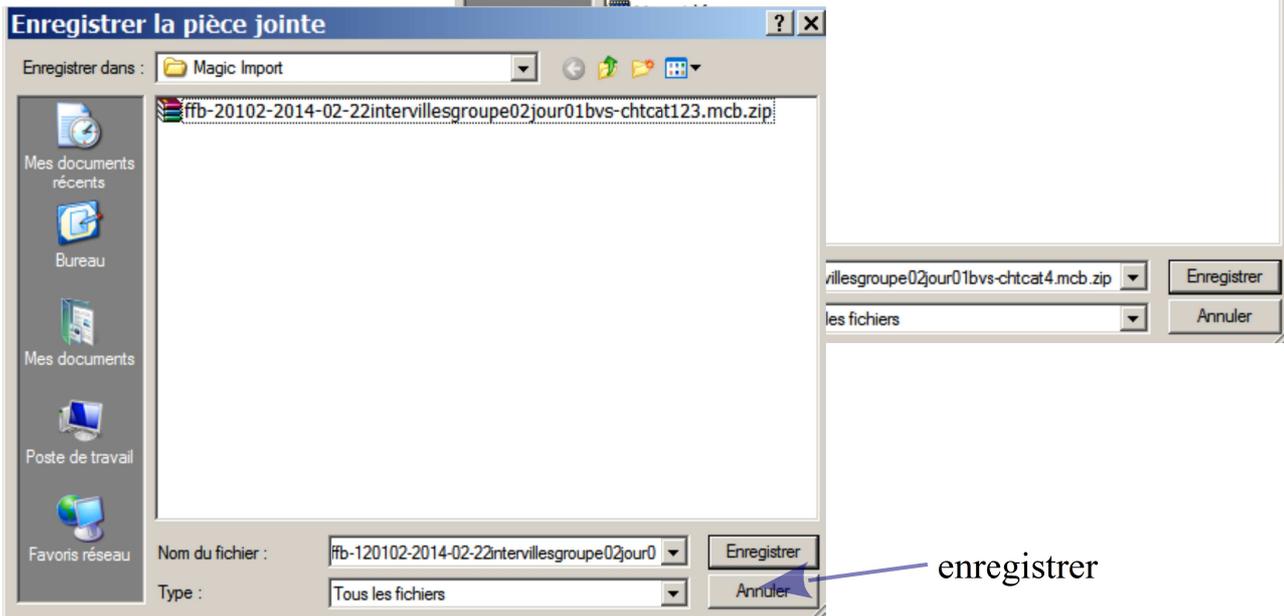
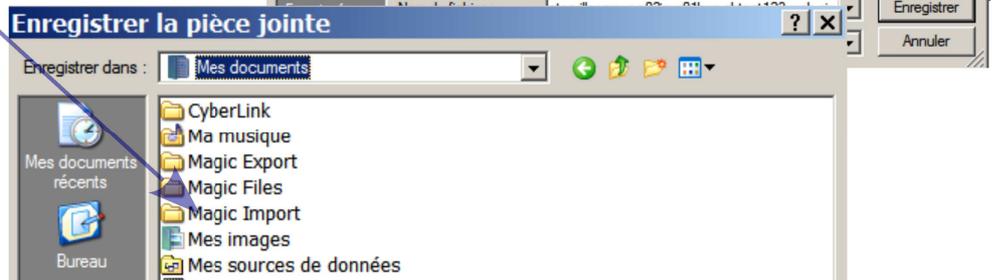
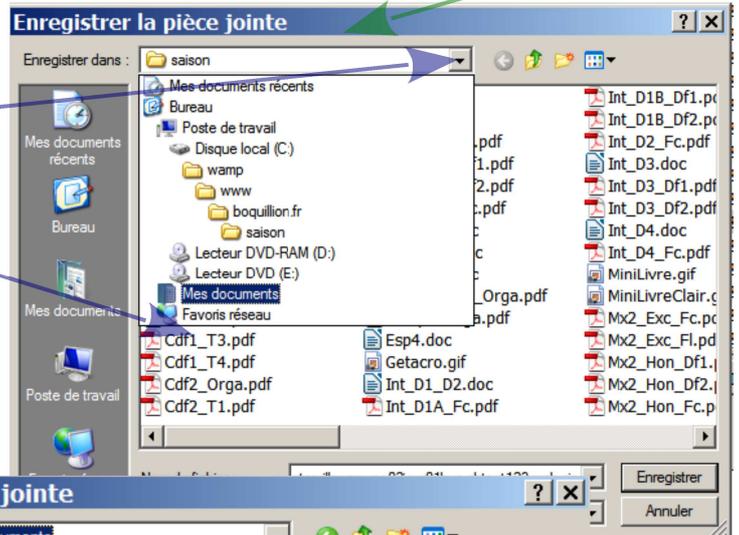
enregistrer



choisir le bon répertoire : Mes documents\Majic Import.  
ouvrir l'explorateur de répertoire

choisir "Mes documents"

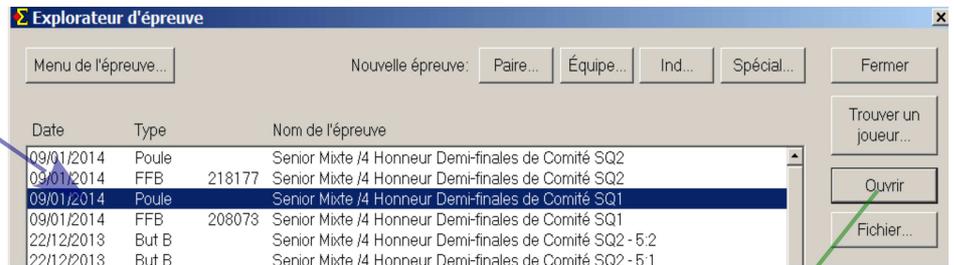
"Majic Import"



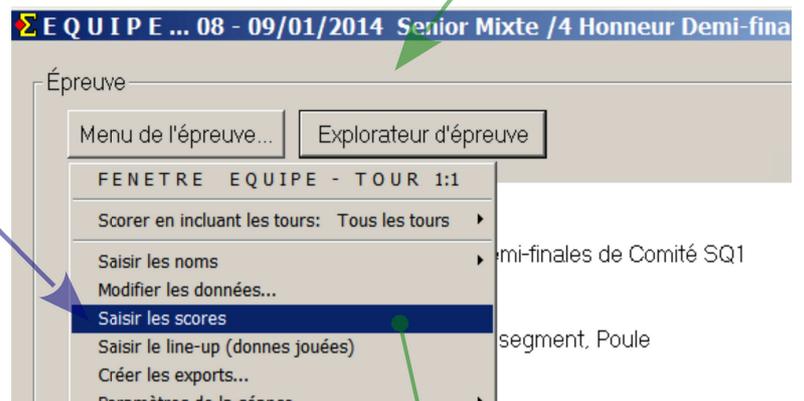
2) **Installer les bridgeMate sur les tables** en sachant que la salle ouverte (équipe recevante NS) ont les bridgemates de section A et la salle fermée (équipe reçue NS) ont les bridgemates B.

### 3) Dépouillement de l'épreuve

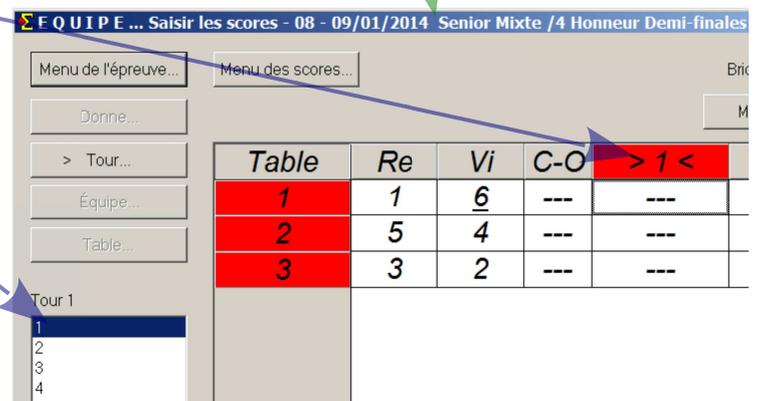
3-1 lancer MCF et double cliquer sur le fichier de type Poule



3-2 Lancer les bridgemate  
Se Mettre sur la saisie des scores

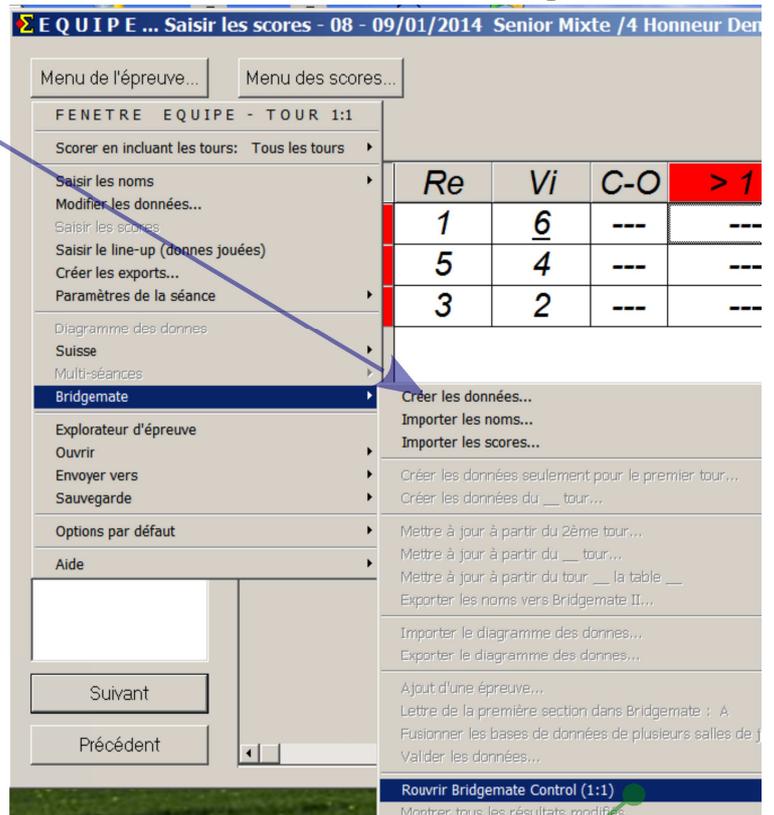


choisir le tour et la bonne mi-temps.

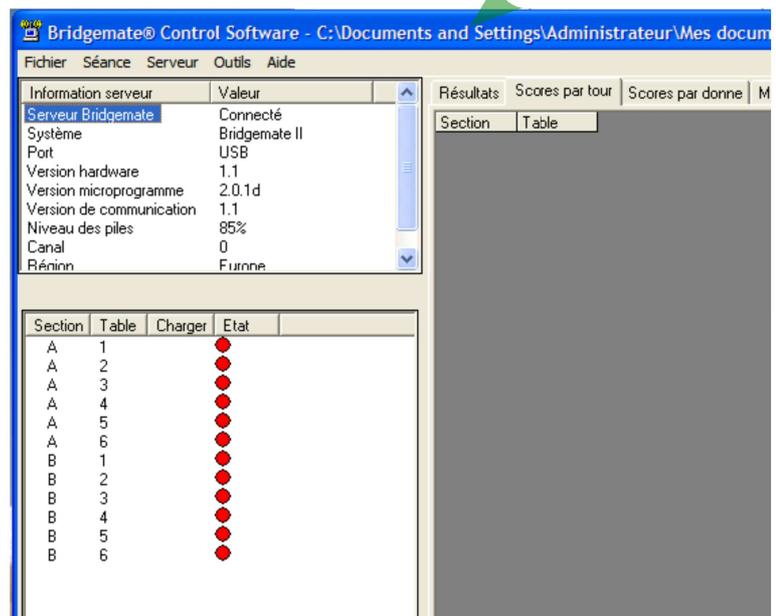


et "Rouvrir BridgeMateControl".

**Sur l'épreuve Maître par créer les données**



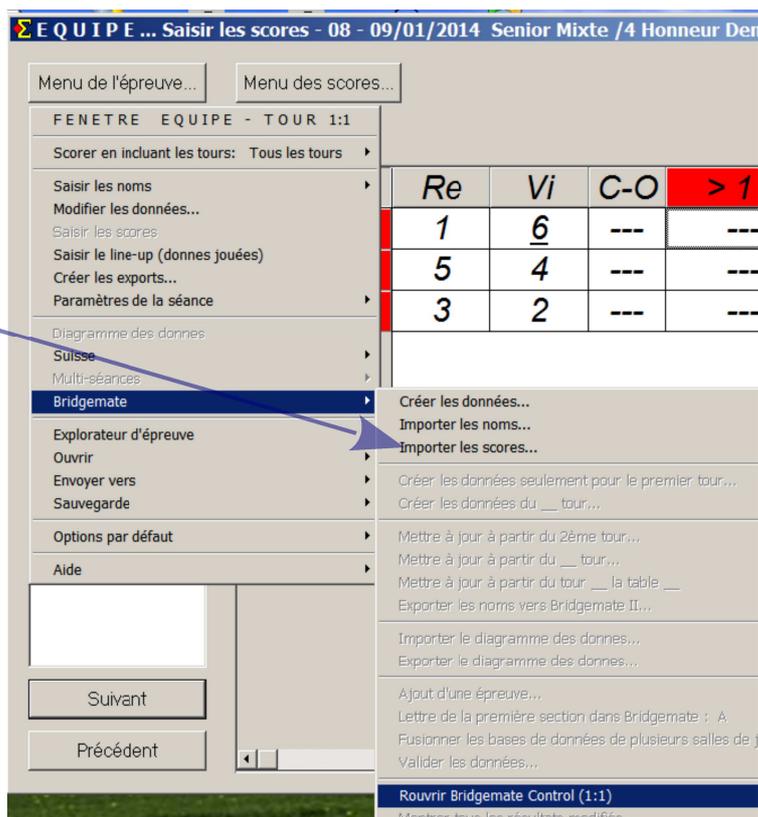
Bridgemate Contrôle Software se lance.



### 3-3 Dans MCF, extraire classiquement les données des 2 épreuves.

Pour importer les scores et line\_up.

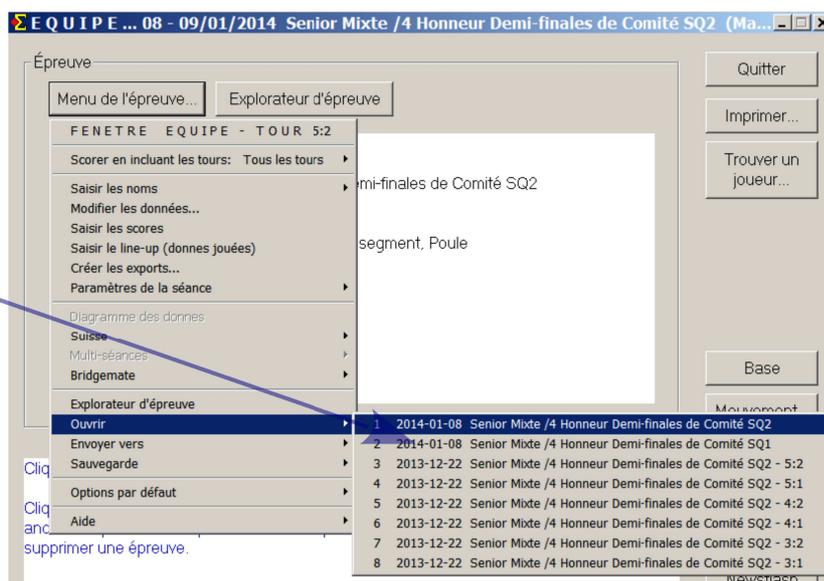
Dans les deux épreuves : maître et esclave.



### 3-4 Dans MCF, extraire classiquement les données des 2 épreuves :

- Remonter les line-Up des 2 épreuves **et ajouter les joueurs du line\_up à la liste**,
- les scores en cochant la case bridgemate.

Pour passer d'une épreuve à l'autre ( bien plus rapide que de passer par l'explorateur d'épreuve.



Si dans Ouvrir : Sq1 et Sq2 n'apparaissent pas, passer par l'explorateur en début d'épreuve et par la suite les deux seront dans le choix....

Pour l'affichage des résultats sur le projecteur → [magiccontestfrance.htm](http://magiccontestfrance.htm)

# Patton Américain

## I-Informations aux joueurs

Les changements sont possibles donc prendre les précautions nécessaires.

### I-1 Condition de changement

Tout changement est possible, avant chaque position, mais définitif, car une fois le joueur sorti, il ne peut plus entrer avant la fin de la séance.

### I-2 Remplir les fiches d'inscriptions

Dans le volet de MCF : Imprimer → Fiche d'inscription

Chaque capitaine devra soigneusement remplir le nombre réel de positions jouées pour chaque joueur composant son équipe et ceci pour chaque séance ou tour.

Equipe		N° FFB	Nom	Club / Pays
<b>1</b>	Nord	----	-----	-----
	Sud	----	-----	-----
<b>503</b>	Est	----	-----	-----
	Ouest	----	-----	-----

## II Pendant l'épreuve

### II-2 Mouvement : Patton Américain

Dans MCF : Imprimer → Carton Guide :

Imprimer les fiches de tables.

Rappel : les donnes descendent d'une position, les EO descendent de deux positions pour le mouvement normal.

Avec un nombre pair d'équipes:

- ne pas oublier d'ajouter une table relais ( afin d'avoir un nombre impair de tables ) garni d'une série d'étuis.
- ou faire un mouvement spécial

	<b>SUD</b> ne bouge pas																																																																																										
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Tour</th> <th>N-S</th> <th>E-O</th> <th>Donne</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>503</td><td>1-2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>505</td><td>3-4</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td><td>507</td><td>5-6</td></tr> <tr><td>4</td><td>1</td><td>509</td><td>7-8</td></tr> <tr><td>5</td><td>1</td><td>511</td><td>9-10</td></tr> <tr><td>6</td><td>1</td><td>502</td><td>11-12</td></tr> <tr><td>7</td><td>1</td><td>504</td><td>13-14</td></tr> <tr><td>8</td><td>1</td><td>506</td><td>15-16</td></tr> <tr><td>9</td><td>1</td><td>508</td><td>17-18</td></tr> <tr><td>10</td><td>1</td><td>510</td><td>19-20</td></tr> </tbody> </table>	Tour	N-S	E-O	Donne	1	1	503	1-2	2	1	505	3-4	3	1	507	5-6	4	1	509	7-8	5	1	511	9-10	6	1	502	11-12	7	1	504	13-14	8	1	506	15-16	9	1	508	17-18	10	1	510	19-20	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Tour</th> <th>N-S</th> <th>E-O</th> <th>Donne</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>503</td><td>1-2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>505</td><td>3-4</td></tr> <tr><td>3</td><td>1</td><td>507</td><td>5-6</td></tr> <tr><td>4</td><td>1</td><td>509</td><td>7-8</td></tr> <tr><td>5</td><td>1</td><td>511</td><td>9-10</td></tr> <tr><td>6</td><td>1</td><td>502</td><td>11-12</td></tr> <tr><td>7</td><td>1</td><td>504</td><td>13-14</td></tr> <tr><td>8</td><td>1</td><td>506</td><td>15-16</td></tr> <tr><td>9</td><td>1</td><td>508</td><td>17-18</td></tr> <tr><td>10</td><td>1</td><td>510</td><td>19-20</td></tr> </tbody> </table>	Tour	N-S	E-O	Donne	1	1	503	1-2	2	1	505	3-4	3	1	507	5-6	4	1	509	7-8	5	1	511	9-10	6	1	502	11-12	7	1	504	13-14	8	1	506	15-16	9	1	508	17-18	10	1	510	19-20		
Tour	N-S	E-O	Donne																																																																																								
1	1	503	1-2																																																																																								
2	1	505	3-4																																																																																								
3	1	507	5-6																																																																																								
4	1	509	7-8																																																																																								
5	1	511	9-10																																																																																								
6	1	502	11-12																																																																																								
7	1	504	13-14																																																																																								
8	1	506	15-16																																																																																								
9	1	508	17-18																																																																																								
10	1	510	19-20																																																																																								
Tour	N-S	E-O	Donne																																																																																								
1	1	503	1-2																																																																																								
2	1	505	3-4																																																																																								
3	1	507	5-6																																																																																								
4	1	509	7-8																																																																																								
5	1	511	9-10																																																																																								
6	1	502	11-12																																																																																								
7	1	504	13-14																																																																																								
8	1	506	15-16																																																																																								
9	1	508	17-18																																																																																								
10	1	510	19-20																																																																																								
<b>EST</b> va à la table 10 en E-O	<b>OUEST</b> va à la table 10 en E-O																																																																																										
<b>1</b>	<b>1</b>																																																																																										
	<b>NORD</b> ne bouge pas																																																																																										

Après le tour, transférez les donnes à la table 11

## II-2 Mise en place

La table ou chaque équipe doit se rendre avant le 1<sup>er</sup> tour :

Dans le volet de MCF : Imprimer → Mise en place (N-S et E-O côte à côte).

Senior Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité SQ1  
08 - 09/09/2014

N-S

DAGNICOURT

1

Mme VILBERT

2

3

## II-3 Mouvement pour la deuxième séance

### II-3-a Une seule section

Demander au équipes paires de changer de ligne (EO ↔ NS) afin de ne pas rencontrer les mêmes adversaires.

Avec un nombre impair d'équipes : mouvement Normal :

Dans le volet de FfbPatton : permutation de séance, choisissez votre séance : 2,  
→ identique

Avec un nombre pair d'équipes : mouvement Spécial ( voir paragraphe III ).

### b) Deux sections

Impossible avec MCF.

## II-4 Entrer les feuilles ambulantes

Identique à une épreuve par paire avec ou sans BridgeMate. **Attention à la programmation des paramètres de bridgemates** (voir page 81 ).

## II-5 Entrer les nombres de donnes jouées

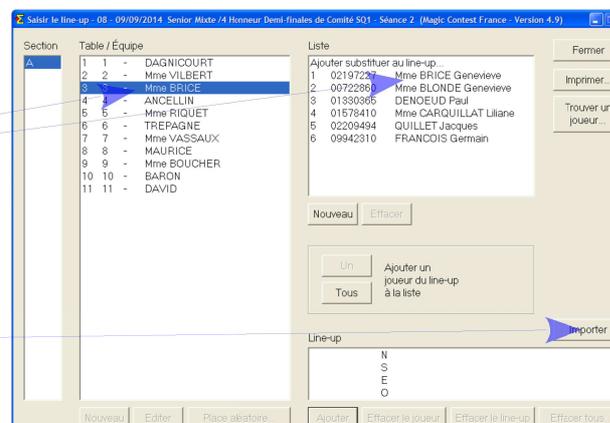
Identique à une épreuve par quatre!!

Manuellement, en sélectionnant l'équipe puis les joueurs ayant joué.

Avec BridgeMate, **à la première position jouée** les joueurs auront la possibilité de rentrer leurs numéros de licence qu'on pourra importer.

**Correction du nombre de donnes par séance .**

( je vous conseille de rentrer une séance pour les 4 premiers de chaque équipe et en cas de problème voir (page Erreur : source de la référence non trouvée ) .



## II-6 Résultats

Après chaque séance, Imprimer le classement, créer le fichier d'exportation, imprimer les feuille de route.

### II-6-a Résultats

Faire le classement : Imprimer → Résultat final avec % sur chaque séance.

Et exportation du fichier d'exportation vers Internet : Menu de l'épreuve → Créer les export.

**II-6-b Méthode de Compte**

A la fin de chaque séance, il faut donner les feuilles de route à toutes les équipes afin qu'elles puissent vérifier et comprendre la méthode de calcul.

Equipe: 1 DAGNICOURT 

N-S: DAGNICOURT Jean Pierre - Mme BUSCAYLET Nicole

E-O: Mme HEDOUIN Martine - TARQUINI Alexandre

Score: 4 Rang: 4

En	Donne	Contrat	Ent	Résultat	En	Donne	Contrat	Ent	Résultat	Score	Tour	Cumul		
N-S	1	1S	N +1	♦ 2	120	E-O	1	1S	N =	♥ 5	90	1		
	2	2♥	O +1	♠ A	-140		2	2♥	O +1	♠ R	-140	0	1	1
N-S	3	2♦	N +1	♠ 6	110	E-O	3	2♦	N =	♠ 6	90	1		
	4	1S	E -1	♥ 3	100		4	1S	O =	♠ 5	-90	5	6	7

Encourager les joueurs à marquer les scores obtenus contre chaque équipe et à vérifier la conformité.

**II-6-c Résultats deuxième séance**

Idem à la première séance.

**II-6-d Homologation**

Vérifier que le nombre de donnes jouées pour chaque membre de l'équipe en fonction des feuilles de présence, en s'aidant de la feuille d'homologation.

Si pas conforme, voir le paragraphe IV (page Erreur : source de la référence non trouvée).

Senior Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité SQ1						Résultat
08 - 09/01/2014						
Rang	Nom					
1	DAGNICOURT	Dagnicourt 01488297	Buscaylet 00099722	Hedouin 01138884	Tarquini 01305160	
2	ANCELLIN	Brice 02197227	Blonde 00722860	Denocud 01330365	Carquillat 01578410	Quillet 02209494 Francois 09942310
3	Mme BRICE	Ancellin 00450005	Lange 00255200	Ancellin 00450005	Lange 01000760	

**III Mouvement spécial**

Mouvement avec un nombre paire d'équipes.

Automatiquement le programme proposera un mouvement spécial.

Si vous désirez que toutes les équipes se rencontrent ( avec l'inconvénient d'avoir 2 équipes bye par tour ) il faut créer une table vide dans la fenêtre FFB et ainsi avoir une équipe fantôme.

**IV Modification du fichier d'exportation**

Fichier d'exportation ouvert avec Bloque Note

Corriger manuellement le nombre de donnes jouées pour chaque membre de l'équipe en fonction des feuilles de présence, par le nombre de donnes réellement jouées.

```
#INTITULE
252514;208073;1;
#CLASSEMENT
1;2617900;44;0;0;0;0;44;0;OF;02197227;20;00722860;20;01330365;20;01578410;0;02209494;20;09942310;0
2;2620245;24;0;0;0;0;24;0;OF;00453035;20;00355752;20;00421678;0;00453043;20;01028762;20;01254789;0
3;2619731;21;0;0;0;0;21;0;OF;00283383;20;01334630;0;03880772;20;04580305;20;04900735;20
4;2604779;4;0;0;0;0;4;0;OF;01488297;20;00099722;20;01138884;20;01305160;20
5;2589394;3;0;0;0;0;3;0;OF;00724501;0;00454489;20;00686587;20;01840570;20;02323799;20
6;2623498;-4;0;0;0;0;-4;0;OF;04580628;20;01484782;20;01632612;20;04156354;20
7;2574092;-7;0;0;0;0;-7;0;OF;01735169;0;01343904;20;01659335;20;01753468;0;01918632;20;02054667;20
8;2601349;-9;0;0;0;0;-9;0;OF;01748683;20;01221902;0;01748675;20;02320646;20;02324896;20;03204013;0
9;2600376;-12;0;0;0;0;-12;0;OF;01138917;20;02055110;20;03526631;20;04401080;20;04401262;0
10;2625198;-28;0;0;0;0;-28;0;OF;01840562;0;01725334;0;02381177;20;04280004;20;04280012;20;09942419;20
11;2564818;-36;0;0;0;0;-36;0;OF;01124859;20;00412635;20;00689755;20;01173103;0;03525906;0;04899962;20
```

Surtout ne modifier que le nombre de donnes jouées qui est le nombre qui suit immédiatement le numéro de licence.

Senior Mixte /4 Honneur Demi-finales de Comité SQ1						Résult
08 - 09/01/2014						
Rang	Nom					
1	DAGNICOURT	Dagnicourt 01488297	Buscaylet 00099722	Hedouin 01138884	Tarquini 01305160	
2	ANCELLIN	Brice 02197227	Blonde 00722860	Denoeud 01330365	Carquillat 01578410	Quillet 02209494 Francois 09942310
3	Mme BRICE	Ancellin 00453035	Lange 00355752	Ancellin 00421678	Lange 00453043	

# Paramétrages de MCF

Je vous conseille ces quelques paramètres (désolé je n'ai pas pu les tester tous) afin d'uniformiser les informations sur les différents sites du comité. Procédure automatique ou manuelle.

## I Initialisation automatiques des paramètres.

Util\_Pic permet d'initialiser les options par défaut en fonction de l'épreuve que vous allez arbitrer.

Par Paires,

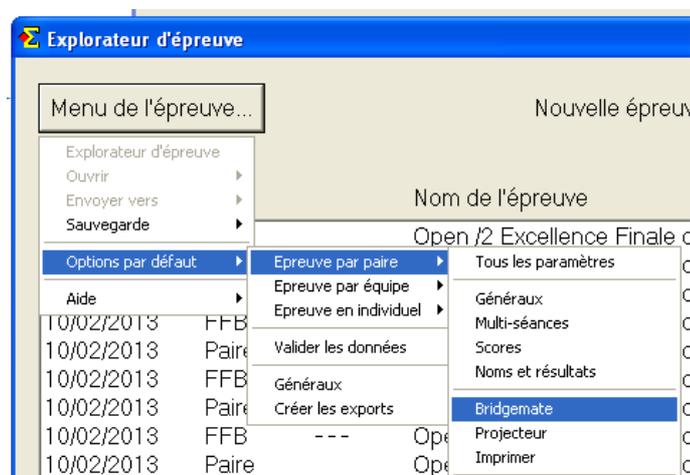
Par quatre



Attention certaines options seront modifiées, dans votre fenêtre de dépouillement, en fonction des choix proposés dans la fenêtre FFB de Magic Contest.

## II Modification manuelle.

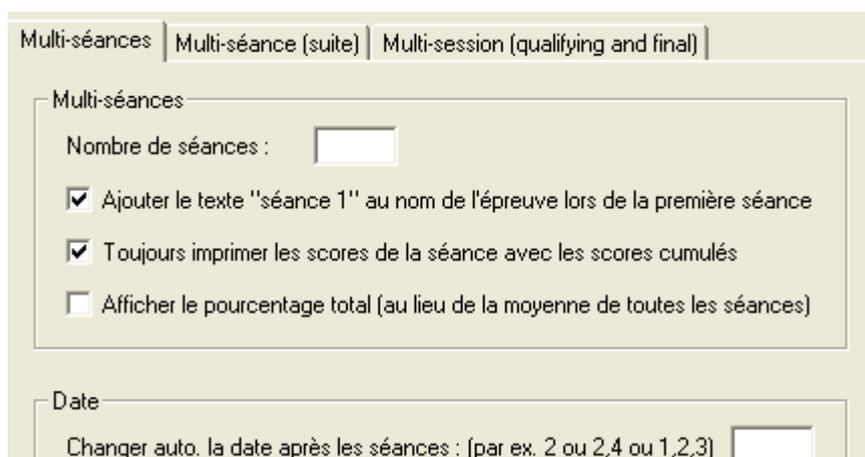
### II-1 Des options par Paire.



#### a) Les options par défaut par paire : Multi-Séances

Pour avoir le score de chaque séances à l'impression des résultats,

et un résultat final en pourcentage et pas la somme des pourcentages de l'épreuve.



## b) Les options par défaut par paire : Scores

Afin que la paire Bye, puisse avoir un pourcentage final identique, correspondant à la moyenne des donnes jouées sur l'épreuve, quelques soient le découpage en séances.

**Obligatoire en Open/2  
Division Nationale**

**Paramètres pour ce tournoi par paires**

IMPs across the field	IMPs across the field (more)	Challenge Interclubs
Matchpoints	Matchpoints (more)	Butler IMPs
Score splité	Bye	Conversion en PV
		Serpentin
		Ex aequo

Score du Bye (when the score is adjusted according to score adjustments)

Jamais ajuster bye       Pourcentage de la séance  
 Pourcentage total       Pourcentage de la séance mais au moins Moyen

En permanence, pendant un tournoi baromètre, un pourcentage spécifique est attribué aux paires qui sont bye. Vous pouvez paramétrer cela dans la fenêtre pour Points de match, Imps across the field et Butler. Lors de l'impression du résultat final, le score pour la position bye sera ajusté comme indiqué ci-dessus.

Les deux premières options sont identiques lors d'une compétition en une seule séance. Par contre, pour une compétition en plusieurs séances, vous devez choisir. Les règles pour les multi séances varient selon les pays.

Souvenez-vous que si vous avez déjà commencé une compétition en plusieurs séances, vous devrez faire ces modifications à chaque séance.

OK      Annuler

## c) Les options par défaut par paire : Bridgemate

### Option par défaut : Bridgemate Control

Permet d'avoir l'écran BSC pour suivre et "poursuivre" les retardataires.

Bridgemate (import)      Bridgemate (états)      Bridgemate (états; Projecteur)

Bridgemate      Bridgemate Control      Paramètres de Bridgemate Control

Bridgemate Control

Ouvrir Bridgemate Control automatiquement      Localiser le dossier du programme  
 Ajouter les tables au serveur  
 Démarrer la récupération des données  
 Remettre à 0 les Bridgemates II après transfert au serveur  
 Montrer les scores par tour (au lieu des résultats détaillés)  
 Utiliser Bridgemate Pro parallèlement aux Bridgemates II  
 Réduire la fenêtre Bridgemate Control

Bridgemate Control est le programme qui communique avec le serveur Bridgemate. Vous pouvez demander à Magic Contest de démarrer Bridgemate Control, d'attendre que Bridgemate Control initialise le serveur et les Bridgemates et, plus tard, d'importer les résultats dans Magic Contest.

**Option par défaut :Paramètre Bridgemate Control**

	Bridgemate (import)	Bridgemate (états)	Bridgemate (états; Projecteur)
	Bridgemate	Bridgemate Control	Paramètres de Bridgemate Control
Paramètres généraux des Bridgemates			
Paramétrage de la Bridgemate au démarrage du tour			
	Afficher le numéro des paires		Oui
Paramétrage de la saisie			
Préférences des joueurs	Affichage de la note pour ...		Nord-Sud
	Saisie du résultat du contrat		+, - ou =
	Affichage du contrat et de l'entame par ...		Des symboles
	Vérifier que les donnes sont jouées dans l'ordre		Non
Option de saisie			
	Carte d'entame		Oui
Nouvelle option	Valider la carte d'entame selon le diagramme		Oui
	Numéro de licence		Non
	Saisie obligatoire		Oui
Affichage des résultats après validation par Est-Ouest			
	Afficher les résultats des autres tables		Oui, si pas en baromètre
	Afficher les résultats de la table		Oui
	Pouvoir réafficher les résultats		Oui
	Nombre maximum de résultats affichés		0
	Afficher le pourcentage de son résultat		Oui
<b>En Quatre et en Américain penser à mettre NON</b>	Afficher au top intégral		Oui
Paramètres de communication			
	Envoyer les données intermédiaires		Non
	Fermer BM Control automatiquement à la fin		Oui
Paramétrage du temps d'affichage			
	Mise en veille		20
	Message: "Verification par E/O"		2

Cette option est surchargée par l'option de la fenêtre FFB.

**Option par défaut :Bridgemate Import**

Si vous voulez que MCF puisse importer les scores automatiquement.

Bridgemate	Bridgemate Control	Paramètres de Bridgemate Control
Bridgemate (import)	Bridgemate (états)	Bridgemate (états; Projecteur)
Import des noms		
<input type="checkbox"/> Saisir les numéro FFB dans Bridgemate (doit être activer aussi dans BMPro)		
Préfixe pour les membres plus (plus ne peut pas être saisi dans BM):		<input type="text" value="0"/>
Import des résultats		
<input checked="" type="checkbox"/> Répéter les imports automatiquement		
Intervalle en secondes entre chaque import :		<input type="text" value="15"/>
<input type="checkbox"/> Import jusqu'au tour en cours inclus		
<input type="checkbox"/> Créer des résultats aléatoires (utiliser uniquement pour les tests)		
Interpréter 60%-40%,50%-50%,... , règlements par bridgemate		
<input checked="" type="radio"/> Moyenne + / Moyenne - <input type="radio"/> Exactement 60% / 40%		

**Option par défaut : Paramètres Bridgemate Control pour Bridgemate II**

	Bridgemate (import)	Bridgemate (états)	Bridgemate (états; Projecteur)
	Bridgemate	Bridgemate Control	Paramètres de Bridgemate Control
Paramètres des Bridgemates II			
Voir			
	Les noms des joueurs		Oui, chaque tour
	Source pour les noms		Base de données BMPlay
	Créer la base de données BMPlayerDB		À chaque fois
	Use text-based number search		Non
	Numérotation automatique des donnes		Non
	... mais saisir manuellement la 1ère donne jouée		Non
	Fiche ambulante		Trav, 4 lines, 1 score col.
	Nombre de donnes restant à jouer		Oui
	Position suivante à la fin du tour		Oui
	Classement provisoire		Non
	Toutes les donnes à la fin de la session		Oui, pourcentage
Options pour le directeur du tournoi			
	Code PIN à 4 chiffres pour accéder au menu arbitre		1955
	Demande de confirmation pour 'non jouée' (par « 0 »)		Oui
	Activer la touche de remise à 0		Oui
	Permettre aux joueurs de voir les résultats du tour		Oui
	Voir les résultats automatiquement		Oui
	Permettre aux joueurs de modifier les résultats		Non
	Hand record		No
	Enter hands		Oui
	Show hands after entered result		Oui
Enregistrer les annonces et le jeu			
	Saisir les annonces (une par une)		Non
	Saisir le jeu (carte par carte)		Non
	Valider la saisie avec le diagramme des donnes		Oui
	Afficher le diagramme des donnes		Oui
Autres			
	Valider la saisie des numéros de licence		FFB
	Entrez le n° de paire du déclarant		Non

Interdit si vous autorisez la fiche ambulante.

Pour avoir la carte d'entame et une écriture plus lisible.

A voir ?

Obligatoire : feuille de route

Code arbitre pour les épreuve fédérales

Pour pouvoir entrer les diagrammes : Yes board  
Pas de donnes pré-distribuées

Pour avoir la possibilité de voir les diagrammes.

Mettre à Oui, obligatoire :  
Pour vérifier l'orientation avec un Howell ou un Mitchell élargi.

**Option par défaut : Paramètres BridgeMate (états)**

Bridgemate	Bridgemate Control	Paramètres de Bridgemate Control
Bridgemate (import)	Bridgemate (états)	Bridgemate (états; Projecteur)
Enregistrement dans l'épreuve après chaque import		FTP automatique
<input type="checkbox"/> Site internet		<input type="checkbox"/> Site internet
<input type="checkbox"/> ECats sims pairs		
<input type="checkbox"/> SWAN event		
<input type="checkbox"/> Fichier PBN		
<input type="checkbox"/> Fichier texte		
<input type="checkbox"/> Hand record	<input type="checkbox"/> DUP <input type="checkbox"/> BRI <input type="checkbox"/> DGE	
<input checked="" type="checkbox"/> Projecteur		<input type="checkbox"/> Projecteur

**Option par défaut : Paramètres BridgeMate (projecteur)**

Ainsi la page, magiccontestfrance.htm, sera régénérée après chaque import, donc un classement mis à jour.

Bridgemate	Bridgemate Control	Paramètres de Bridgemate Control
Bridgemate (import)	Bridgemate (états)	Bridgemate (états: Projecteur)

Enregistrement dans l'épreuve après chaque import

- Projecteur
- Enregistrer seulement après un tour complet
- Afficher seulement les matches terminés
  - Montrer le nombre de donnes comparées pour les autres matches
  - Conserver le classement précédent (page 1) si un match n'est pas terminé
  - Montrer le classement évolutif, c-a-d uniquement les PV pour les matches terminés
  - Afficher les nouvelles positions pour 95% suisse
    - Cacher le score total tant que tous les matches ne sont pas terminés
  - Montrer les positions du tour suivant sur une nouvelle page

**d) Les options par défaut par paire : Imprimer**

Options pour toutes les nouvelles épreuves par paire		
Imprimer (automatiquement; avancé)	Imprimer (à cartes ouvert)	Print (Irish filter)
Imprimer	Imprimer (format de sortie)	Imprimer (automatiquement)

Afficher sur les impressions et internet

- Numéro de licence
- Foreign ID
- Pourcentage handicap
- Score handicap
- Club (from the member list)
- Liste des joueurs

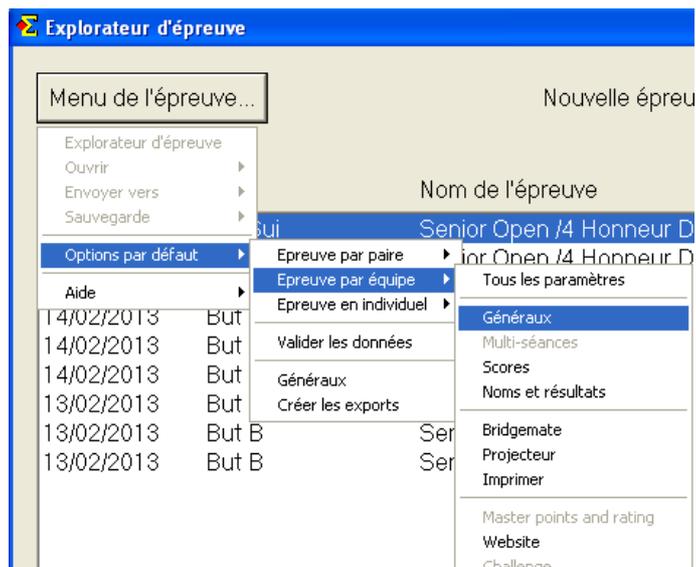
Afficher dans le classement au projecteur

- Numéro de paire
- Points de match
- Liste des joueurs
- Vainqueur du tour
- Total du tour

## II-2) les options par défaut par équipe.

Beaucoup d'options sont identiques en Quatre et en Paire.

Donc commencer par les options par défaut par paire puis compléter pour le quatre.



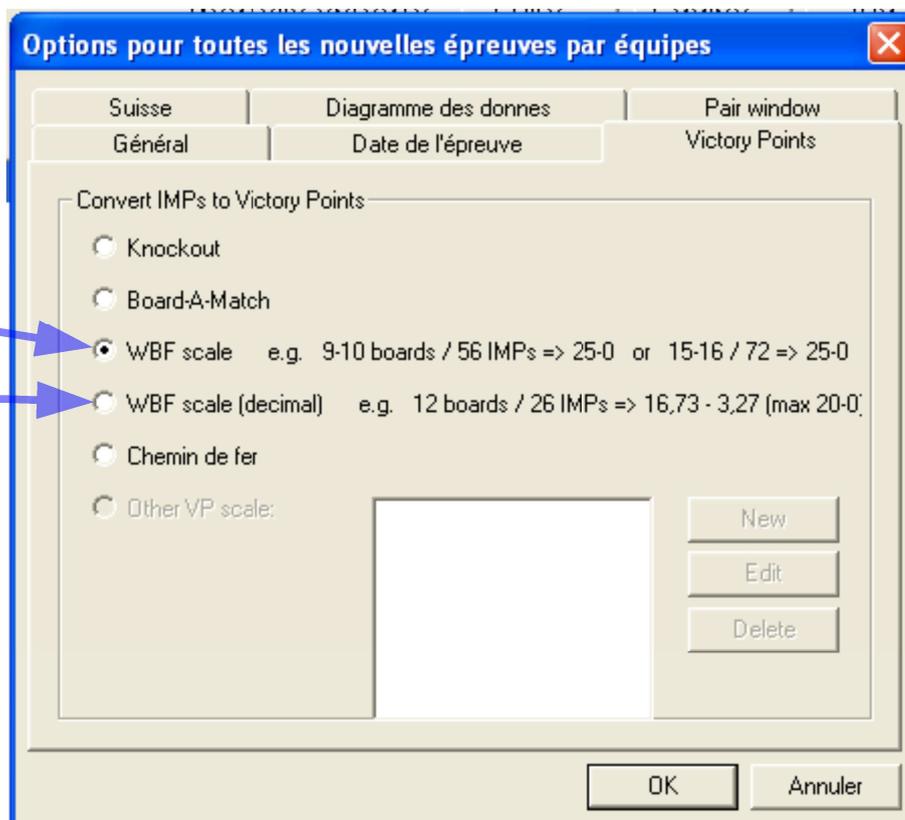
### a) Les options par défaut par équipe : Généraux

#### Victory Points

Attention la nouvelle conversion IMPs/PV ne devra être utilisée qu'après le 1 juillet 13.

Avant le 1/7/2013

Après



Suisse

Équilibrage  
Receveur/Reçu.

## b) Les options par défaut par équipes : BridgeMate

Les options par équipe sont déjà renseignées (par les options par paire) sauf :

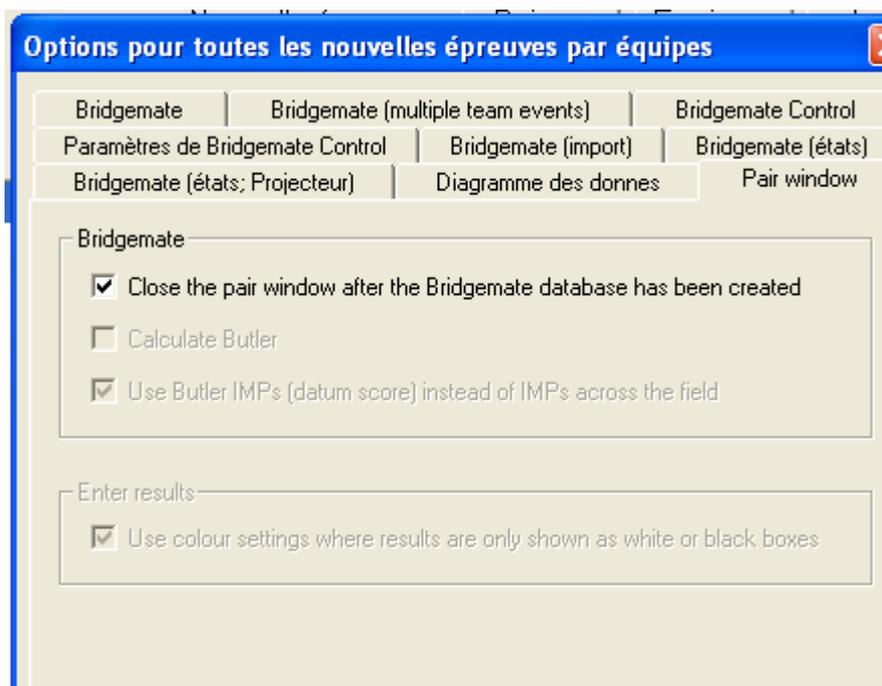
### BridgeMate (états;Projecteur)

le projecteur (création et mise à jour automatique des fichiers html).

A décocher pour une épreuve en baromètre.

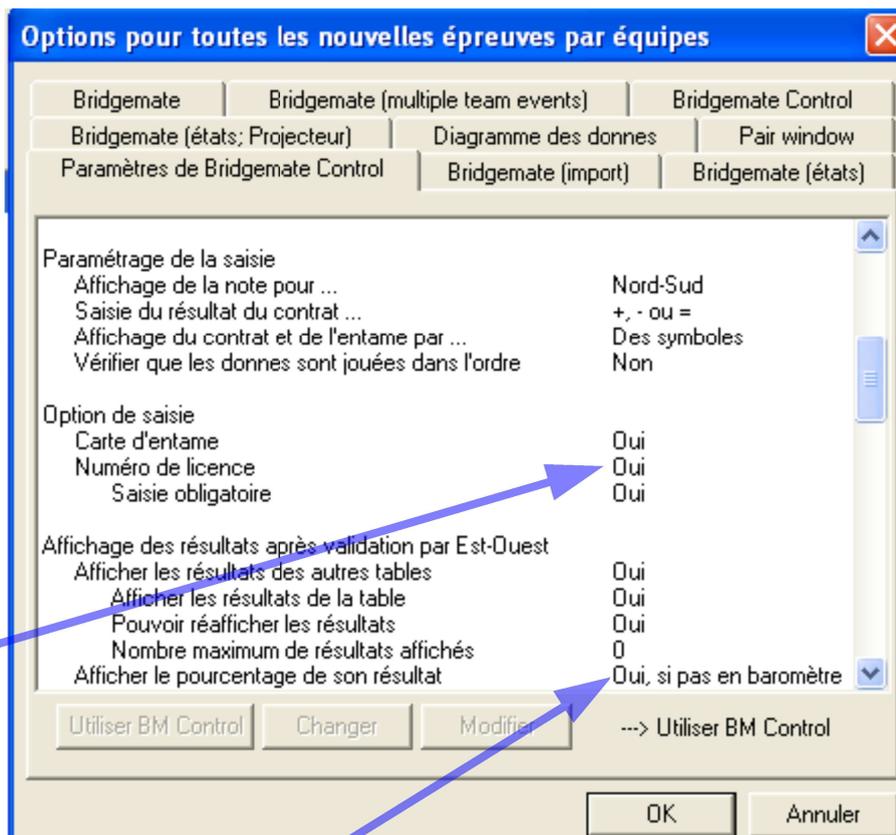
**Pair window**

Fermeture automatique de la fenêtre Paires.



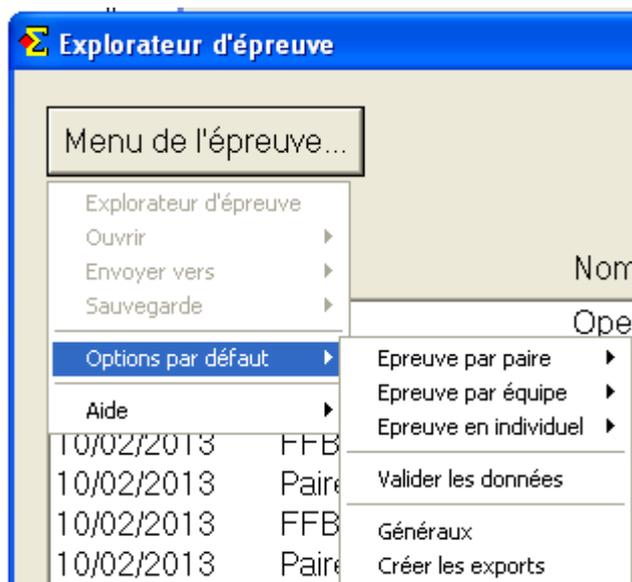
Pas utile de modifier les **Paramètres de Bridgemate Control**.

Paramètre à ne pas toucher car mis automatiquement à jour par la fenêtre FFB (si vous avez omis de déclarer dans celle-ci : Avec Bridgemate et avec numéro de licence a OUI, vous pouvez rattraper en modifiant à Oui dans les paramètres de la séance).



**Mettre à Non pour les épreuves par quatre (Américain, Suisse ou Poule).**

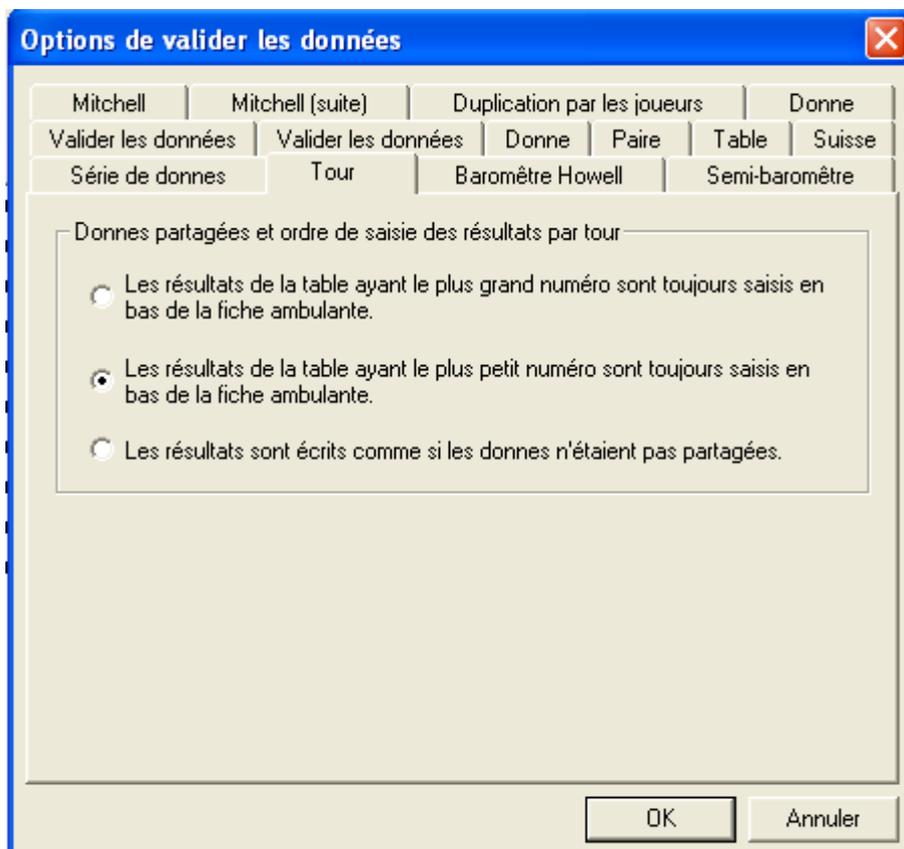
## II-3 les options par défaut Valider les données.



La plupart des options sont paramétrables dans la fenêtre FFB ! SAUF :  
 la feuille ambulante avec Mitchell Guéridon  
 La numérotation des équipes (numérotation interne au logiciel).

### a) Les options par défaut Valider les données :Tour

En mitchell guéridon : pour faire marquer la table 1, sur la fiche ambulante papier, en dernière ligne (pour faciliter la saisie) et éviter les erreurs d'écritures.



**b) Les options par défaut Valider les données :Paire**

Ainsi il est plus facile de retrouver une paire :

puisque chaque ligne correspond à une centaine différente (Exemple 101 est la paire 1 EO de la section A).

Options de valider les données

Série de données	Tour	Baromètre Howell	Semi-baromètre		
Mitchell	Mitchell (suite)	Duplication par les joueurs	Donne		
Valider les données	Valider les données	Donne	Paire	Table	Suisse

Numérotation des paires

Commencer la numérotation au même pas, par exemple 1, 31, 61. Longueur du pas:

Ajuster le premier numéro de paire à la lettre de la section.

Numéroter à partir de:

Mouvement miroir

Utiliser le mouvement miroir, c-a-d changer les positions des paires à chaque tour

OK Annuler

# BridgeMates

## I Réinitialiser une BridgeMate.

Une BridgeMate s'allume dans une ancienne séance et donc inutilisable. Il faut la réinitialiser afin de pouvoir atteindre :

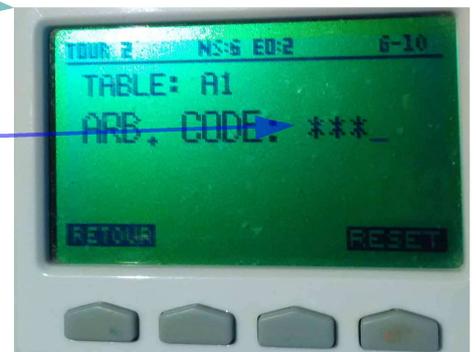
- l'écran du setup (afin de pouvoir la programmer dans la bonne section et la bonne table si nécessaire)
- ou de lui faire prendre sa place par la touche OK (si sa programmation est correcte).

Par les touches ANNUL et OK faire apparaître : ARBITRE,



Il suffit d'appuyer sur la touche correspondant à ARBITRE ,

Entrer le code PIN arbitre .



Puis 0,



puis sur OK,



sur ANNUL pour faire apparaître le setup.



## II Changer une BrideMate en cours de séance.

Une bridgeMate ne fonctionne plus : exemple la bridgeMate de la section A sur la table 3.

### II-1 Rendre inopérante la bridgemate défectueuse

Enlever les piles de la BridgeMate défectueuse.

### II-2 la remplacer

Réinitialiser une BridgeMate de secours (voir paragraphe I).

Entrer dans le SETUP pour donner la même configuration par les touche ± (ici : section A et numéro 3).

Puis confirmer que c'est bien la BridgeMate A3 : par OK

Confirmer qu'elle doit bien se comporter comme A3 par OK, puis par le code PIN arbitre,

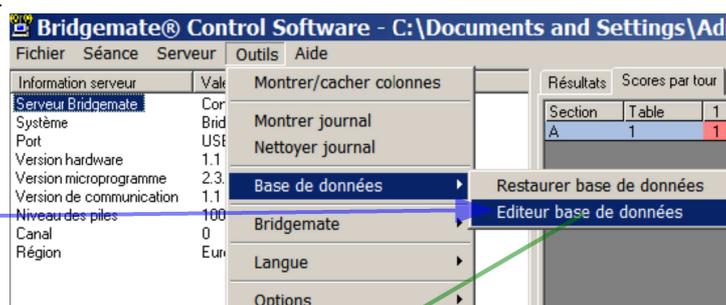
Puis confirmer quelle doit continuer la séance en tapant sur la touche correspondant à CONTIN

## III Modifier le comportement d'une BridgeMate en cours de séance.

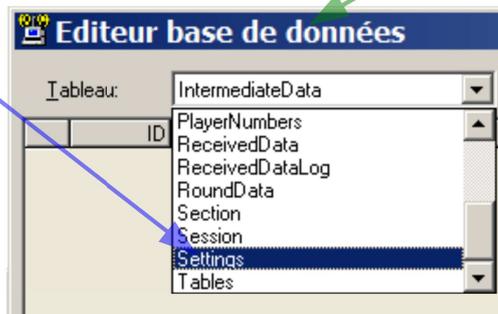
Vous avez oublié dans les options par défaut, Paramètres Bridgemate Control pour Bridgemate II, de valider l'autorisation de visualiser les diagrammes.

### III-1 Modifier cette option dans BPro

En modifiant, par en faisant l'édition des bases de données,



En choisissant la base Settings.



Modifier la valeur, sachant que :

0 = NON (00)

-1 = OUI (FF),

Quand le choix est proposé :

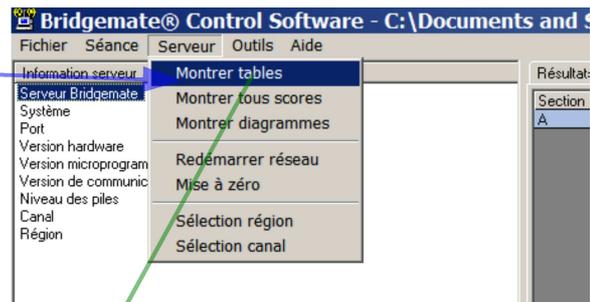
1 = OUI optionnellement ,

2 = OUI obligatoire (par exemple dans l'option de rentrer le numéro du déclarant).

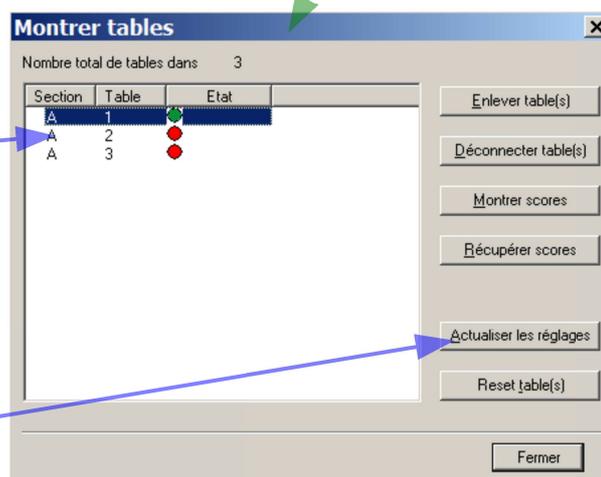
	BM2EnterHandRecord	BM2EnterHandRecordWhen	BM2ViewHandRecord	BM
	-1	0	0	

### III-2 Reprogrammer les BridgeMate

Choisir,



Sélectionner les BridgeMate à modifier,



Modifier les options du comportement des BridgeMate.

### III-3 Correspondance des différentes options

En ouvrant la base Setting du serveur avec BSC vous pourrez accéder aux différentes options des BridgeMate.

Ci-dessous, vous trouverez la correspondance, la valeurs qui devrait être par défaut et italique les différentes valeurs supportées.

Afficher le numéro des paires, OUI (-1) *(-1,0)*

Vérifier que les donnes sont jouées dans l'ordre, NON (0) *(-1,0)*

ID	Section	ShowPairNumbers	ScorePoints	EnterResultsMethod	ShowContract	BoardOrderVerification
1	1	<i>-1</i>	0	0	0	0

Carte d'entame, OUI (-1) (-1,0)

Valider la carte d'entame selon le diagramme, NON (0) (-1,0)

Saisir numéro de licence, OUI (-1) (-1,0)

Saisie obligatoire, NON (0) (-1,0)

LeadCard	BM2ValidateLeadCard	MemberNumbers	MemberNumbersNoBlankEntry
-1	0	0	-1
MemberNumbersNoBlankEntry	BM2NumberEntryEachRound	BM2NumberEntryPreloadValues	ShowResults
-1	0	0	-1
BM2NumberEntryEachRound	BM2NumberEntryPreloadValues	ShowResults	ShowOwnResult
0	0	0	-1

Afficher le pourcentage de son résultat, OUI (-1) (-1,0)

RepeatResults	MaximumResults	ShowPercentage	GroupSections	IntermediateResults
-1	0	-1	-1	0

Voir les nom des joueurs, chaque tour (1) (0,1,2)

Source des nom, BMPlayer, (2) (0,1,2)

.AutoShutDownBPC	AutopowerofTime	VerificationTime	BM2ShowPlayerNames	BM2NameSource
-1	20	2	1	2

Numérotation automatique des étuis, NON (0) (-1,0)

BM2TextBasedNumber	BM2ShowPreloadedNames	BM2AutoBoardNumber	BM2FirstBoardManually
0	-1	0	0

Affichage pendant l'épreuve, forme fiche ambulante (5) (0,1,2,3,4,5)

Position au tour suivant, OUI (-1) (-1,0)

Classement provisoire, NON (0) (0,1,2)

Feuille de route en fin de session, OUI (-1) (-1,0)

pourcentage (2) (0,1,2)

BM2ResultsOverview	BM2RemainingBoards	BM2NextSeatings	BM2Ranking	BM2GameSummary	BM2SummaryPoints
5	-1	-1	2	-1	-1
BM2PINcode	BM2ConfirmNP	BM2TDCall	BM2ResetFunctionKey	BM2ScoreRecap	BM2AutoShowScoreRecap
1955	-1	0	-1	-1	-1

Afficher le diagramme des donnees après avoir entré le résultat, OUI (-1) (-1,0)

BM2AutoShowScoreRecap	BM2ScoreCorrection	BM2EnterHandRecord	BM2EnterHandRecordWhen	BM2ViewHandRecord
-1	0	-1	0	-1

Valider la saisie avec le diagramme des donnees, OUI (-1) (-1,0)

Afficher le diagramme des donnees, OUI (-1) (-1,0)

Valider la saisie des numéro de licence, NON (0) (-1,0)

Entrez le numéro de paire du déclarant obligatoire (2) (0,1,2)

BM2RecordBidding	BM2RecordPlay	BM2ValidateRecording	BM2ShowHands	BM2NumberValidation	BM2PairNumberEntry
0	0	-1	-1	0	2