



**Patrice Boquillion**  
**Directeur des Compétitions**

## Recueil des documents

( )

autres du RNC et RPI

## Table des matières

Annexes.....	3
Mouvements Inter-séances.....	3
par Dominique Noblet.....	3
Synthèse par Claude Dadoun.....	24
Ecart type pour départager les æquo par Patrick Gribé.....	25

# Annexes

## I Mouvements Inter-séances

### I 1 par Dominique Noblet

Avant-propos

Le Règlement Intérieur de la FFB qui définit les différents grades d'arbitre date de 1988 ou 1989. Dans les temps plus reculés les arbitres de Comité et les arbitres fédéraux n'existaient pas ou du moins ils étaient regroupés sous l'appellation « *arbitres régionaux* » et nommés par les comités... sans suivre de stage ni passer d'examen, simplement au vu de leur compétence supposée et de leur bonne volonté.

La belle époque diront certains ! Sauf que pour résoudre leurs problèmes les arbitres en question ne pouvaient se référer qu'à une *tradition orale* variable et mouvante caractérisée par un manque total de rigueur.

Les temps changèrent et les arbitres régionaux furent reclassés *arbitres fédéraux* ou *arbitres de Comité* suivant qu'ils aient ou non pris la peine de suivre un stage de recyclage intensif et de passer l'examen subséquent.

Pour ma part, j'ai suivi ce stage de recyclage à Bordeaux les 1,2 et 3 septembre 1989, stage animé par Claude Michaud.

Une découverte, voire une révélation ! La tradition orale racontait n'importe quoi !!!

Outre une lecture du Code International totalement revisitée, Claude Michaud nous a apporté durant ces trois jours une foule de *petites choses* sur l'organisation des tournois. Petites choses dont certaines sont manifestement passées inaperçues (du moins leur portée) puisque non reprises par qui que ce soit par la suite.

Dans un document que j'ai rédigé il y a une dizaine d'années (et resté confidentiel, diffusé simplement à quelques arbitres de mon comité) j'ai repris et approfondi quelques unes de ces pistes. Au vu du peu d'enthousiasme suscité par ma littérature j'ai laissé tombé mes *élucubrations* jusqu'au mois de décembre 2005 (c'est précis !!).

Les circonstances du renouveau :

Finale de Comité du Mixte/2 Excellence : 16 tables + 17 tables en trois séances

Le problème :

Que faire de la table 17 pour les séances 2 et 3 ?

Ne cherchez pas dans la documentation de FFBComité... ni nulle part ailleurs ! Il n'existe – à ma connaissance – rien de disponible sur le sujet... sauf une ou deux petites choses de Claude Michaud qui me sont restées et qui ont fait leur chemin.

L'arbitre de la compétition s'appelait Francis Crine et il s'est intéressé de près à ces petites choses que je lui ai communiquées à l'occasion. De nos discussions est issu le présent document. J'ai essayé de rédiger une étude exhaustive (et un peu théorique) du problème et Francis s'est chargé de construire les tableaux près à l'emploi que vous trouverez de la page 15 à la page 22.

Bienvenu à bord et bonne lecture



nombres différents de tables

**Permutations inter-séances entre deux Mitchell  
nombre différent de tables**

Le logiciel FFBComité prévoit heureusement dans les mouvements inter-séances les permutations automatiques des lignes entre deux Mitchell. Pour autant il ne propose aucune solution automatique aux cas particuliers – pourtant assez fréquents – que nous abordons ici.

Pour une compétition en deux séances il n'y a pas de vraie difficulté mais si la compétition se déroule en trois séances il vaut mieux avoir réfléchi au problème avant de se retrouver au pied du mur, les solutions n'étant pas forcément immédiates.

Sur deux séances, l'objectif se réduit à éviter que deux paires ne se rencontrent deux fois. Il suffit alors d'utiliser les permutations ci-dessous entre les séances 1 et 2.

Sur trois séances le problème est plus aigu. Il **faudrait** satisfaire les deux impératifs suivants :

- deux paires ne **devraient** se rencontrer qu'une seule fois ;
  - aucune paire ne **devrait** jouer trois fois en EO.
- Si votre permutation conduit deux paires à se rencontrer 3 fois vous aurez droit au zéro pointé !
  - Si votre permutation conduit deux paires à se rencontrer 2 fois au cours des 3 séances nous lui attribuerons (généreusement !) la mention « médiocre ».
  - Si votre permutation évite à deux paires de se rencontrer 2 fois mais conduit à asseoir une paire 3 fois en EO vous aurez droit à la mention : « pas mal, mais n'y aurait-il pas mieux ? ».

Tous les exemples qui suivent sont construits sur des nombres de tables très faibles pour limiter la taille des tableaux mais s'adaptent sans aucun problème aux situations de la *vraie vie*.

Dans tous les exemples qui suivent nous utilisons **d'abord** la permutation automatique des lignes :

$$\begin{array}{c} \text{NS A fixe} \\ \text{EO A} \rightarrow \text{NS B} \rightarrow \text{EO B} \rightarrow \text{EO A} \end{array}$$

puis nous étudions au cas par cas les quelques modifications manuelles à apporter pour atteindre notre double objectif.

Pour la séance 3 nous repartons des positions réelles de la séance 2.

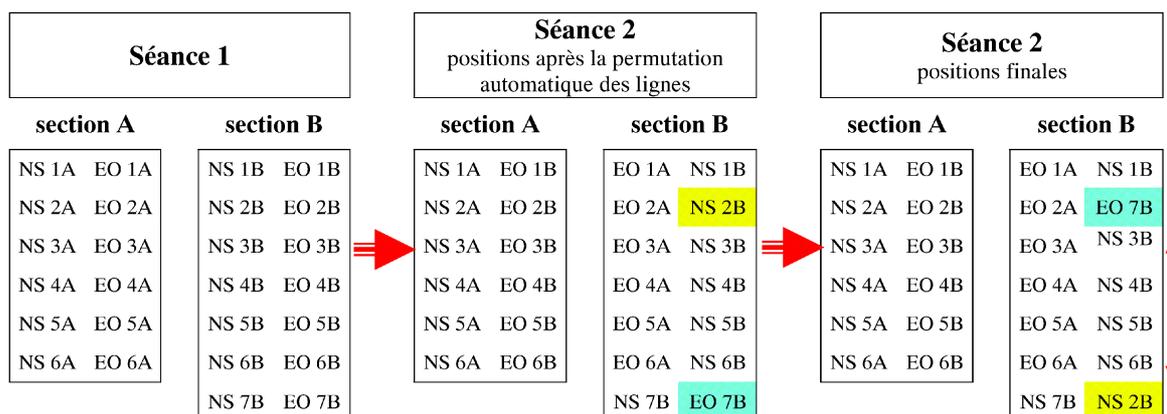
Les paires à permuter manuellement sont exclusivement celles indiquées en couleur dans les tableaux.

nombres différents de tables

**I – Un Mitchell de 2n tables et un Mitchell de 2n+1 tables  
(le Mitchell de plus petite taille a un nombre pair de tables)**

**Pour l'illustration :** 1 Mitchell de 6 tables (mouvement avec saut donc 5 tours joués) et 1 Mitchell de 7 tables.

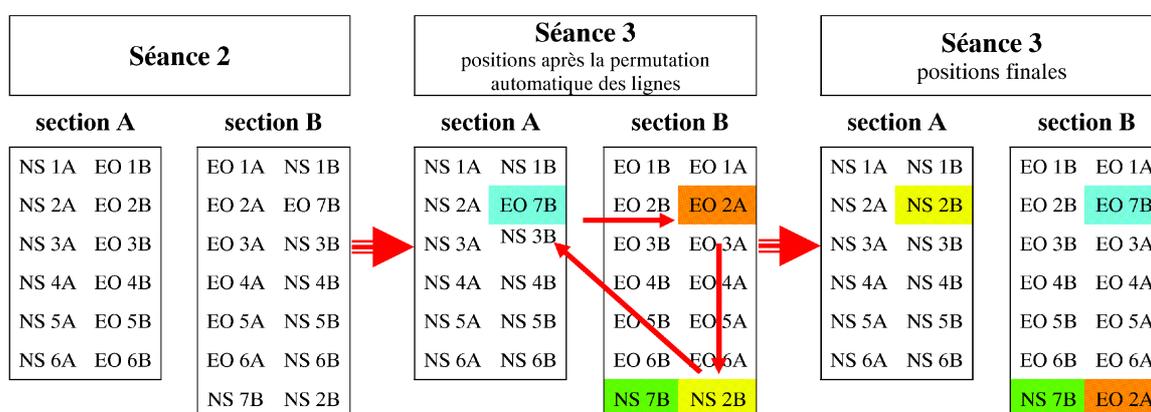
**I-1. C'est simple et de bon goût mais « n'y aurait-il pas mieux ? »**



Après la *permutation automatique* des lignes se pose le problème de la table 7 : les paires NS 7B et EO 7B rencontrent deux nouvelles lignes mais se rencontrent également pour la 2<sup>ème</sup> fois... pas *TOP* !

Le saut dans le Mitchell A (nombre pair de tables) a réduit de une le nombre de position jouées, en particulier la paire en EO à la table 2 dans le Mitchell B terminera son parcours à la table 6 et donc ne rencontrera pas NS 7B. La solution est alors très simple : permuter dans le Mitchell B les EO des tables 2 et 7.

**Une précaution : prévoir que les tables 2 et 7 soient d'indices de valeur voisins !!!**



nombres différents de tables

On utilise la même technique pour la permutation entre les séances 2 et 3 :

- NS 2B regagne sagement sa place à la table 2 dans sa ligne d'origine ;
- on permute les paires EO des tables 2 et 7 dans le Mitchell B.

Tout va bien en ce sens qu'aucune paire n'a rencontré deux fois le même adversaire mais la paire EO 7B aura joué les trois séances en EO.

A noter qu'il n'est pas possible d'inverser les positions de NS 7B et de EO 7B pour la séance 3 puisque NS 7B a déjà joué contre la ligne EO B. La solution est plus sophistiquée !!... sinon où serait le plaisir ??

## I-2. Toujours de bon goût, c'est mieux mais c'est moins simple !

La seule chose qui reste à essayer est de transférer la table 7 dans la section A.

Ce qui peut se faire soit après la 1<sup>ère</sup> séance, soit après la 2<sup>ème</sup> séance.

**I-2.1.** Voyons ce que donne le transfert de la table 7 après la 2<sup>ème</sup> séance : séance 2 → séance 3 :

Séance 2		Séance 3 positions après la permutation automatique des lignes	
section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2B	EO 2A EO 7B	NS 2A EO 7B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	NS 7B NS 2B	NS 7B NS 2B	

La paire EO 7B est en EO pour la 3<sup>ème</sup> fois et il n'est pas possible de la transférer en NS dans le Mitchell A puisqu'elle a déjà rencontré la ligne NS B. Impossible également de la mettre en NS dans le Mitchell B... ce qui conduirait une autre paire EO B à jouer 3 fois en EO.

La situation est bloquée !!

**I-2.2.** Essayons le transfert de la table 7 dans le Mitchell A après la première séance :

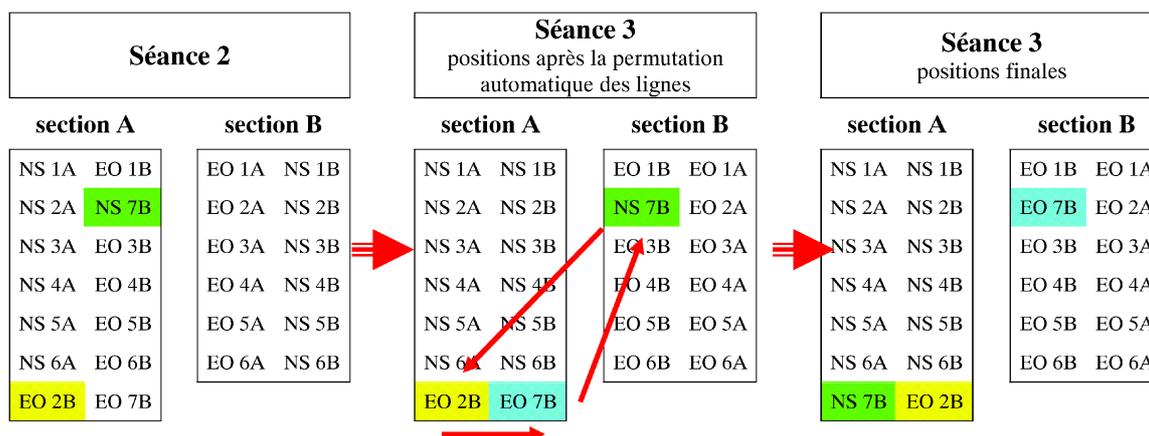
Séance 1		Séance 2 positions après la permutation automatique des lignes		Séance 2 positions finales	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 7B	EO 2A NS 2B
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B
	NS 7B EO 7B	NS 7B EO 7B	EO 2B EO 7B	EO 2B EO 7B	

nombres différents de tables

Les modifs :

- NS 7B a déjà joué contre la ligne EO B donc il passe en EO
- la permutation des paires NS 7B et EO 7B conduirait à les faire se rencontrer une deuxième fois donc...
- nous permutons NS 7B et EO 2B (pour que NS 7B ne rejoue pas contre EO 2B).

La permutation : séance 2 → séance 3 :

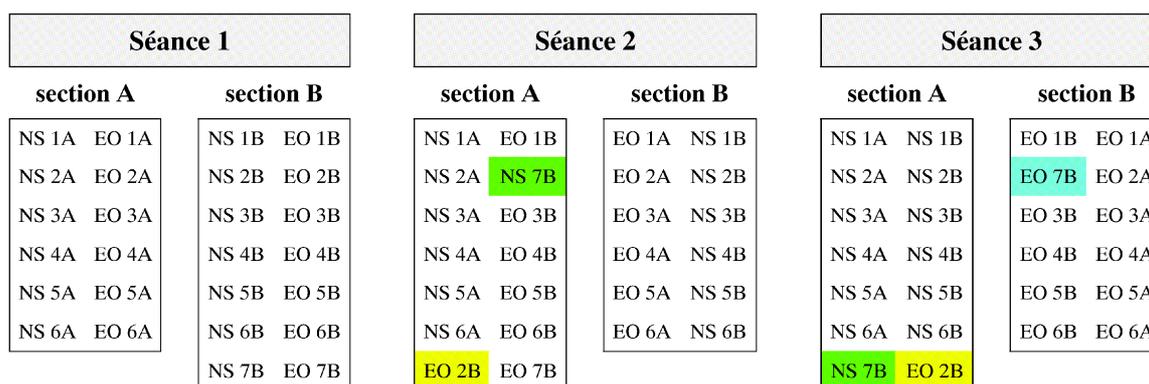


La paire EO 7B qui vient de jouer deux séances en EO doit passer en NS ce qui ne peut se faire que dans le Mitchell B puisqu'elle a déjà rencontré la ligne NS B. Pour ne pas perturber davantage les lignes elle prendra place en NS à la table 2B

NS 7B ayant déjà rencontré la ligne NS A prendra place en NS à la table 7 dans le Mitchell et EO 2B occupera la dernière place libre.

Mission accomplie : le cahier des charges est entièrement respecté !

Le récapitulatif :



nombres différents de tables

**I-3. Une variante... de bon goût toujours !**

Vous avez 7 tables dans le Mitchell A et 6 dans le Mitchell B... ce qui n'est pas la même chose que précédemment !!! Mais les raisonnements sont identiques.

Une solution possible:

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A EO 7A	NS 2A NS 7A	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
NS 7A EO 7A			NS 7A NS 2B	EO 7A NS 2B	

nombres différents de tables

**II – Un Mitchell de 2n -1 tables et un Mitchell de 2n tables  
(le Mitchell de plus grande taille a un nombre pair de tables)**

**Pour l'illustration :** 1 Mitchell de 5 tables et 1 Mitchell de 6 tables (mouvement avec saut soit 5 positions jouées).

Le principe consiste ici à utiliser le saut : dans le Mitchell de 6 tables, la paire EO 3 *saute* la table 6, d'où les permutations ci-dessous.

**Une précaution : prévoir que les tables 3 et 6 soient d'indices de valeur voisins !!!**

**Mitchell A de 5 tables et Mitchell B de 6 tables :**

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A NS 6B	EO 3A NS 3B	NS 3A EO 6B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
	NS 6B EO 6B	EO 6B EO 3B		NS 6B NS 3B	

ou

**Mitchell A de 6 tables et Mitchell B de 5 tables :**

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A EO 6A	NS 3A NS 6A	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A			NS 6A NS 3B	EO 6A NS 3B	

nombres différents de tables

### III – Les positions non jouées

Tout ce que nous avons vu précédemment est basé sur l'utilisation savante d'une position non jouée qui permet d'éviter aux deux paires *surnuméraires* de ne pas se rencontrer deux fois.

Il est à remarquer que cette position non jouée existe toujours !

- 1<sup>er</sup> cas : il y a plus de tables que de positions jouées, par exemple on joue 15 positions de 2 donnes dans un tournoi comportant un Mitchell de 16 tables et un Mitchell de 17 tables.
- 2<sup>ème</sup> cas : on joue 15 positions de 2 donnes dans un tournoi comportant un Mitchell A de 15 tables et un Mitchell B de 16 tables (ou l'inverse). Soit il y a un saut dans le Mitchell B, soit le Mitchell B joue un mouvement avec guéridon... mais ne joue pas la dernière position (l'arbitre n'est pas très clair dans ce cas !!).
- 3<sup>ème</sup> cas : on joue 10 positions de 3 donnes dans un tournoi comportant un Mitchell A de 10 tables (guéridon) et un Mitchell B de 11 tables (ou l'inverse).
- 4<sup>ème</sup> cas : il y a un recul des paires EO pour la duplication. Dans ce cas il y a nécessairement une position non jouées !

Quelques exemples :

- le 1<sup>er</sup> cas correspond à l'exemple traité précédemment : deux Mitchell de 6 tables et 7 tables et 5 positions jouées.
- le 2<sup>ème</sup> cas est sans doute pathologique, mais pour les permutations inter-séances il est équivalent à deux Mitchell impairs. Cette fois c'est la paire EO1 qui n'atteint pas la dernière table et il ne reste plus qu'à permuter EO1 avec une paire de la dernière table. Evidemment l'arbitre aura pris soin de place des têtes de séries à la table isolée !!

Exemple avec 5+6 tables :

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A NS 6B	EO 1A NS 1B	NS 1A EO 6B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
	NS 6B EO 6B	EO 6B EO 1B		NS 6B NS 1B	

nombres différents de tables

- le 3<sup>ème</sup> cas est plus réaliste : par exemple 14 et 15 tables et on fait jouer 14 positions grâce au guéridon.

Un exemple avec 6+7 tables et 6 positions jouées :

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A NS 7B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 7B
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	NS 7B EO 7B	EO 1B EO 7B			NS 7B EO 1A

Les permutations avec les paires EO des tables 1 posera toujours le même problème dont il semble bien qu'il soit sans solution.

- 4<sup>ème</sup> cas : il faut simplement adapter le cas général en tenant compte du décalage provoqué par le recul des EO.

**Exemple 1** : 5+6 tables (4 positions jouées, donc toutes les positions jouables)

Dans le Mitchell de 6 tables, la paire EO1 s'arrêtera à la table 4 et la paire EO 4 sautera la table 6. Les permutations peuvent donc s'effectuer entre les tables 4 et 6.

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 6B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A NS 6B	EO 4A NS 4B	NS 4A EO 6B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
	NS 6B EO 6B	EO 6B EO 4B		NS 6B NS 4B	

nombres différents de tables

**Exemple 2** : 6+7 tables (5 positions jouées, donc toutes les positions jouables)  
La permutation peut s'effectuer entre les tables 2 et 7.

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A NS 7B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 7B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	NS 7B EO 7B	EO 2B EO 7B		NS 7B EO 2B	

nombres différents de tables

### IV – Et s'il y a un relais ?

Dans ce cas il faut absolument éviter qu'une paire ne passe plusieurs fois en relais.

**Exemple 1** : 5 et 6 tables (5 positions jouées avec saut dans le Mitchell de 6 tables)

La paire EO 6B est trois fois en EO mais grâce à l'utilisation du saut ne passe qu'une fois à la table relais.

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A EO 6B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 6B
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
	EO 6B		NS 4B		EO 3A

**Exemple 2** : 5 et 6 tables (5 positions jouées avec saut dans le Mitchell de 6 tables)

Rien n'empêche d'utiliser le même principe que dans l'exemple 1 en mettant le relais en NS. Cette fois la paire NS 6B est trois fois en NS... et ne passe qu'une fois en relais!

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	NS 6B	NS 3A NS 3B	NS 6B
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
	NS 6B		EO 3A		EO 3B

nombres différents de tables

**Exemple 3** : 6 et 7 tables (5 positions jouées avec saut dans le Mitchell de 6 tables)

Il est également possible d'utiliser l'étude précédente en supprimant simplement la paire NS 7B (ou EO 7B !!)... ce que l'on peut faire dans toutes les configurations ! C'est sans doute la méthode à employer lorsque tout est en place et qu'une paire fait défaut ! Ou lorsque qu'une paire est dans l'obligation de déclarer forfait pour la troisième séance.

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 7B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	EO 7B	EO 2B EO 7B		EO 2B	

**Exemple 4** : 6 et 7 tables (5 ou 6 positions jouées avec saut ou guéridon dans le Mitchell de 6 tables)

Si la paire fantôme est en EO il existe une solution simple :

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	NS 7B NS 6B	NS 6A NS 6B	NS 7B EO 6A
	NS 7B		EO 6A		EO 6B

C'est tellement simple qu'il faut impérativement mettre la paire fantôme en EO !! Et nécessairement à la table de fort numéro, sinon on reprend le tableau correspondant de l'étude générale et on supprime la paire absente... le relais tombant alors où il peut !

**Exemple 5** : beaucoup plus ennuyeux !

Vous aviez 1 paire fantôme et au début de la 3<sup>ème</sup> séance une autre paire est dans l'obligation de déclarer forfait.

Vous vous retrouvez alors avec deux paires en relais... et il n'est pas sûr du tout que vous puissiez faire autrement ! Tous les cas deviennent particuliers. S'il existe une solution et que vous disposez du temps nécessaire pour la trouver, alors tant mieux, sinon tant pis.

Les mécaniques que nous avons étudiées sont délicates et fragiles et supportent assez mal les grains de sable.

nombres différents de tables

### V – Retour vers l'enfer

L'enfer c'est 14 et 15 tables et on joue 14 positions (guéridon dans le Mitchell) de 14 tables.  
 Nous avons vu que dans cette situation il faut effectuer les permutations manuelles entre les tables 1 et 15... ce qui n'est pas sans posé quelques problèmes !

Dans ce cas de figure les bonnes solutions n'existent pas. Pour éviter les permutations avec la table 1 voici deux solutions « bancales » (exemples avec 6 et 7 tables pour joueur 6 positions)

**Bancale 1** : pas terrible du tout !... c'est à peine une solution !!

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 1A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	EO 2A NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2B EO 2A
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	NS 7B EO 7B	EO 7B NS 7B		NS 7B EO 7B	

Le seul intérêt de cette permutation c'est qu'elle est simplissime et permet à la paire EO 7B d'être NS à la deuxième séance.

MAIS, EO 7B et NS 7B se rencontrent 3 fois.

**Bancale 2** : c'est déjà mieux, peut-être est-ce le moins pire ?

Séance 1		Séance 2		Séance 3	
section A	section B	section A	section B	section A	section B
NS 1A EO 1A	NS 1B EO 1B	NS 1A EO 1B	EO 1A NS 1B	NS 1A NS 1B	EO 1B EO 2A
NS 2A EO 2A	NS 2B EO 2B	NS 2A EO 2B	NS 7B NS 2B	NS 2A NS 2B	EO 2A EO 2B
NS 3A EO 3A	NS 3B EO 3B	NS 3A EO 3B	EO 3A NS 3B	NS 3A NS 3B	EO 3B EO 3A
NS 4A EO 4A	NS 4B EO 4B	NS 4A EO 4B	EO 4A NS 4B	NS 4A NS 4B	EO 4B EO 4A
NS 5A EO 5A	NS 5B EO 5B	NS 5A EO 5B	EO 5A NS 5B	NS 5A NS 5B	EO 5B EO 5A
NS 6A EO 6A	NS 6B EO 6B	NS 6A EO 6B	EO 6A NS 6B	NS 6A NS 6B	EO 6B EO 6A
	NS 7B EO 7B	EO 2A EO 7B			NS 7B EO 7B

EO 7B est trois fois en EO... mais ils survivront !

NS 7B et EO 7B se rencontrent deux fois

NS 7B et EO 2B se rencontrent 2 fois

EO 7B et EO 2A se rencontrent 2 fois

Pas mieux en magasin... et j'ai la forte impression qu'il n'existe pas mieux !

nombres différents de tables

	<b>Mitchell A</b>	<b>Mitchell B</b>	
page 4	6 (saut)	7	5 positons jouées
page 5	7	6 (saut)	5 positons jouées
page 6	5	6 (saut)	5 positons jouées
page 6	6 (saut)	5	5 positons jouées
page 7	5	6 (guéridon)	5 positons jouées
page 8	6 (guéridon)	7	6 positons jouées
page 8	5 (recul EO)	6 (recul EO + saut)	4 positons jouées
page 9	6 (recul EO + saut)	7 (recul EO)	5 positons jouées
page 10 - 11	comment gérer la paire fantôme		
page 12	une situation sans solution (14 +15 : 14 positions jouées)		

nombres différents de tables

**CONSEILS**

Les exemples proposés visualisent les permutations des équipes quand vous leur faites jouer trois séances et que les MITCHELLS n'ont pas le même nombre de tables. Vous éviterez ainsi que deux paires ne se rencontrent deux fois et qu'aucune paire EO ne le soit trois fois.

Les cinq groupes présentés vont de 13/14 tables à 17/18 tables.

La logique des permutations se décline selon que le plus grand nombre de tables est pair ou impair.

Il est donc facile de réaliser toutes les autres permutations selon votre nombre de tables.

D'autres solutions sont bien sûr possibles (voir l'exemple 17/18). Celles qui sont proposées ont l'avantage d'être déclinées selon la même logique.

**Plus grand nombre de tables : PAIR**

1° tour section A = plus grand nombre de tables

2° tour section A = plus grand nombre de tables

3° tour section B = plus grand nombre de tables

Au 2° tour :

Permutation circulaire : dernière table NS A      table médiane EO B      dernière table EO A  
dernière table NS A

Précaution à prendre : la dernière table NS A et la table médiane EO B doivent être de forces équivalentes.

On choisit la table médiane du fait du saut.

Au 3° tour :

La ligne comportant le plus grand nombre de tables change.

Permutation circulaire :

dernière table EO A → table médiane EO B → dernière table NS A → dernière table EO A

**Plus grand nombre de tables : IMPAIR**

1° tour section B = plus grand nombre de tables

2° tour section A = plus grand nombre de tables

3° tour section A = plus grand nombre de tables

Au 2° tour :

La ligne comportant le plus grand nombre de tables change.

Permutation tour : dernière table NS B → EO 2B → dernière table EO B → dernière table NS A

Normalement, selon le serpent, les équipes qui permutent sont de forces équivalentes.

Au 3° tour :

Il faut vérifier que la section A a le plus grand nombre de tables.

Permutation : dernière table EO B → NS 2B → dernière table NS B → dernière table NS A

– EO 2B retrouve sa position

Dans tous les cas, l'absence d'une équipe ne perturbe pas les permutations. Il suffit de mettre en relais la table où l'équipe devait jouer.

nombre différents de tables

**10 tours - 3 donnes par tables - 13 et 14 tables - Permutation des paires EO 7B, EO 14A, NS 14A**

Tours	1° séance		2° séance		3° séance	
	A	B	A	B	A	B
1	NS 1A	EO 1B	NS 1A	EO 1B	NS 1A	EO 1A
2	NS 2A	EO 2B	NS 2A	EO 2B	NS 2A	EO 2A
3	NS 3A	EO 3B	NS 3A	EO 3B	NS 3A	EO 3A
4	NS 4A	EO 4B	NS 4A	EO 4B	NS 4A	EO 4A
5	NS 5A	EO 5B	NS 5A	EO 5B	NS 5A	EO 5A
6	NS 6A	EO 6B	NS 6A	EO 6B	NS 6A	EO 6A
7	NS 7A	EO 7A	NS 7A	NS 14A	NS 7A	EO 14A
8	NS 8A	EO 8B	NS 8A	EO 8B	NS 8A	EO 8A
9	NS 9A	EO 9B	NS 9A	EO 9B	NS 9A	EO 9A
10	NS 10A	EO 10B	NS 10A	EO 10B	NS 10A	EO 10B
	NS 11A	EO 11B	NS 11A	EO 11B	NS 11A	EO 11B
	NS 12A	EO 12B	NS 12A	EO 12B	NS 12A	EO 12B
	NS 13A	EO 13B	NS 13A	EO 13B	NS 13A	EO 13B
	NS 14A	EO 14A	EO 14A	EO 7B	NS 14A	NS 14A
						EO 7B

Tables 14 13 14 13 13 14

Au second tour la section A reste à 14 tables  
Je permute : NS 14A, EO 7B, EO 14A

Au troisième tour la section B passe à 14 tables  
Je permute : EO 14A, EO 7B, NS 14A

NS 14A → EO 7B → EO 14A → NS 16A      EO 14A → EO 7B → NS 14A → EO 14A

**En faisant ainsi, aucune paire ne rencontre deux fois le même adversaire et aucune paire n'est EO trois fois.**  
Il suffit de modifier le nombre d'équipes à partir du troisième tour dans les données et de procéder ensuite aux transferts

Précaution à prendre: NS 14 A et EO 7B de forces équivalentes

Si une équipe est absente lors de la 3° séance, on fait les permutations normalement et on met la table de l'équipe absente en relais.

nombre différents de tables

**10 tours - 3 donnees par tables - 14 et 15 tables - Permutation des paires NS 15B, EO 2B, EO 17B, NS 2B**

Tours	1° séance		2° séance		3° séance	
	A	B	A	B	A	B
1	NS 1A	EO 1B	NS 1A	EO 1B	NS 1A	NS 1B
2	NS 2A	EO 2B	NS 2A	NS 15B	NS 2A	EO 15B
3	NS 3A	EO 3B	NS 3A	EO 3B	NS 3A	NS 3B
4	NS 4A	EO 4B	NS 4A	EO 4B	NS 4A	NS 4B
5	NS 5A	EO 5B	NS 5A	EO 5B	NS 5A	NS 5B
6	NS 6A	EO 6B	NS 6A	EO 6B	NS 6A	NS 6B
7	NS 7A	EO 7B	NS 7A	EO 7B	NS 7A	NS 7B
8	NS 8A	EO 8B	NS 8A	EO 8B	NS 8A	NS 8B
9	NS 9A	EO 9B	NS 9A	EO 9B	NS 9A	NS 9B
10	NS 10A	EO 10B	NS 10A	EO 10B	NS 10A	NS 10B
11	NS 11A	EO 11B	NS 11A	EO 11B	NS 11A	NS 11B
12	NS 12A	EO 12B	NS 12A	EO 12B	NS 12A	NS 12B
13	NS 13A	EO 13B	NS 13A	EO 13B	NS 13A	NS 13B
14	NS 14A	EO 14B	NS 14A	EO 14B	NS 14A	NS 14B
		NS 15B	EO 15B	EO 2B	NS 15B	NS 2B

Tables 14 15 14 15 14 15 14 15 14 15 14 15 14

Au second tour la section A passe à 15 tables  
Je permute : NS 15B, EO 2B, EO 15B

Au troisième tour la section A reste à 15 tables  
Je permute : EO 15B, NS 2B, NS 15B, EO 2B

NS 15B → EO 2B → EO 15B complète NS 14A  
EO 15B → NS 2B → NS 15B complète NS 14A  
EO 2B retrouve sa position

**En faisant ainsi, aucune paire ne rencontre deux fois le même adversaire et aucune paire n'est EO trois fois.**  
Il suffit de modifier le nombre d'équipes à partir du troisième tour dans les données et de procéder ensuite aux transferts

Précaution à prendre: NS 14 A et EO 2B de forces équivalentes

Si une équipe est absente lors de la 3° séance, on fait les permutations normalement et on met la table de l'équipe absente en relais.

nombre différents de tables

**15 tours - 2 donnes par tables - 15 et 16 tables - Permutation des paires EO 8B, EO 16A, NS 16A**

Tours	1° séance		2° séance		3° séance	
	A	B	A	B	A	B
1	NS 1A	EO 1B	NS 1A	NS 1B	NS 1A	NS 1B
2	NS 2A	EO 2B	NS 2A	NS 2B	NS 2A	NS 2B
3	NS 3A	EO 3B	NS 3A	NS 3B	NS 3A	NS 3B
4	NS 4A	EO 4B	NS 4A	NS 4B	NS 4A	NS 4B
5	NS 5A	EO 5B	NS 5A	NS 5B	NS 5A	NS 5B
6	NS 6A	EO 6B	NS 6A	NS 6B	NS 6A	NS 6B
7	NS 7A	EO 7B	NS 7A	NS 7B	NS 7A	NS 7B
8	NS 8A	EO 8B	NS 8A	NS 8B	NS 8A	NS 8B
9	NS 9A	EO 9B	NS 9A	NS 9B	NS 9A	NS 9B
10	NS 10A	EO 10B	NS 10A	NS 10B	NS 10A	NS 10B
11	NS 11A	EO 11B	NS 11A	NS 11B	NS 11A	NS 11B
12	NS 12A	EO 12B	NS 12A	NS 12B	NS 12A	NS 12B
13	NS 13A	EO 13B	NS 13A	NS 13B	NS 13A	NS 13B
14	NS 14A	EO 14B	NS 14A	NS 14B	NS 14A	NS 14B
15	NS 15A	EO 15B	NS 15A	NS 15B	NS 15A	NS 15B
	NS 16A	EO 16A	EO 16A	EO 8B	EO 16A	NS 16A
				SAUT		

Tables 16 15 16 15 16 15 16

Au second tour la section A reste à 16 tables  
Je permute : NS 16A, EO 8B, EO 16A

Au troisième tour la section B passe à 16 tables  
Je permute : EO 16A, EO 8B, NS 16A

NS 16A → EO 8B → EO 16A → NS 16

EO 16A → EO 8B → NS 16A → EO 16A

**En faisant ainsi, aucune paire ne rencontre deux fois le même adversaire et aucune paire n'est EO trois fois.**  
Il suffit de modifier le nombre d'équipes à partir du troisième tour dans les données et de procéder ensuite aux transferts

Précaution à prendre: NS 16 A et EO 8B de forces équivalentes

Si une équipe est absente lors de la 3° séance, on fait les permutations normalement et on met la table de l'équipe absente en relais.

nombre différents de tables

**15 tours - 2 donnes par tables - 16 et 17 tables - Permutation des paires NS 17B, EO 2B, EO 17B, NS 2B**

Tours	1° séance		2° séance		3° séance	
	A	B	A	B	A	B
1	NS 1A	EO 1B	NS 1A	EO 1B	NS 1A	NS 1B
2	NS 2A	EO 2B	NS 2A	NS 17B	NS 2A	EO 17B
3	NS 3A	EO 3B	NS 3A	EO 3B	NS 3A	NS 3B
4	NS 4A	EO 4B	NS 4A	EO 4B	NS 4A	NS 4B
5	NS 5A	EO 5B	NS 5A	EO 5B	NS 5A	NS 5B
6	NS 6A	EO 6B	NS 6A	EO 6B	NS 6A	NS 6B
7	NS 7A	EO 7B	NS 7A	EO 7B	NS 7A	NS 7B
8	NS 8A	EO 8B	NS 8A	EO 8B	NS 8A	NS 8B
9	NS 9A	EO 9B	NS 9A	EO 9B	NS 9A	NS 9B
10	NS 10A	EO 10B	NS 10A	EO 10B	NS 10A	NS 10B
11	NS 11A	EO 11B	NS 11A	EO 11B	NS 11A	NS 11B
12	NS 12A	EO 12B	NS 12A	EO 12B	NS 12A	NS 12B
13	NS 13A	EO 13B	NS 13A	EO 13B	NS 13A	NS 13B
14	NS 14A	EO 14B	NS 14A	EO 14B	NS 14A	NS 14B
15	NS 15A	EO 15B	NS 15A	EO 15B	NS 15A	NS 15B
	NS 16A	EO 16B	NS 16A	EO 16B	NS 16A	NS 16B
	NS 17B	EO 17B	EO 17B	EO 2B	NS 17B	NS 2B

rejoins sa position

Tables	16	17	16	17	16
--------	----	----	----	----	----

Au second tour la section A passe à 17 tables  
Je permute : NS 17B, EO 2B, EO 17B

NS 17B → EO 2B → EO 17B complète NS 16A  
EO 17B → NS 2B → NS 17B complète NS 16A  
EO 2B retrouve sa position

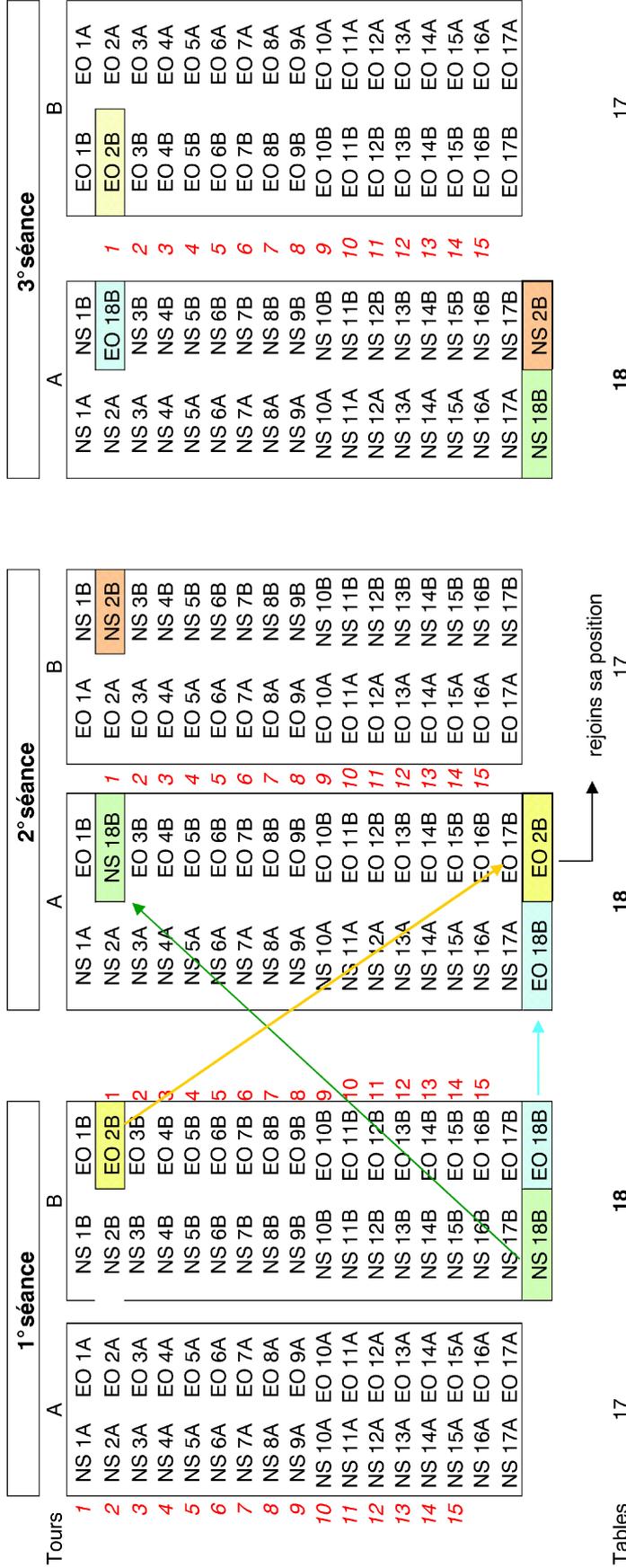
**En faisant ainsi, aucune paire ne rencontre deux fois le même adversaire et aucune paire n'est EO trois fois.**  
Il suffit de modifier le nombre d'équipes à partir du second tour dans les données et de procéder ensuite aux transferts.

Si une équipe est absente lors de la 3° séance, on fait les permutations normalement et on met la table de l'équipe absente en relais.



nombre différents de tables

**15 tours - 2 donnees par tables - 17 et 18 tables - Permutation des paires NS 18B, EO 2B, EO 18B, NS 2B**



Au second tour la section A passe à 18 tables  
Je permute : **NS 18B, EO 2B, EO 18B**

NS 18B → EO 2B → EO 18B complète NS 17A  
EO 2B retrouve sa position

Au troisième tour la section A reste à 18 tables  
Je permute : **EO 18B, NS 2B, NS 18B, EO 2B**

EO 18B → NS 2B → NS 18B complète NS 17A  
EO 2B retrouve sa position

**En faisant ainsi, aucune paire ne rencontre deux fois le même adversaire et aucune paire n'est EO trois fois.**

Il suffit de modifier le nombre d'équipes à partir du second tour dans les données et de procéder ensuite aux transferts.

Si une équipe est absente lors de la 3<sup>o</sup> séance, on fait les permutations normalement et on met la table de l'équipe absente en relais.

# I-2 Synthèse par Claude Dadoun

## PERMUTATIONS DE DEUX SECTIONS INEGALES SUR TROIS SEANCES

La solution la plus simple est de placer la table supplémentaire en section A (si NS A est fixe)

Présumons une permutation dans le sens des aiguilles d'une montre sur deux sections (le même schéma est applicable avec plusieurs sections)

NSA → NSA → NS A    EOA → NS B → EOB    NS B → EOB → EOA    EOB → EOA → NS B

Appelons cette table supplémentaire **T** ( la dernière table de la section A ) et les paires **TNS** et **TEO**

Nous allons permuter, en triangle, ces deux paires avec une paire **pivot** assise en **NSA** que nous appellerons **PV**.



### CHOIX DE LA PAIRE PIVOT

Il y'a autant de choix que de tours non joués	<b>T IMPAIR</b>	<b>T PAIR</b>		
	Nombre (tours non joués)		Saut après T/2	Saut après T/2-1
1	Choix unique	PV = T -1	PV = T/2	PV = T/2 -1
2	Alternative	PV = T -2	PV = T -1	
3	Alternative	PV = T -3	PV = T -2	

Placez en PV TNS TEO des paires d'IV moyen

Avec T impair, pour jouer toutes les positions -1, il faut organiser un mitchell guéridon en section B

A = 7 tables B = 6 tables **PV = NS A 5 (NSA 6 possible)**  
**T IMPAIR** 5 positions jouées

	A Séance 1	A Séance 2	A Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	NSA 1 NSB 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	NSA 2 NSB 2
3	NSA 3 EOA 3	NSA 3 EOB 3	NSA 3 NSB 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	NSA 4 NSB 4
5	NSA 5 EOA 5	EOA 7 EOB 5	NSA 7 NSB 5
6	NSA 6 EOA 6	NSA 6 EOB 6	NSA 6 NSB 6
7	NSA 7 EOA 7	NSA 5 NSA 7	EOA 7 NSA 5

A = 6 tables B = 5 tables **PV = NS A 3 (T/2 choix unique)**  
 si le saut a lieu une position plus tôt : PV = NSA 2 (T/2 -1)

	A Séance 1	A Séance 2	A Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	NSA 1 NSB 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	NSA 2 NSB 2
3	NSA 3 EOA 3	EOA 6 EOB 3	NSA 6 NSB 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	NSA 4 NSB 4
5	NSA 5 EOA 5	NSA 5 EOB 5	NSA 5 NSB 5
6	NSA 6 EOA 6	NSA 3 NSA 6	EOA 6 NSA 3

**T PAIR** 5 positions jouées

### Si vous avez laissé la table supplémentaire en section B à la séance 1.

Placez la table en section A à la séance 2 et surtout **anticipez la permutation de la séance 3.**

Placez **PV en NSA T**, une paire **T contre sa propre ligne** (à la place de PV) et l'autre T en EOA T.

Séance 3: permuter TNS et TEO. Le tableau de la section A précédent se présentera ainsi :

A = 7 tables B = 6 tables **PV = NS A 5 (NSA 6 possible)**  
**T IMPAIR** 5 positions jouées

	A Séance 1	A Séance 2	A Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	NSA 1 NSB 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	NSA 2 NSB 2
3	NSA 3 EOA 3	NSA 3 EOB 3	NSA 3 NSB 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	NSA 4 NSB 4
5	NSA 5 EOA 5	EOB 7 EOB 5	NS B 7 NSB 5
6	NSA 6 EOA 6	NSA 6 EOB 6	NSA 6 NSB 6
7	TNS & TEO en B 7	NSA 5 NS B 7	NSA 5 EOB 7

A = 6 tables B = 5 tables **PV = NS A 3 (T/2 choix unique)**  
 si le saut a lieu une position plus tôt : PV = NSA 2 (T/2 -1)

	A Séance 1	A Séance 2	A Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	NSA 1 NSB 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	NSA 2 NSB 2
3	NSA 3 EOA 3	EOB 6 EOB 3	NS B 6 NSB 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	NSA 4 NSB 4
5	NSA 5 EOA 5	NSA 5 EOB 5	NSA 5 NSB 5
6	TNS & TEO en B 6	NSA 3 NS B 6	NSA 3 EOB 6

**T PAIR** 5 positions jouées

Si vous avez laissé la table supplémentaire en section B à la séance 2. ... vous êtes trop têtù : débrouillez-vous !

### Table incomplète.

**Séance 1:** laissez NS A vacant (TNS = paire fantôme)    **Séance 2:** permuter PV et TEO

**Séance 3:** placez en **section B**, PV et TEO (ce dernier rencontre sa propre ligne séance 1)

(Vérifiez l'attente : PV et TEO en section B séance 2 puis en section A séance 3. TEO joue à chaque fois contre sa propre ligne et PV est NS deux fois)

Aucune paire ne sera bye deux fois. La ligne NSA A, PV exclu, n'aura pas de bye (paire fantôme toujours en NS A)

A = 7 tables B = 6 tables **PV = NS A 5 (NSA 6 possible)**  
**T IMPAIR** 5 positions jouées

	A Séance 1	A Séance 2	B Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	EOB 1 EOA 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	EOB 2 EOA 2
3	NSA 3 EOA 3	NSA 3 EOB 3	EOB 3 EOA 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	EOB 4 EOA 4
5	NSA 5 EOA 5	EOA 7 EOB 5	EOB 5 EOA 5
6	NSA 6 EOA 6	NSA 6 EOB 6	EOB 6 EOA 6
7	EOA 7	NSA 5	EOA 7 NSA 5

A = 6 tables B = 5 tables **PV = NS A 3 (T/2 choix unique)**  
 si le saut a lieu une position plus tôt : PV = NSA 2 (T/2 -1)

	A Séance 1	A Séance 2	B Séance 3
1	NSA 1 EOA 1	NSA 1 EOB 1	EOB 1 EOA 1
2	NSA 2 EOA 2	NSA 2 EOB 2	EOB 2 EOA 2
3	NSA 3 EOA 3	EOA 6 EOB 3	EOB 3 EOA 3
4	NSA 4 EOA 4	NSA 4 EOB 4	EOB 4 EOA 4
5	NSA 5 EOA 5	NSA 5 EOB 5	EOB 5 EOA 5
6	EOA 6	NSA 3	EOA 6 NSA 3

**T PAIR** 5 positions jouées

Si vous avez affiché un tableau de permutation des lignes, vous pouvez remettre à, PV TNS TEO, un papier indiquant le parcours de chacun. Le mouvement des autres paires restant inchangé, vous n'aurez pas à modifier l'affichage.

Si vous voyez une erreur merci de le signaler [claudio.dadoun@fbridge.net](mailto:claudio.dadoun@fbridge.net)

## II Ecart type pour départager les æquo par Patrick Gribé

### Départage des ex-æquo en Paires L'écart type

En application du règlement National des Compétitions, les ex æquo doivent être départagés (si besoin est) de la manière suivante :

#### Section 2 : Classement final

##### Article 109 – Ex æquo

Lorsqu'il est décidé que des ex æquo doivent être départagés (en tournoi de régularité, les ex æquo ne doivent pas être départagés), les concurrents ex æquo sont départagés :

##### 1- à la rencontre directe

Si deux paires sont ex æquo et qu'elles se sont rencontrées, celle qui a battu l'autre est classée devant l'autre. Si elles ne se sont pas toutes rencontrées, on applique le 2- ci-dessous.

Lorsqu'il y a plusieurs paires ex æquo si elles se sont toutes rencontrées et si une paire a battu toutes les autres, elle est première du groupe, on procède de même pour les paires restantes ; sinon on applique le 2- ou le 3- ci-dessous.

2- **Lorsqu'il y a plusieurs séances**, la paire ayant marqué le plus gros pourcentage sur une séance est classée devant les autres. On procède de même pour les paires restantes.

3- **Lorsqu'il n'y a qu'une séance** : les paires ex æquo sont classées en fonction de l'écart-type de leur points de match ; la paire ayant réalisé le plus petit écart type de ses points de match est classée 1ère. On procède de même pour les paires restantes.

Si les conditions 1 et 2 ne peuvent pas être remplies, il y a lieu d'appliquer le paragraphe 3, celui de l'écart type.

##### Définition de l'écart type :

«En mathématiques, plus précisément en statistiques et probabilités, l'écart type mesure la dispersion d'une série de valeurs autour de leur moyenne».

Un exemple simple :

Une paires a joué 2 donnes et a marqué 0% et 100% : sa moyenne est de 50%

Une paire a joué 2 donnes et a marqué 49% et 51% : sa moyenne est de 50%.

Elles sont ex æquo mais leur écart type est très différent.

Les tableurs comme Excel ont, dans la rubrique «Formule», la possibilité de calculer l'écart type.

Vous l'ignoriez peut-être mais **ni FFBComité ni FFBFestival ne départagent les ex æquo.**

C'est d'ailleurs indiqué en bas de la page du classement :

\* ==> ex æquo à vérifier suivant le nouveau règlement de départage des ex æquo (rencontre, meilleur % séance, écart type)

Légende : 1m = 1ère série mineure, 1M = 1ère Majeure, 1m M = 1ère série mineure Mixte, 1m D = 1ère série mineure Dame...

Si une telle «mésaventure» vous arrive, voilà comment vous pourrez départager rapidement vos ex æquo :

Vous constatez que 2 paires ont exactement le même pourcentage : PUILLET - Poulat et Marche - Hirschwald avec 63,68% et qu'il faut les départager puisqu'il s'agit d'un festival avec des prix en espèces.

Bridge dans les Volcans Mixte /2 Festival Finale A			16/10/2009	
Arbitre(s) : Patrick GRIBE Hubert DUPONT			<b>Séance n° 1</b>	
Classement en serpent		COMITE DU LYONNAIS	Total	
1	Mlle PUILLET Carole	- M. POULAT Simon	1M	eo * 63,68
2	Mme DUJOL Brigitte	- M. ROYER Jean Jacques	1m	ms 62,61
3	Mme MARCHE Michele	- M. HIRCHWALD Luc	1M	eo * 63,68

Allez dans la rubrique «Résultats» et cliquez sur «Feuille de route» :

Résultats du tournoi au Top intégral

Choisissez votre séance:

Création du fichier d'exportation et envoi sur INTERNET

**Classement général**

Avec Handicap

Prix spéciaux

Si une paire a joué dans un mauvais tournoi

Provisoire

Import d'un fichier DLM pour affichage des données sur Internet

Import d'un fichier DUP pour affichage des données sur Internet

Sélectionnez la feuille de route d'une des deux paires ex aequo :

Imprimer Copier vers Txt Copier vers Excel Copier vers Word Envoyer en Mail

Feuille de route		16-ec109	
Séance n°1		COMITE DU LYONNAIS	
Mme MARCHE	- M. HIRCHWALD	A. EO. I	Moyenne générale: 63,6752 %
Donne N°	Score	%	Pts
1	130	11,54	6,52
2	660	48,08	26,62
3	100	23,08	12,62
Mme LA VILLE MONTBA - M. CABANES Moyenne: 27,56 %			
Donne N°	Score	%	Pts
4	-620	94,23	49,62
5	-100	50,00	26,62
6	200	96,15	50,52
Mme FONTANEL - Mme SCHWARTZMANN Moyenne: 80,13 %			
Donne N°	Score	%	Pts
7	-300	80,77	42,62
8	-760	100,00	62,62
9	100	40,00	26,62
Mme FLAMENT - M. GIRERD Moyenne: 76,28 %			
Donne N°	Score	%	Pts
10	90	94,23	49,62
11	420	23,08	12,62
12	100	82,69	43,62
Mme TITOUV - M. TITOUV Moyenne: 68,67 %			
Donne N°	Score	%	Pts
13	660	69,23	36,62
14	50	23,00	12,62
15	-60	50,00	26,62
Mme DILLIOL - M. ROYER Moyenne: 47,44 %			
Donne N°	Score	%	Pts
16	-50	46,15	24,62
17	40	96,08	61,62
18	100	78,85	41,62
Mme CHARRADE - M. JACQUEMOT Moyenne: 74,36 %			
Donne N°	Score	%	Pts
19	-100	94,23	49,62
20	100	69,23	36,62
21	-800	78,85	41,62
Mme ORTAL - M. BOURDEJIN Moyenne: 80,77 %			
Donne N°	Score	%	Pts
22	660	32,69	17,62
23	130	58,62	31,62
24	400	25,00	12,62
Mme DAVID - M. LE TEMPS Moyenne: 39,10 %			
Donne N°	Score	%	Pts
25	-100	76,02	40,62
26	140	99,08	61,62
27	-150	67,31	36,62
Mme CIRAUD - Mme MOURIER Moyenne: 60,77 %			

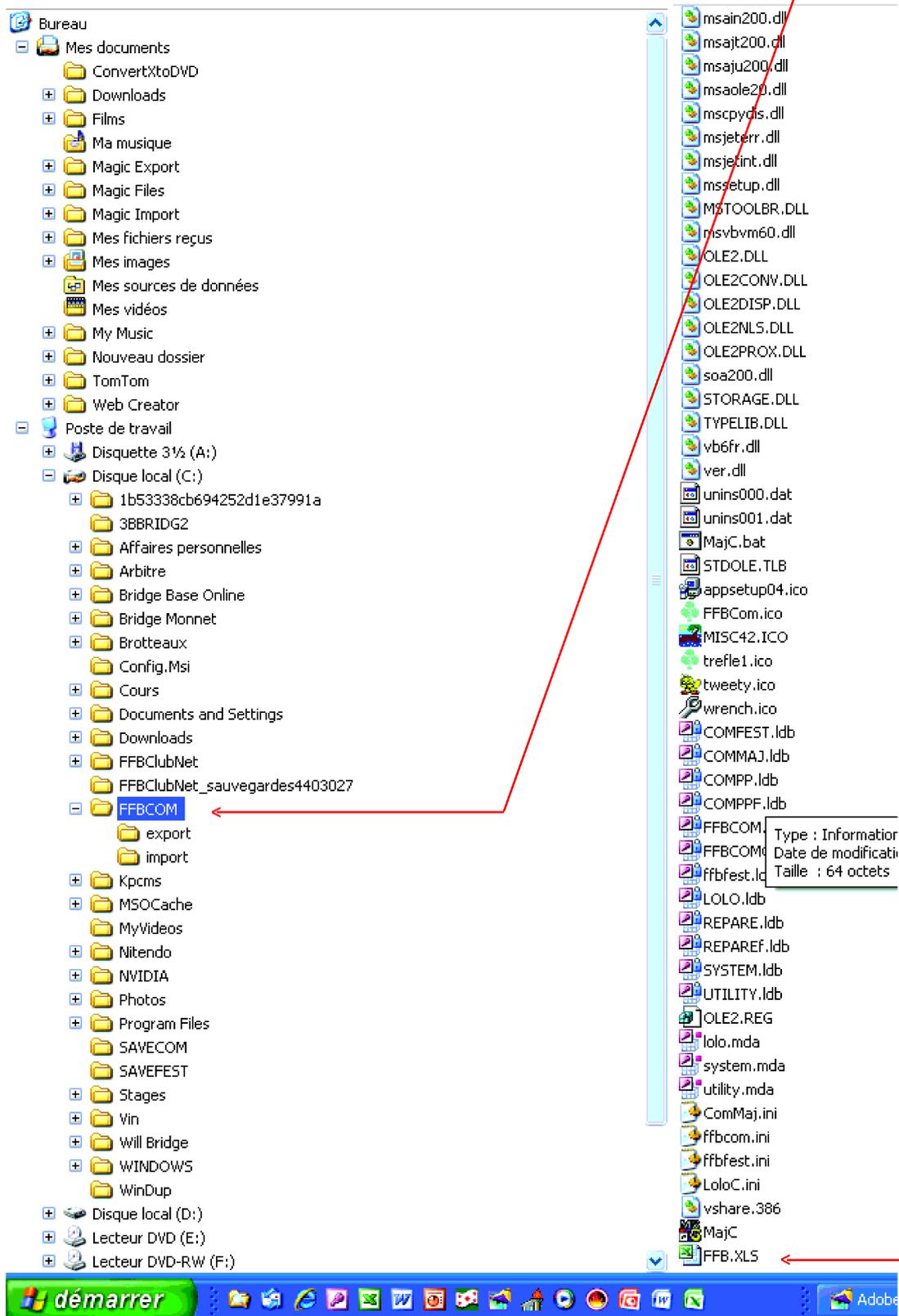
Puis transmormez cette feuille de route en fichier Excel en cliquant sur «Copier vers Excel» :

estival - [Etat: RouteTH]

Imprimer Copier vers Txt Copier vers Excel Copier vers Word Envoyer en Mail

Feuille de route				16-oct-09	
Séance n°1				COMITE DU LYONNAIS	
Mme MARCHE - M. HIRCHWALD A EO 1				<b>Moyenne générale : 63,6752 %</b>	
Donne N°	Score	%	Pts	Mme LA VILLE MONTBA - M. CABANES	Moyenne: 27,56 %
1	130	11,54	6/52		
2	650	48,08	25/52		
3	100	23,08	12/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme FONTANEL - Mme SCHWARTZMANN	Moyenne: 80,13 %
4	-620	94,23	49/52		
5	-100	50,00	26/52		
6	200	96,15	50/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme FLAMENT - M. GIRERD	Moyenne: 76,28 %
7	-200	80,77	42/52		
8	-750	100,00	52/52		
9	100	48,08	25/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme TITOW - M. TITOW	Moyenne: 66,67 %
10	90	94,23	49/52		
11	400	23,08	12/52		
12	-100	82,69	43/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme DWOL - M. ROYER	Moyenne: 47,44 %
13	-660	69,23	36/52		
14	50	23,08	12/52		
15	-460	50,00	26/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme CHARRADE - M. JACQUEMOT	Moyenne: 74,36 %
16	-50	46,15	24/52		
17	-50	98,08	51/52		
18	100	78,85	41/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme ORTIAL - M. BOURDELIN	Moyenne: 80,77 %
19	-100	94,23	49/52		
20	100	69,23	36/52		
21	-800	78,85	41/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mlle DAVID - M. LETEMPS	Moyenne: 39,10 %
25	-680	32,69	17/52		
26	130	59,62	31/52		
27	400	25,00	13/52		
Donne N°	Score	%	Pts	Mme GIRAUD - Mme MOURIER	Moyenne: 80,77 %
31	-100	76,92	40/52		
32	-140	98,08	51/52		
33	-150	67,31	35/52		

Cliquez sur «Copier». Le document FFB.XLS vient d'être créé dans le répertoire FFBCOM :



Ouvrez le document Excel FFB.XLS que vous venez de créer :

Mme MARCHE M. HIRCHWALD A EO 1 **63,6752 %**

K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
Mme LA VILLE MONTBA - M. CABANES		Moyenne: 27,56 %								
		1	130	11,54					6	52
		2	650	48,08					25	52
		3	100	23,08					12	52
Mme FONTANEL - Mme SCHWARTZMANN		Moyenne: 80,13 %								
		4	-620	94,23					49	52
		5	-100	50,00					26	52
		6	200	96,15					50	52
Mme FLAMENT - M. GIRERD		Moyenne: 76,28 %								
		7	-200	80,77					42	52
		8	-750	100,00					52	52
		9	100	48,08					25	52
Mme TITOW - M. TITOW		Moyenne: 66,67 %								
		10	90	94,23					49	52
		11	400	23,08					12	52
		12	-100	82,69					43	52
Mme DUJOL - M. ROYER		Moyenne: 47,44 %								
		13	-660	69,23					36	52
		14	50	23,08					12	52
		15	-460	50,00					26	52
Mme CHARRADE - M. JACQUEMOT		Moyenne: 74,36 %								
		16	-50	46,15					24	52
		17	-50	98,08					51	52
		18	100	78,85					41	52
Mme ORTIAL - M. BOURDELIN		Moyenne: 80,77 %								
		19	-100	94,23					49	52
		20	100	69,23					36	52
		21	-800	78,85					41	52
Mlle DAVID - M. LETEMPS		Moyenne: 39,10 %								
		25	-680	32,69					17	52
		26	130	59,62					31	52
		27	400	25,00					13	52
Mme GIRAUD - Mme MOURIER		Moyenne: 80,77 %								
		31	-100	76,92					40	52
		32	-140	98,08					51	52
		33	-150	67,31					35	52

L'avant dernière colonne de droite est celle des points de matchs dont parle le règlement :

Il convient maintenant de rentrer la formule de l'écart type. Heureusement Excel va effectuer les calculs pour nous !

Cliquez dans une cellule juste en dessous de la colonne des points de match.

Allez dans la rubrique «Formules» ou «Fonction» selon la version Excel que vous possédez et cherchez la rubrique «Statistiques». Vous allez trouver la fonction «Ecart type».

Cliquez sur «OK».

Dans la rubrique Nombre 1, tapez la 1<sup>ère</sup> cellule à prendre en compte (T4 dans notre exemple page 5) suivi de : puis la dernière cellule à prendre en compte (T47 dans l'exemple). Cliquez sur «OK».

L'écart type s'affiche dans la cellule que vous aviez sélectionnée à cet effet :

Marche Hirschwald.xlsx - Microsoft Excel utilisation non commerciale

		K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
				2	650	48.08					25	52
				3	100	23.08					12	52
	Mme FONTANEL - Mme SCHWARTZMANN		Moyenne: 80.13 %									
				4	-620	94.23					49	52
				5	-100	50.00					26	52
				6	200	96.15					50	52
	Mme FLAMENT - M. GIRERD		Moyenne: 76.28 %									
				7	-200	80.77					42	52
				8	-750	100.00					52	52
				9	100	48.08					25	52
	Mme TITOW - M. TITOW		Moyenne: 66.67 %									
				10	90	94.23					49	52
				11	400	23.08					12	52
				12	-100	82.69					43	52
	Mme DUJOL - M. ROYER		Moyenne: 47.44 %									
				13	-660	69.23					36	52
				14	50	23.08					12	52
				15	-460	50.00					26	52
	Mme CHARRADE - M. JACQUEMOT		Moyenne: 74.36 %									
				16	-50	46.15					24	52
				17	-50	98.08					51	52
				18	100	78.85					41	52
	Mme ORTIAL - M. BOURDELIN		Moyenne: 80.77 %									
				19	-100	94.23					49	52
				20	100	69.23					36	52
				21	-800	78.85					41	52
	Mlle DAVID - M. LETEMPS		Moyenne: 39.10 %									
				25	-680	32.69					17	52
				26	130	59.62					31	52
				27	400	25.00					13	52
	Mme GIRAUD - Mme MOURIER		Moyenne: 80.77 %									
				31	-100	76.92					40	52
				32	-140	98.08					51	52
				33	-150	67.31					35	52
											14.50	

Il vous reste à procéder exactement de la même manière pour l'autre paire.

Imprimez les résultats.

Vous pourrez ainsi, preuve à l'appui, expliquer aux intéressés comment vous les avez départagés !

**C'est la paire qui a le plus petit écart type qui l'emporte sur l'autre.**

Patrick GRIBE  
Octobre 2009