

## 1- Installation de MagicContest

Après vous être identifié sur le [site public de la FFB](#), rendez vous sur le site Intranet de la FFB (cliquez sur « accès Intranet dans le rectangle bleu au centre de la page d'accueil du site) puis cliquez sur « Logiciels FFB » dans la colonne de gauche puis sur MagicContest. Vous arrivez sur la page vous permettant de télécharger MagicContest.

Pour utiliser MagicContest avec les Bridgemates vous devez télécharger aussi BridgeMatePro (BMpro), ce logiciel sert d'interface entre les Bridgemates et MagicContest.

Cliquez sur « [Télécharger MagicContest](#) » puis sur exécuter, validez les différents messages d'alerte en cliquant sur « exécuter ».

Cliquez 3 fois sur « suivant » puis sur terminer. Vous pouvez alors démarrer MagicContest.

Si au cours de l'installation cette fenêtre s'affiche :



Cliquez sur « abandonnez » et téléchargez « setupDAO » à partir de la page MagicContest de l'Intranet avant de recommencer l'installation.

### **Installation de setupDAO (uniquement si vous avez le message d'erreur ci-dessus)**

Cliquez sur « [télécharger setupDAO](#) » puis aussi souvent que nécessaire sur « Next » et « OK » pour terminer l'installation. Une fois setup DAO installé vous pouvez recommencez l'installation de MagicContest.

## 2- Installation de BridgeMatePro

Cette installation n'est nécessaire que si vous utilisez les Bridgemates.

Sur la page MagicContest de l'Intranet FFB cliquez sur « [Télécharger BridgeMatePro](#) ». Validez les différents messages en cliquant sur exécuter ou suivant ou en acceptant la licence puis sur « terminer ».

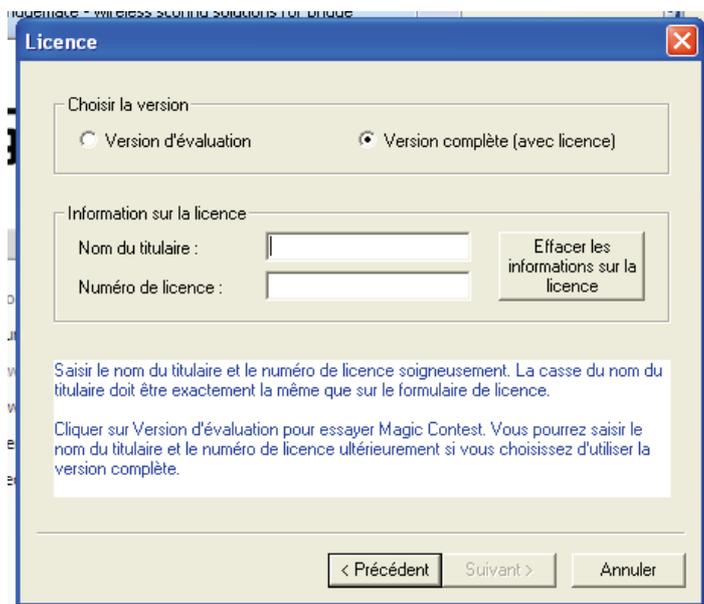
**Ne modifiez pas le dossier d'installation !**

### 3- Paramétrage de MagicContest

Au premier démarrage MagicContest une fenêtre d'information s'affiche.



Cliquez sur « Suivant ». Le nouvel écran est celui dans lequel vous allez saisir les informations relatives à la licence (à demander à votre comité).



Cliquez sur « Version complète (avec licence) et copier-coller le nom du titulaire et le numéro de licence à partir du courriel contenant les informations (un numéro de licence par comité à demander à [competitions@ffbridge.net](mailto:competitions@ffbridge.net)).

**Avant de valider en cliquant sur suivant vous devez impérativement recopier le fichier joint (MagicC.mcl) au courriel dans « Mes documents ».**

La licence de MagicContest doit être confirmée tous les ans. Il suffit pour cela de recopier le nouveau fichier MagicC.mcl dans le répertoire « mes documents » avant de lancer MagicContest. Pour l'obtenir, adressez vous à votre comité.

Sur l'écran suivant vous pouvez renseigner les coordonnées de la personne à contacter (facultatif). L'e-mail renseigné sera utilisé pour l'envoi des sauvegardes.

Personne à contacter

Personne à contacter

Nom et prénom :

Ville :

Code postal :

Pays : France

Téléphone

Téléphone :

Fax :

Mobile :

Internet

E-mail :

Site internet :

Si vous saisissez ces informations facultatives, elles pourront être utilisées pour les impressions, incluses automatiquement dans les fichiers de données que vous envoyez à votre organisme responsable ou être utilisées quand vous envoyez les

< Précédent Suivant > Annuler

Cliquez sur suivant pour obtenir l'écran ci-dessous :

Base

Créer une base

Cochez la case pour installer une base qui est utilisée pour certaines fonctions de Magic Contest. Ces fonctions comprennent :

- \* Synchronisation de la liste des membres avec ceux de votre fédération (optionnel).
- \* Transmission automatique des résultats des épreuves à votre fédération (optionnel).
- \* Challenge.
- \* Épreuve avec handicap.
- \* De nombreuses autres fonctions.

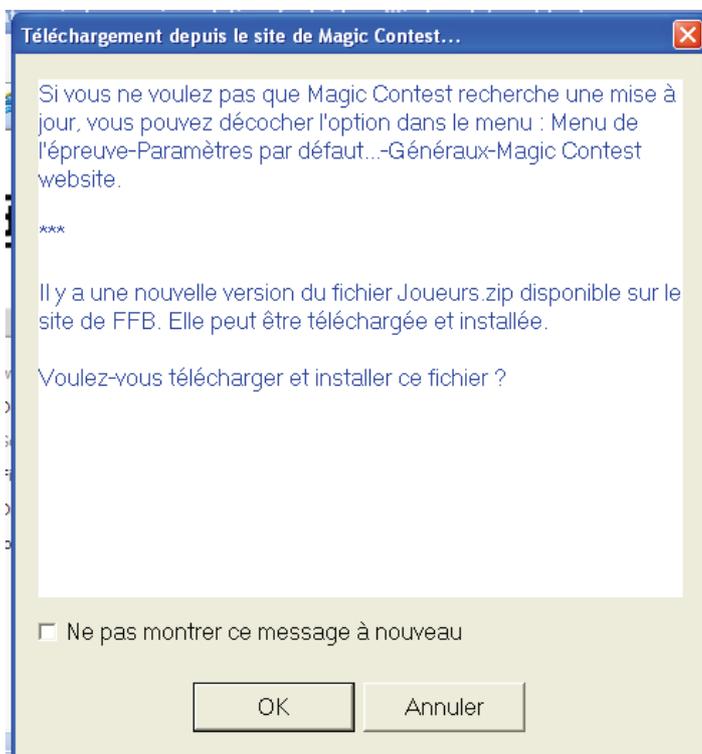
Notez que l'utilisation d'une liste de membres est optionnelle.

< Précédent Terminer Annuler

Cliquez sur « Terminer » **sans décocher « Créer une base »**.

A chaque démarrage, si votre ordinateur est connecté à Internet, MagicContest vérifie s'il existe une nouvelle version du logiciel, de BMpro ou s'il y a une mise à jour du fichier des joueurs.

Lors du 1<sup>er</sup> démarrage de MagicContest cliquez sur « OK » pour installer le fichier des joueurs de la FFB.



La première installation du fichier joueur prend entre 15 et 30 minutes selon la rapidité de votre ordinateur. Les mises à jour ultérieures prennent moins de 5 minutes (sauf la mise à jour de fin juillet avec le nouveau classement qui est aussi longue que la 1<sup>ère</sup> installation).